

**KARAKTER KOMUNIKASI VERBAL REMAJA SQUAD
ONLINE PEMAIN MOBILE LEGEND PERSPEKTIF ETIKA
KOMUNIKASI ISLAM**



SKRIPSI

Diajukan Sebagai Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Sosial (S.Sos)
Dalam Bidang Ilmu Komunikasi dan Penyiaran Islam

OLEH:

Farid Khalilah Hidayat
NIM 1911310029

**PROGRAM STUDI KOMUNIKASI DAN PENYIARAN ISLAM
JURUSAN DAKWAH
FAKULTAS USHULUDDIN, ADAB DAN DAKWAH
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
FATMAWATI SUKARNO BENGKULU
2023**



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI FATMAWATI SUKARNO BENGKULU

Jalan Raden Fatah Pagar Dewa Kota Bengkulu
Telepon (0736) 51276-51171-51172- Faksimili (0736) 51171-51172
Website: www.uinfasbengkulu.ac.id

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI

Skripsi **Farid Khalilah Hidayat, NIM.1911310029**, Judul "**Karakter Komunikasi Verbal Remaja Squad Online Pemain Mobile Legend Perspektif Etika Komunikasi Islam**", telah diujikan dan dipertahankan di depan tim sidang munaqasyah Jurusan Dakwah, Fakultas Ushuluddin Adab dan Dakwah, Universitas Islam Negeri Fatmawati Sukarno Bengkulu, pada:

Hari : Selasa

Tanggal : 03 Oktober 2023

Dengan ini dinyatakan **LULUS**, dapat diterima dan disahkan sebagai syarat guna memperoleh gelar Sarjana Sosial (S.Sos) dalam Program Studi Komunikasi dan Penyiaran Islam

Bengkulu, 03 Oktober 2023



Deputi Supian, M.Ag
NIP. 196906151997031003

Sidang Munaqasyah

Sekretaris

Ketua

Robeet Thadi, M.Si
NIP. 198006022003121003

Agusri Fauzan, MA
NIP. 198708132019031008

Penguji I

Penguji II

Dr. Samsudin, M. Pd
NIP. 196606051997021003

Putri Rezeki Rahayu, Lc. M.Ag
NIDN. 2029089204

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan :

1. Skripsi dengan judul “Karakter Komunikasi Verbal Remaja Squad Online Pemain Mobile Legend Perspektif Etika Komunikasi Islam” adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik baik Universitas Islam Negeri Fatmawati Sukarno Bengkulu maupun di perguruan tinggi lainnya.
2. Karya Tulis ini murni gagasan, pemikiran dan rumusan saya sendiri, tanpa bantuan yang tidak sah dari pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam Skripsi ini tidak terdapat hasil atau pendapat yang telah ditulis atau di publikasikan orang lain, kecuali kutipan secara tertulis dengan jelas dan tecantum sebagai acuan didalam naskah saya dengan disebutkan nama pengarangnya dan dicantumkan pada daftar Pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya, apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran pernyataan ini, saya bersedia menerima sanksi akademik yang berlaku.

Bengkulu, Agustus 2023

Saya yang menyatakan,



Farid
Farid Khalilah Hidayat
NIM. 1911310029

ABSTRAK

Farid Khalilah Hidayat. NIM : 1911310029. Judul Skripsi : **“Karakter Komunikasi Verbal Remaja Squad Online Pemain Mobile Legend Perspektif Etika Komunikasi Islam”**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui karakter komunikasi verbal remaja pemain *squad online* pemain *game mobile legend* dari perspektif etika komunikasi Islam. Jenis penelitian ini adalah penelitian lapangan, menggunakan metode penelitian kualitatif. Pemilihan informan penelitian menggunakan metode *purposive sampling* untuk mengetahui komunikasi verbal yang *squad online* sering ucapkan yang dilihat peneliti dari perspektif etika komunikasi Islam, informan penelitian berjumlah 5 orang. Pengumpulan data penelitian diperoleh dari wawancara, observasi dan dokumentasi. Teknik analisis data dengan mereduksi data, penyajian data, menganalisa data, dan mengolah data. Berdasarkan hasil penelitian setiap anggota *squad online* memiliki karakter komunikasi verbal yang berbeda-beda. Sebagian anggota *squad online* termasuk ke karakter yg berkata kasar atau toxic. Mereka lebih sering dibawa emosi ketika bermain *mobile legends* sehingga sering mengucapkan kata-kata kasar seperti *anjing, bangsat, babi, setan, kambing*. Komunikasi yang kasar terjadi ketika bermain game tetapi diluar game mereka juga sering berkata yang baik seperti menasehati temannya yang sering berkata kasar. Dalam etika komunikasi Islam dibagi menjadi 3 nilai yaitu, kejujuran, kata-kata yang baik dan diam juga Cermat dan akurat dalam berkomunikasi. Ada juga sebagian anggota *squad online* lagi termasuk ke nilai cermat dan akurat dalam berkomunikasi mereka menyampaikan komunikasi langsung *to the point* sehingga komunikasi yang disampaikan lebih mudah dipahami dan dimengerti oleh anggota yang lain dan juga mereka saling menasehati ketika ada yang berkata kasar.

