

**PENGARUH METODE INTEGRATIF DAN TEKNIK PERMAINAN
INGATAN MENGGUNAKAN MEDIA AUDIOVISUAL TERHADAP
KEMAMPUAN MENYIMAK BERITA SISWA KELAS XI SEKOLAH
MENENGAH ATAS NEGERI 6 BENGKULU TENGAH**

SKRIPSI

Diajukan Kepada Fakultas Tarbiyah dan Tadris Universitas Islam Negeri (UIN)
Fatmawati Sukarno Bengkulu Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Guna Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan Dalam Bidang Ilmu Tarbiyah



Oleh

APRILLIA LEDESTI

NIM. 1911290035

**PROGRAM STUDI BAHASA INDONESIA
FAKULTAS TARBIYAH DAN TADRIS
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI FATMAWATI
SUKARNO BENGKULU
2023**

**PENGARUH METODE INTEGRATIF DAN TEKNIK PERMAINAN
INGATAN MENGGUNAKAN MEDIA AUDIOVISUAL TERHADAP
KEMAMPUAN MENYIMAK BERITA SISWA KELAS XI SEKOLAH
MENENGAH ATAS NEGERI 6 BENGKULU TENGAH**

SKRIPSI

*Diajukan Kepada Fakultas Tarbiyah dan Tadris Universitas Islam Negeri (UIN) Fatmawati
Sukarno Bengkulu Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Guna Memperoleh Gelar Sarjana
Pendidikan Dalam Bidang Ilmu Tarbiyah*



Diajukan Oleh

APRILLIA LEDESTI

NIM. 1911290035

**PROGRAM STUDI BAHASA INDEONESIA
FAKULTAS TARBIYAH DAN TADRIS
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI BENGKULU
2023**



**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
FATMAWATI SUKARNO BENGKULU**

Jalan Raden Fatah Kelurahan Pagar Dewa Kota Bengkulu 38211

Telepon: (0736) 51276-51171-53879 Faksimili: (0736) 51171-51172

website: www.iainbengkulu.ac.id

PENGESAHAN

Skripsi dengan judul **“Pengaruh Metode Integratif dan Teknik Permainan Ingatan Menggunakan Media Audiovisual Terhadap Kemampuan Menyimak Berita Siswa Kelas XI Sekolah Menengah Atas Negeri 6 Bengkulu Tengah”** yang disusun oleh **Apprillia Ledesti** NIM. **1911290035** telah dipertahankan di depan dewan Penguji Skripsi Fakultas Tarbiyah dan Tadris UIN Fatmawati Sukarno Bengkulu pada hari Rabu, 26 Juli 2023 dan dinyatakan memenuhi syarat guna memperoleh gelar sarjana dalam bidang Pendidikan Bahasa Indonesia

Ketua

Dr.Kasmantoni,S.Ag,M.S.I.

NIP.197510022003121004

Sekretaris

Masrifah Hidayani,S.Ag,M.Pd.

NIP.197506302009012004

Penguji I

Dr.Aziza Arvati,M.Ag.

NIP.197212122005012007

Penguji II

Randi,M.Pd

NIDN.20012068801

Bengkulu, 2023

Mengetahui

Dekan Fakultas Tarbiyah dan Tadris

Dr. Mus Mulyadi, M. Pd

NIP.197005142000031004



**KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
FATMAWATI SUKARNO BENGKULU
FAKULTAS TARBIYAH DAN TADRIS**

Jalan Raden Fatah Pagar Dewa Kota Bengkulu 38211
Telepon (0736) 51276-51171-53879 Faksimili (0736) 51171-51172

PENGESAHAN PEMBIMBING

Pembimbing I dan Pembimbing II, menyatakan Skripsi yang disusun oleh:

Nama : Apprillia Ledesti

NIM : 1911290035

Program Studi : Bahasa Indonesia

Jurusan : Tadris

Fakultas : Tarbiyah dan Tadris

Skripsi yang berjudul “ Pengaruh Metode Integratif Dan Teknik

Permainan Ingatan Menggunakan Media Audiovisual Terhadap

Kemampuan Menyimak Berita Siswa Kelas XI Sekolah Menengah Atas

Negeri 6 Bengkulu Tengah” ini telah dibimbing, diperiksa, dan diperbaiki sesuai

dengan saran Pembimbing I dan Pembimbing II. Oleh karena itu, Skripsi ini

sudah memenuhi persyaratan untuk diajukan pada sidang munaqasyah.

