

**PENGEMBANGAN MEDIA PERMAINAN
KERETA ANGKA PADA PEMBELAJARAN
MATEMATIKA ANAK USIA 5-6 TAHUN
DI PAUD TAMAN SARI DESA MEKARSARI
KECAMATAN ILIR TALO KABUPATEN
SELUMA**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Guna Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
Dalam Ilmu Tarbiyah



**PRODI PENDIDIKAN ISLAM ANAK USIA DINI (PIAUD)
FAKULTAS TARBIYAH DAN TADRIS
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
FATMAWATI SUKARNO BENGKULU
2023 M/1443 H**

PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Noni Rahayu

NIM : 1811250078

Program Studi : Pendidikan Islam Anak Usia Dini

Fakultas : Tarbiyah Dan Tadris

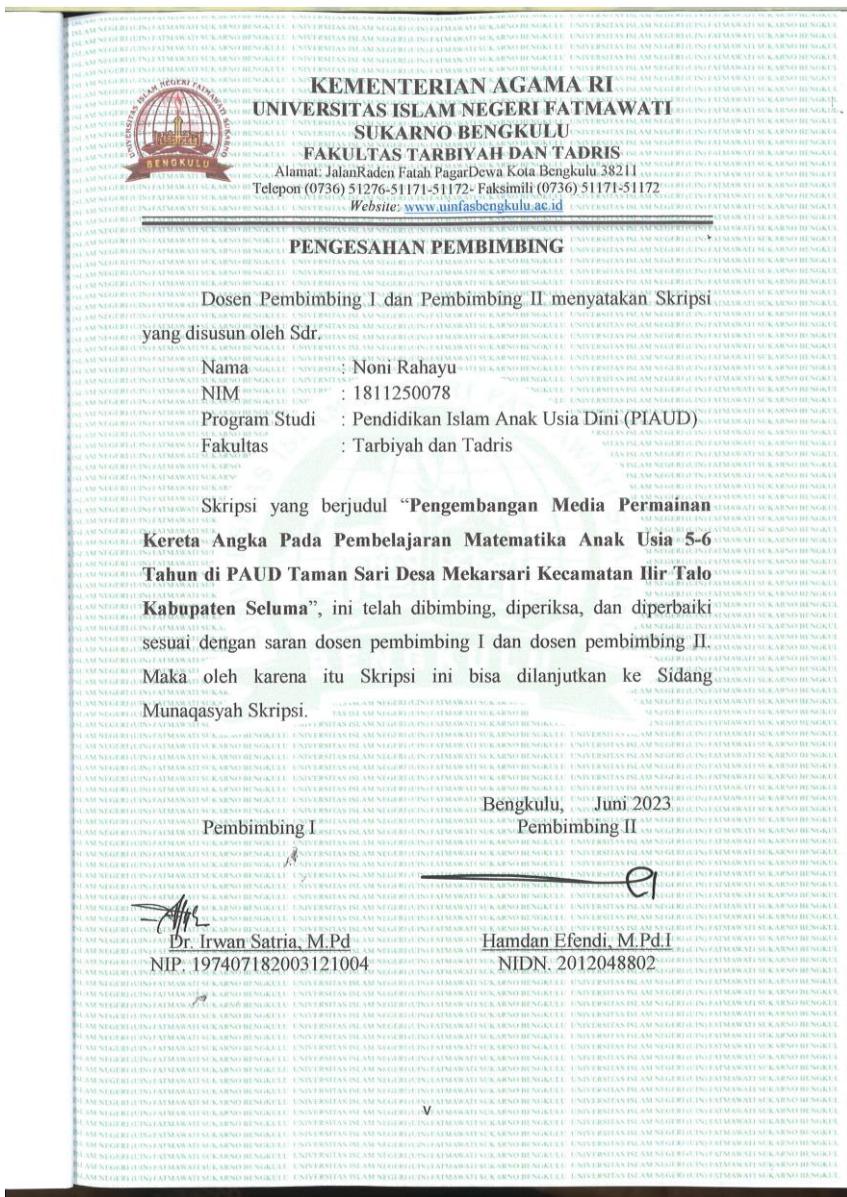
Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi saya yang berjudul **“Pengembangan Media Permainan Kereta Angka Pada Pembelajaran Matematika Anak Usia 5-6 Tahun Di PAUD Taman Sari Desa Mekarsari Kecamatan Ilir Talo Kabupaten Seluma”** adalah asli hasil karya atau penelitian saya sendiri dan bukan plagiasi dari karya orang lain. Apabila dikemudian hari diketahui bahwa skripsi ini adalah hasil plagiasi maka saya siap dikenakan sanksi akademik.