Kata Kunci : Komunikasi Verbal, *mobile legend*, Etika komunikasi Islam.

MOTTO

“Setetes keringat orangtuaku seribu langkahku untuk maju”

“Untuk masa – masa sulitmu, biarkanlah allah yang menguatkanmu. Tugasmu hanya berusaha agar jarak antara kamu dengan allah tidak pernah jauh”

“ Jangan merasa tertinggal karena setiap orang punya proses dan rezekinya masing-masing”

“Maka sesungguhnya bersama kesulitan itu ada kemudahan, sesungguhnya bersama kesulitan itu ada kemudahan”

(Q.S Al- Insyirah, 94:5-6)

“Orang lain gak akan bisa paham *struggle* dan masa sulitnya kita, yang mereka ingin tahu hanya bagian *success stories*. Berjuanglah untuk diri sendiri walaupun gak ada yang tepuk tangan. Kelak diri kita di masa depan akan sangat bangga dengan apa yang kita perjuangkan hari ini”

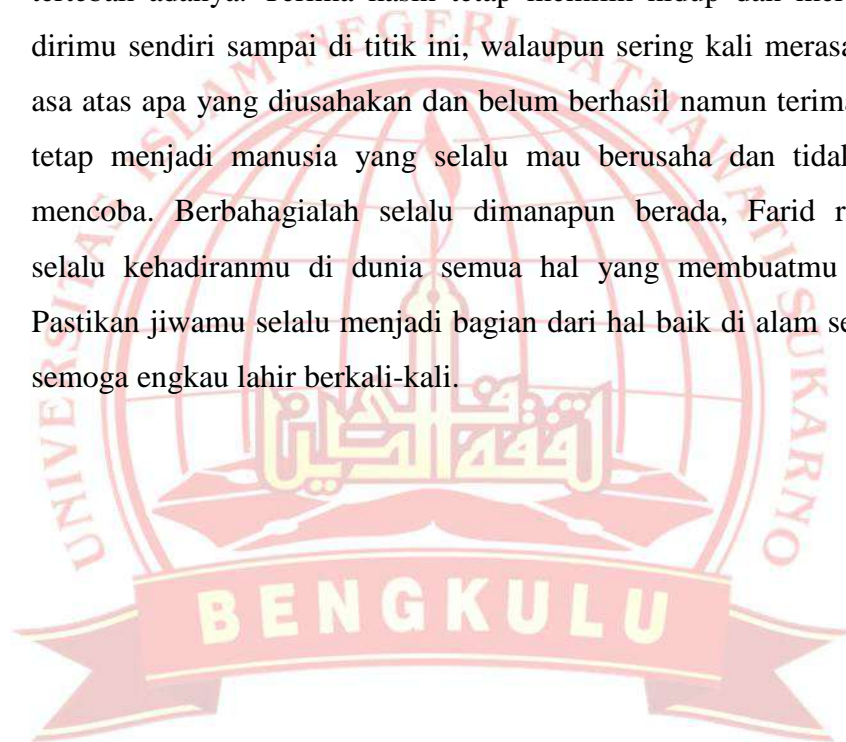
PERSEMBAHAN

Alhamdulillah rabbil' alamin

Puji syukur yang teramat mendalam serta do'a dan usaha yang telah dilakukan, pada skripsi yang berjudul "Karakter Komunikasi Verbal Remaja *Squad Online* Pemain Mobile Legend Perspektf Etika Komunikasi Islam". Sholawat beserta salam tak lupa saya haturkan kepada Nabi Muhammad SAW. Bismillahirrahmanirrahim skripsi ini saya persembahkan kepada :