Bengkulu, Juni 2023

Pembimbing I

Pembimbing II

Salamah SE, M.Pd
NIP.197305052000032004

Wenny Aulia Sari, M.Pd
NIDN. 2014068801



**KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
FATMAWATI SUKARNO BENGKULU
FAKULTAS TARBIIYAH DAN TADRIS**

Jalan Raden Fatah Pagar Dewa Kota Bengkulu 38211
Telepon (0736) 51276-51171-53879 Faksimili (0736) 51171-51172

NOTA PEMBIMBING

Hal : Skripsi Apprillia Ledesti

NIM : 1911290035

Kepada:

Yth. Dekan Fakultas Tarbiyah dan Tadris UIN Fatmawati Sukarno Bengkulu
Di Bengkulu

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Setelah membaca dan memberi arahan dan perbaikan seperlunya, maka kami selaku Pembimbing berpendapat bahwa Skripsi atas nama:

Nama : Apprillia Ledesti

NIM : 1911290035

Judul : Pengaruh Metode Integratif Dan Teknik Permainan Ingatan

Menggunakan Media Audiovisual Terhadap Kemampuan

Menyimak Berita Siswa Kelas XI Sekolah Menengah Atas

Negeri 6 Bengkulu Tengah

Telah memenuhi syarat untuk diajukan pada sidang munaqasyah guna memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Bahasa Indonesia (S.Pd) dalam bidang

Ilmu Tadris. Demikian, atas perhatiannya diucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb

Bengkulu, Juni 2023

Pembimbing I

Salamah SE., M.Pd
NIP.197305052000032004

Pembimbing II

Wenny Aulia Sari, M.Pd
NIDN. 2014068801

PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Apprillia Ledesti
NIM : 1911290035
Program Studi : Tadris Bahasa Indonesia
Fakultas : Tarbiyah dan Tadris

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi berjudul "**Pengaruh Metode Integratif Dan Teknik Permainan Ingatan Menggunakan Media Audiovisual Terhadap Kemampuan Menyimak Berita Siswa Kelas XI Sekolah Menengah Atas Negeri 6 Bengkulu Tengah** " adalah asli hasil karya atau penelitian saya sendiri dan bukan plagiatsi dari karya orang lain. Apabila dikemudianhari diketahui bahwa skripsi ini adalah hasil plagiatsi, maka saya siap dikenakan sanksi akademik.

Bengkulu,
Yang Menyatakan


Apprillia Ledesti
NIM.1911190035

MOTTO

Akan selalu ada jalan menuju sebuah kesuksesan bagi siapapun, selama orang tersebut mau berusaha dan bekerja keras untuk memaksimalkan kemampuan yang ia miliki.

“Aprillia Ledesti”



PERSEMBAHAN

Kupersembahkan skripsi sederhana ini kepada:

1. Teruntuk saya sendiri Apprillia Ledesti yang telah berjuang dan berusaha, mampu melewati proses demi proses hingga sampai di tahap menyelesaikan tugas akhir kuliah ini.
2. Terimakasih untuk kedua orang tua yang sangat aku cintai, Ayahku (Leronan) dan Ibuku (desni yuniarty), yang telah membesarkan dan mendidiku dengan penuh cinta dan kasih sayang, dengan penuh kesabaran dan keikhlasan memberikan materi serta dukungan yang tak terhitung.
3. Skripsi ini saya persembahkan untuk adik saya (Okta Leronsa), terima kasih telah menjadi penyemangat dalam mengerjakan skripsi ini.
4. Pembimbing I ibu "Salamah, SE., M.Pd dan pembimbing II ibu Wenny Aulia Sari, M.Pd" terimakasih telah membimbing dan memberikan ilmu, motivasi serta masukan –masukan untukku dalam menyelesaikan skripsi ini tanpa kalian aku tidak bisa sampai di titik ini dan menyelesaikan skripsi dengan lancar.
5. Seorang teman dengan hati emas sulit ditemukan. Kebaikanmu benar-benar tiada bandingnya. Kamu (Milen Antika) menjadi salah satu orang yang layak kupersembahkan bentuk perjuanganku ini.
6. Skripsi ini saya persembahkan untuk (Bacott{m}). Terima kasih telah menyediakan pundak untuk menangis dan memberi bantuan saat aku membutuhkannya.
7. Skripsi ini saya persembahkan untuk sahabat (Wenti, Ahoria, Jelita, Tasya, Yovan, Andre, teman-teman kelas, teman-teman magang dan KKN, yang selalu ada disisi saya. Saya bahkan tidak bisa menjelaskan betapa bersyukurya saya memiliki kalian dalam hidup saya.
8. Seluruh keluarga besarku terimakasih atas motivasi, doa' dan semangat yang kalian berikan kepada ku sampai saat ini
9. Tanpa inspirasi, dorongan, dan dukungan yang telah bungah (Yuliniarti) berikan kepada saya, saya mungkin bukan apa-apa saat ini.
10. Untuk seluruh guru dan dosenku yang sejak di sekolah dasar hingga perguruan tinggi yang telah memberikan banyak ilmu kepadaku.
11. Almamater kebanggaan ku yang telah menempahku.

ABSTRAK

Aprilia Ledesti, judul “Pengaruh Metode Integratif dan Teknik Permainan Ingatan Menggunakan Media Audiovisual terhadap Kemampuan Menyimak Berita Siswa Kelas XI SMAN 6 Bengkulu Tengah”.

Rumusan masalah dalam penelitian ini yaitu apakah terdapat pengaruh metode integratif dan teknik permainan ingatan menggunakan media audiovisual terhadap kemampuan menyimak berita siswa kelas XI SMAN 6 Bengkulu Tengah. Tujuan penelitian ini yaitu mengetahui pengaruh metode integratif dan teknik permainan ingatan menggunakan media audiovisual terhadap kemampuan menyimak berita siswa kelas XI SMAN 6 Bengkulu Tengah. Jenis penelitian ini yaitu Jenis penelitian dalam penelitian ini adalah jenis penelitian kuantitatif dengan menggunakan metode *quasi eksperimen* atau eksperimen semu desain ini menggunakan kelompok kontrol dan eksperimen. Hasil penelitian disimpulkan bahwa terdapat pengaruh metode integratif dan teknik permainan ingatan menggunakan media audiovisual terhadap kemampuan menyimak berita siswa kelas XI SMAN 6 Bengkulu Tengah. Hal ini dapat dilihat dari analisis data diperoleh nilai t sebesar 4,415 dengan signifikansi 0.000. Dengan menggunakan t tabel sebesar 1.693. berdasarkan data tersebut maka $t_{hitung} 4,415 > t_{tabel} 1.693$ dan signifikansi $0.000 < 0.005$ dengan demikian maka H_a yang menyatakan terdapat pengaruh metode integratif dan teknik permainan ingatan menggunakan media audiovisual terhadap kemampuan menyimak berita siswa kelas XI SMAN 6 Bengkulu Tengah diterima.

Kata Kunci: *Metode Integratif, Teknik Permainan Ingatan Media Audiovisual dan Kemampuan Menyimak Berita.*

ABSTRACT

Aprilia Ledesti, entitled "The Influence of Integrative Methods and Memory Game Techniques Using Audiovisual Media on the Ability to Listen to News of Class XI Students of SMAN 6 Central Bengkulu".