Bengkulu,
Yang Menyatakan

2023


Noni Rahayu
NIM. 1811250078





SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Noni Rahayu

N.I.D : 1811250078

Program Studi : Pendidikan Islam Anak Usia Dini

Fakultas : Tarbiyah dan Tadris

Judul Skripsi : Pengembangan Media Permainan Kereta Angka Pada Pembelajaran Matematika Anak Usia 5-6 Tahun di PAUD Taman Sari Desa Mekarsari Kecamatan Ilir Talo Kabupaten Seluma

Telah dilakukan verifikasi plagiasi melalui program <http://www.turnitin.com> dengan ID 1990473537. Skripsi ini memiliki indikasi plagiasi sebesar 25% dan dinyatakan dapat diterima dan tidak memiliki indikasi plagiasi. Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sebenarnya dan untuk digunakan sebagaimana mestinya. Apabila terdapat keliruan dengan verifikasi ini, maka akan dilakukan peninjauan ulang kembali.

Bengkulu, 22 Mei 2023

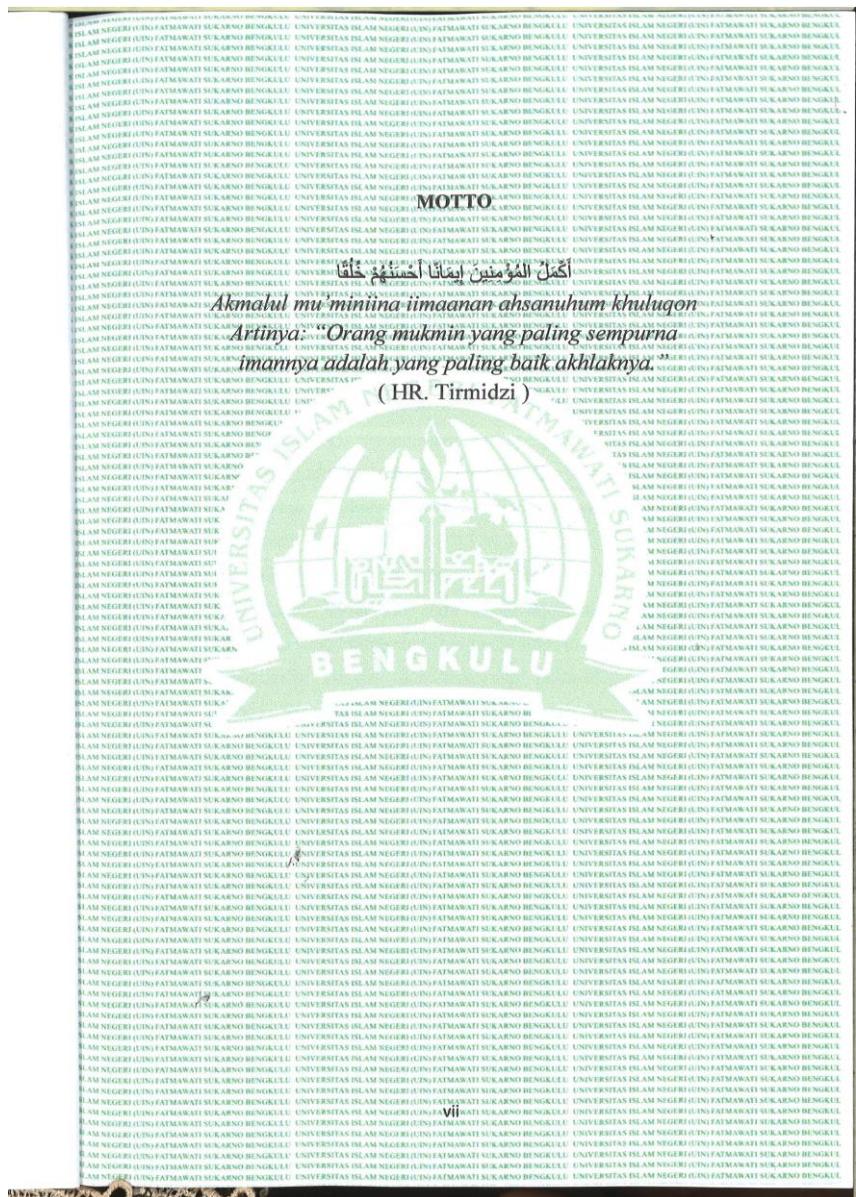
Mengetahui Tim Verifikasi

Dr. Edi Ansyah, M.Pd
NIP.197007011999031002

Yang Membuat Pernyataan



Noni Rahayu
NIM.1811250078



PERSEMBAHAN

Puji syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan
kemudahan rezeki dan kesempatan lahir batin kepada saya
sehingga saya mampu menyelesaikan skripsi ini dengan baik,

sayang, karya tulis ini saya persembahkan untuk:

1. Terkhusus Ayahanda Kaspan dan Ibunda Datima yang
tersayang, dengan tulus ku persembahkan skripsi ini sebagai
rasa bakti dan hormat kepada kalian malaikat dan motivasi
terbesar dalam hidupku. Terima kasih karena telah
memberikan kasih sayang yang luar biasa, motivasi, doa,
bimbingan, kesabaran serta selalu menjadi penyemangat
untukku dalam menyelesaikan tugas akhir kuliah ini.

2. Saudaraku terncinta dan tersayang (Komidi dan Sison
Hariadi) serta ayuk ipar, ponakan dan saudara/saudari
lainnya yang telah memberikan dorongan, pengertian,
perhatian dan kasih sayang yang tulus serta semangat yang
luar biasa sehingga membuat diri ini bangkit dan