- Allah SWT terima kasih atas jalan lancarnya hingga akhir bisa menyelesaikan skripsi ini. Terima kasih ya Allah sudah memberi saya kekuatan, rasa ikhlas dan sabar yang berlipat ganda.
- Panutanku, ayahanda Hidayatul Mubin. Beliau memang tindak sempat merasakan Pendidikan sampai bangku perkuliahan, namun beliau mampu mendidik penulis, memotivasi, memberikan dukungan hingga penulis mampu menyelesaikan studinya sampai sarjana.
- Pintu surgaku, ibunda Kordiana. Beliau sangat peran penting dalam menyelesaikan program study penulis, beliau juga tidak sempat meraskan pendidikan sampai bangku perkuliahan, tapi semangat motivasi serta do'a yang selalu beliau berikan hingga penulis mampu menyelesaikan studinya sampai sarjana
- Untuk kampus dan almamater saya, terimakasih sudah menjadi tempat saya bernaung mencari ilmu, mencari pengalaman-pengalaman baru, belajar memahami sifat-sifat manusia didalamnya dan mendapatkan teman-teman hebat didalamnya.
- Untuk KPI seluruh angkatan 2019 terima kasih sudah kebersamai selama perkuliahan ini, 2019 tahun dimana semuanya dimulai dan ditahun 2023 ini harus kita akhiri, terima kasih dan semoga nanti kita bertemu diversi terbaik.
- Terimakasih untuk semua orang yang tidak bisa disebutkan satu persatu, yang sudah memberikan dukungan serta doanya. Semoga selalu diberkahi Allah swt dan sehat selalu

- Dan yang terakhir, kepada laki – laki sederhana namun kadang sangat sulit dimengerti isi kepalanya, sang penulis sebuah karya tulis ini, diri saya sendiri, “ Farid Khalilah Hidayat”. Terima kasih telah hadir di dunia walaupun mungkin tidak sedikit yang tidak ikut serta merayakan hadirimu di dunia namun selalu bersyukur karena banyak pula manusia yang dengan bahagia merayakan kehadiranmu di dunia. Terima kasih sudah bertahan sejauh ini melewati banyak rintangan hidup yang tidak tertebak adanya. Terima kasih tetap memilih hidup dan merayakan dirimu sendiri sampai di titik ini, walaupun sering kali merasa putus asa atas apa yang diusahakan dan belum berhasil namun terima kasih tetap menjadi manusia yang selalu mau berusaha dan tidak lelah mencoba. Berbahagialah selalu dimanapun berada, Farid rayakan selalu kehadiranmu di dunia semua hal yang membuatmu hidup. Pastikan jiwamu selalu menjadi bagian dari hal baik di alam semesta, semoga engkau lahir berkali-kali.



KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kepada Sang *Mu'allim*, Sumber ilmu pengetahuan, Sumber segala kebenaran, Sang Maha Cahaya, Penggenggam alam semesta, Allah *Subhanahu wa Ta'ala* atas segala nikmat yang Ia limpahkan kepada peneliti sehingga bisa menyusun skripsi ini yang berjudul “**Karakter Komunikasi Verbal Remaja Squad Online Pemain Mobile Legend Perspektif Etika Komunikasi Islam**”. Shalawat dan salam semoga tercurah kepada *Uswatul Ummah, Nabiullah* Muhammad SAW yang telah menyampaikan risalah tanpa lelah, memberi inspirasi tanpa pamrih, dan memotivasi umatnya untuk selalu menjadi yang terbaik.

Skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Sosial (S.Sos) pada Program Studi Komunikasi dan Penyiaran Islam, Universitas Islam Negeri (UIN) Fatmawati Sukarno Bengkulu. Peneliti menyadari sepenuhnya bahwa skripsi ini masih sangat jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, peneliti mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi penyempurnaan dan perbaikan skripsi ini.