The formulation of the problem in this study is whether there is an influence of integrative methods and memory game techniques using audiovisual media on the ability to listen to news of class XI students of SMAN 6 Bengkulu Tengah. The purpose of this study was to determine the effect of the integrative method and memory game technique using audiovisual media on the ability to listen to the news of class XI students at SMAN 6 Bengkulu Tengah. This type of research is the type of research in this study is a type of quantitative research using quasi-experimental methods or quasi-experimental designs. This design uses control and experimental groups. The results of the study concluded that there was an influence of integrative methods and memory game techniques using audiovisual media on the ability to listen to the news of class XI students of SMAN 6 Central Bengkulu. It can be seen from the data analysis that the t value is 4.415 with a significance of 0.000. By using t table of 1,693. based on these data, t count 4.415 > t table 1.693 and a significance of 0.000 < 0.005 thus H_a which states that there is an influence of integrative methods and memory game techniques using audiovisual media on the ability to listen to news of class XI students of SMAN 6 Bengkulu Tengah is accepted.

Keywords: *Integrative Method, Audiovisual Media Memory Games Technique and Ability to Listen to News.*



KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengaruh Metode Integratif dan Teknik Permainan Ingatan Menggunakan Media Audiovisual terhadap Kemampuan Menyimak Berita Siswa Kelas XI SMAN 6 Bengkulu Tengah”. Sholawat beserta salam semoga selalu tercurahkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW

Penyusunan skripsi ini untuk memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) pada Program Studi Bahasa Indonesia Fakultas Tarbiyah dan Tadris Universitas Islam Negeri (UIN) Fatmawati Sukarno Bengkulu. Penulis sangat menyadari sepenuhnya, terselesaikannya penyusunan skripsi ini berkat bantuan dari berbagai pihak. Untuk itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada yang terhormat Bapak/Ibu:

1. Prof. Dr. KH. Zulkarnain Dali, M. Pd selaku Rektor IAIN Bengkulu yang telah memberikan berbagai fasilitas dalam menimba ilmu pengetahuan di Tadris Universitas Islam Negeri (UIN) Fatmawati Sukarno Bengkulu.
2. Dr Mus Mulyadi, M.Pd. Selaku Dekan Fakultas Tarbiyah dan Tadris Tadris Universitas Islam Negeri (UIN) Fatmawati Sukarno Bengkulu.
3. Bapak Vebbi Andra ,M.Pd.selaku PLT prodi TADRIS BAHASA INDONESIA UIN FAS Bengkulu.
4. Pembimbing I yang selalu membantu dan membimbing penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

5. Pembimbing II yang senantiasa sabar dan tabah dalam mengarahkan dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Bapak dan Ibu Dosen dan seluruh staf kepegawaian Tadris Universitas Islam Negeri (UIN) Fatmawati Sukarno Bengkulu yang telah banyak memberi ilmu pengetahuan bagi penulis sebagai bekal pengabdian bagi masyarakat, agama, nusa dan bangsa.
7. Kepala Unit Perpustakaan Tadris Universitas Islam Negeri (UIN) Fatmawati Sukarno Bengkulu yang telah membantu penulis dalam mencari buku-buku referensi.

Akhirnya, semoga segala kebaikan dan bantuan serta partisipasi dari semua pihak yang telah membantu dan memotivasi penulis menjadi amal yang sholeh di sisi Allah SWT.

Bengkulu, Mei 2023
Penulis

Aprilia Ledesti
NIM. 1911290035

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL
PENGESAHAN	ii
PENGESAHAN PEMBIMBING	iii
NOTA PEMBIMBING	iv
SURAT PERNYATAAN	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAAN.....	vii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	x
KATA PENGANTAR	xi
DAFTAR ISI.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	9
C. Tujuan Penelitian	9
D. Manfaat Penelitian	10
BAB II KAJIAN TEORI	
A. Metode Integratif	12
B. Teknik Permainan Ingatan	21
C. Media Audiovisual.....	33
D. Materi Menyimak Berita	42
E. Penelitian Relevan	60
F. Kerangka Berfikir	61
G. Hipotesis	63
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Jenis Penelitian	65
B. Tempat dan Waktu Penelitian	66
C. Populasi dan Sampel	66
D. Teknik Pengumpulan Data	68
E. Teknik Analisis Data	70
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Deskripsi Wilayah Penelitian	74
B. Hasil Penelitian	77

C. Pembahasan	95
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	98
B. Saran	99
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	