bersemangat.

3. Kepada Bapak Irwan Satria, M.Pd selaku pembimbing I
dan Bapak Hamdan Efendi, M.Pd selaku pembimbing II
terimakasih karena telah membimbing dan memberikan
motivasi serta masukkan-masukkan untukku dalam
menyelesaikan skripsi ini.. Tanpa kafilan aku tidak bisa
menyelesaikan skripsi ini. Terimakasih banyak.

Nama : Noni Rahayu
Nim : 1811250078
Prodi : PIAUD

ABSTRAK

Tujuan penelitian ini untuk mengembangkan media permainan kereta angka pada pembelajaran matematika anak usia 5-6 Tahun di PAUD Taman Sari Desa Mekarsari Kecamatan Ilir Talo Kabupaten Seluma. Adapun rumusan masalah dalam penelitian pengembangan ini yaitu bagaimana pengembangan media permainan kereta angka pada pembelajaran matematika anak usia 5-6 Tahun di PAUD Taman Sari Desa Mekarsari Kecamatan Ilir Talo Kabupaten Seluma ?.

Metode dalam penelitian ini adalah menggunakan jenis penelitian *Research and Development* (RND). Adapun tujuan lain yang terdapat dalam metode penelitian ini ialah untuk menghasilkan dan mengembangkan suatu produk yang baru. Dalam penelitian ini cakupan pengembangan berupa media permainan kereta angka sebagai media pengenalan angka dan berhitung untuk anak PAUD kelompok B. Hasil penelitian ini disimpulkan bahwa validasi media permainan kereta angka pada pembelajaran matematika anak usia 5-6 tahun juga sudah layak untuk digunakan dan telah divalidasi oleh pakar atau ahli yang diawali pada validasi yang pertama dengan presentase 73,0% dan validasi yang kedua dengan presentase 92,4%. Hasil uji coba di PAUD Taman Sari Desa Mekarsari Kecamatan Ilir Talo Kabupaten Seluma peneliti menggunakan data kuantitatif dan kualitatif deskriptif presentase. Berdasarkan hasil analisis data maka dapat disimpulkan bahwa hasil uji coba pencapaian anak dalam produk permainan ini sudah layak dan valid digunakan sebagai media pembelajaran matematika dengan diperoleh kategori, BB: <16,66%, MB: 33,33%, BSH: 50,0%, BSB: 66,67%.