Peneliti sangat menyadari terselesaikannya skripsi ini berkat bantuan dari berbagai pihak. Maka, peneliti dengan segala hormat mengucapkan terimakasih kepada pihak yang terlibat dalam proses pembuatan skripsi ini, kepada yang terhormat:

1. Prof. Dr. H. Zulkarnain, M.Pd selaku Rektor UIN Fatmawati Sukarno Bengkulu.

2. Dr. Aan Supian, M.Ag selaku Dekan Fakultas Ushuluddin, Adab dan Dakwah UIN Fatmawati Sukarno Bengkulu.
3. Wira Hadikusuma, M.S.I selaku Ketua Jurusan Dakwah, FUAD, UIN Fatmawati Sukarno Bengkulu.
4. Pebri Prandika Putra, M.Hum, selaku Sekretaris Jurusan Dakwah, FUAD, UIN Fatmawati Sukarno Bengkulu.
5. Musyaffa, M.Sos selaku Koordinator Program Studi Komunikasi dan Penyiaran Islam, Jurusan Dakwah, FUAD, UIN Fatmawati Sukarno Bengkulu.
6. Robeet Thadi, M.Si selaku dosen pembimbing I dan Agusri Fauzan, MA selaku dosen pembimbing II yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan memberikan umpan balik konstruktif sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini.
7. Dr. Rini Fitria, S.Ag, M.Si selaku Dosen Pembimbing Akademik (DPA) yang telah bimbingan akademik, motivasi, dan dorongan kepada peneliti untuk menyelesaikan studi dengan baik.

Untuk semua pihak yang telah membantu dalam, peneliti sampaikan penghargaan dan rasa terima kasih yang tiada terhingga. Allah jugalah yang mampu membalas kebaikan dengan yang lebih baik. Semoga Allah menjadikan karya ilmiah ini sebagai *amal jariyah* bagi kita.

Bengkulu, Agustus 2023

Farid Khalilah Hidayat
NIM. 1911310029

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
PERSETUJUAN PEMBIMBING	v
PENGESAHAN	v
PERNYATAAN KEASLIAN	v
ABSTRAK	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I: PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	9
C. Tujuan Penelitian.....	9
D. Kegunaan Penelitian.....	9
E. Hasil Penelitian Relevan	10
F. Sistematika Penulisan.....	12
BAB II: LANDASAN TEORI	
A. Kajian Tentang Komunikasi Verbal.....	14
1. Pengertian Komunikasi Verbal	14
2. Unsur- Unsur Komunikasi Verbal	16
3. Karakteristik Komunikasi Verbal	17
B. Definisi Game Online Mobile Legend	18
1. Pengertian Game Online.....	18
2. Game Online Mobile Legends	20
C. Etika Komunikasi Islam	22
1. Komunikasi dalam Pandangan Islam.....	22
2. Nilai-Nilai Etika Komunikasi Islam	25
BAB II: METODE PENELITIAN	
A. Jenis Penelitian dan Pendekatan Penelitian.....	32
B. Waktu dan Tempat Penelitian	32

C.	Sumber Data	33
D.	Informan Penelitian	33
E.	Teknik Pengumpulan Data	34
BAB IV: HASIL DAN PEMBAHASAN		
A.	Gambaran Umum Subyek Penelitian	39
1.	Profil <i>Squad "Online"</i>	39
2.	Struktur " <i>Squad Online</i> " Mobile Legends	40
3.	Profil Informan	43
B.	Hasil Penelitian.....	46
1.	Unsur- unsur Komunikasi verbal Squad Online	46
C.	Pembahasan Hasil.....	52
1.	Komunikasi Verbal.....	52
2.	Unsur-Unsur Komunikasi Verbal	54
3.	Karakteristik Komunikasi Verbal	57
4.	Perpektif Etika Komunikasi Islam	60
BAB V: PENUTUP		
A.	Kesimpulan.....	69
B.	Saran.....	70
DAFTAR PUSTAKA.....		71
LAMPIRAN		

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 struktur *squad online* divisi mobile legends



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Main bareng (mabar) rutin yang dilakukan setiap malam minggu

Gambar 2. *Fase draft - pick*

Gambar 3. Ketika sinyal tidak stabil

Gambar 4. Fitur yang ada di mobile legend