Kata Kunci : Permainan; Kereta Angka; Pembelajaran Matematika Anak.

Nama : Noni Rahayu
Nim : 1811250078
Prodi : PIAUD

ABSTRACT

The purpose of this study was to develop a number train game media for learning mathematics for children aged 5-6 years at Taman Sari Kindergarten, Penago II Village, Ilir Talo District, Seluma Regency. The formulation of the problem in this development research is how to develop the number train game media in mathematics learning for children aged 5-6 years at Taman Sari Kindergarten, Penago II Village, Ilir Talo District, Regency

Seluma?. The method in this study is to use a Research and Development (RND) type of research. The other objective contained in this research method is to produce and develop a new product. In this research the scope of development is in the form of a number train game media as a media for number recognition and arithmetic for group B PAUD children. The results of this study concluded that the validation of the number train game media in learning mathematics for children aged 5-6 years is also feasible to use and has been validated by experts or experts starting with the first validation with a percentage of 73.0% and the second validation with a percentage of 92 .4%. The results of the trial at PAUD Taman Sari, Mekarsari Village, Ilir Talo District, Seluma Regency, researchers used quantitative and qualitative descriptive percentage data. Based on the results of data analysis, it can be concluded that the results of testing children's achievement in this game product are feasible and valid to be used as a medium for learning mathematics with categories, BB: <16.66%, MB: 33.33%, BSH: 50.0 %, BSB: 66.67%.

Keywords: Number Train; Game; Children's Mathematics Learning.

KATA PENGANTAR

Puji syukur marilah kita panjatkan atas kehadirat Allah SWT, karena berkat rahmat dan karunia-Nyalah penulis dapat menyelesaikan sebuah proposal yang berjudul “**Pengembangan Media Permainan Kereta Angka Pada Pembelajaran Matematika Anak Usia 5-6 Tahun Di PAUD Taman Sari Desa Mekarsari Kecamatan Ilir Talo**”. Shalawat serta salam semoga tetap tercurahkan kepada baginda nabi besar Muhammad SAW, karena perjuangan beliaulah kita beranjak dari zaman Jahiliyah ke zaman yang penuh dengan ilmu pengetahuan saat ini.

Penyusunan Skripsi ini dilakukan guna untuk memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) pada program studi Pendidikan Islam Anak Usia Dini di Universitas Islam Negeri Fatmawati Sukarno (UIN FAS) Bengkulu.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Maka dari itu, penulis mengharapkan adanya kritik dan saran yang membangun dari para pembaca sangat kami harapkan, penulis banyak mendapatkan bantuan dan bimbingan dari dosen pembimbing dan semua pihak. Pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sedalam-dalamnya kepada yang terhormat :

1. Bapak Prof. Dr. KH. Zulkarnain, M.Pd selaku Rektor UIN FAS Bengkulu, yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk menempuh pendidikan di kampus ini.
2. Bapak Dr. Mus Mulyadi, M.Pd selaku Dekan Fakultas Tarbiyah dan Tadris UIN FAS Bengkulu, yang mendorong keberhasilan penulis.
3. Ibu Dr. Azizah Aryati, M.Pd., selaku Ketua Jurusan Tarbiyah UIN FAS Bengkulu.
4. Bapak Adi Saputra, M.Pd selaku sekretaris jurusan yang telah membantu mengkoordinasi dan melakukan pengelolaan sumberdaya yang diperlukan penulis.
5. Ibu Dra. Aam Amalia, M.Pd. selaku koordinator Prodi PIAUD UIN FAS Bengkulu yang telah membantu membimbing dan memotivasi penulis.
6. Bapak Dr. Irwan Satria, M.Pd selaku pembimbing I yang telah membimbing serta memberikan ilmu dan saran untuk kesempurnaan skripsi ini.
7. Bapak Hamdan Efendi, M.Pd.I selaku pembimbing II yang tidak pernah jenuh membimbing dan mengarahkan dalam proses menyelesaikan skripsi ini.
8. Bapak dan Ibu dosen jurusan PIAUD UIN FAS Bengkulu yang telah banyak berkontribusi dalam mengupayakan penyampaian ilmunya.
9. Pihak perpustakaan yang selalu berupaya memberikan yang terbaik untuk memenuhi kebutuhan akan sumber ilmu.

Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca maupun untuk pengembangan ilmu pengetahuan. Dalam penyusunan skripsi ini penulis menyadari banyak kesalahan dan kekurangan di berbagai sisi. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi kesempurnaan penulisan skripsi ini kedepannya.

Bengkulu, Juni 2023
Penulis



Noni Rahayu
NIM. 1811250078

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN KEASLIAN	ii
PENGESAHAN	iii
NOTA PEMBIMBING	iv
PENGESAHAN PEMBIMBING	v
SURAT PERNYATAAN PLAGIASI.....	vi
MOTTO	vii
PERSEMBERAHAN.....	viii
ABSTRAK	x
ABSTRACT	xi
KATA PENGANTAR	xii
DAFTAR ISI.....	xv
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR GAMBAR	xviii

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	9
C. Tujuan Penelitian	10
D. Manfaat Penelitian	10

BAB II LANDASAN TEORI

A. Kajian Teori	12
1. Pengembangan	12
a. Pengertian Pengembangan	12
b. Pengertian Media Pembelajaran.....	13
c. Media Dalam pembelajaran	16
d. Fungsi media pembelajaran.....	18
e. Jenis-Jenis Media Pembelajaran	20
f. Ciri-Ciri Media Pembelajaran	21
g. Manfaat Media Pembelajaran	22
2. Media Permainan Kereta Angka	24
a. Pengertian Permainan Kereta Angka	24
b. Langkah-langkah Pelaksanaan Permainan Kereta Angka	27
c. Manfaat Pembelajaran Kereta Angka	27

d.	Tujuan Permainan Kereta Angka	28
e.	Keunggulan Permainan Kereta Angka.....	28
f.	Ciri-ciri Permainan Kereta Angka	30
3.	Pembelajaran Matematika Anak Usia Dini	31
a.	Pengertian Berhitung	33
b.	Pengertian geometri	35
B.	Penelitian Relevan.....	36
C.	Kerangka Berpikir.....	42

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A.	Jenis Penelitian	44
B.	Prosedur Penelitian.....	45
C.	Jenis Data	49
D.	Teknik Pengumpulan Data.....	50
E.	Instrumen Pengumpulan Data.....	51
F.	Teknik Analisis Data.....	54

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A.	Hasil penelitian	57
B.	Proses Pengembangan Permainan Kereta Angka	60
C.	Hasil Validasi	66
D.	Hasil Uji Coba	68
E.	Revisi Produk	70
F.	Pembahasan	70

BAB V PENUTUP

A.	Kesimpulan	74
B.	Saran	75

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu	40
Tabel 3.1 Kisi-Kisi Instrumen Penelitian Untuk Validator	51
Tabel 3.1 Tingkat Kevalidan	56
Tabel 4.1 Daftar Nama-Nama Guru PAUD Taman Sari Desa Mekar Sari	58
Tabel 4.2 Data Siswa Tahun Ajaran 2022	59
Tabel 4.3 Sarana dan Prasarana di PAUD Taman Sari Desa Mekarsari	60
Tabel 4.4 Hasil Validasi Pertama	66
Tabel 4.5 Hasil Validasi Kedua	66
Tabel 4.6 Rekapitulasi Hasil Validasi Ahli	68
Tabel 4.7 Keberhasilan Anak di Kelas	69

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Bagan Kerangka Berfikir	43
Gambar 3.1.	Langkah-langkah Teori Pengembangan Menurut Richey And Klein Dalam Buku Risa Nur Sa'adah.....	46
Gambar 4.1	Struktur Organisasi PAUD Taman Sari	59
Gambar 4.2	Media Permainan Kereta Angka Yang Belum Dikembangkan	63
Gambar 4.3	Media Permainan Kereta Angka Yang Sudah Dikembangkan.....	65