

**PENGEMBANGAN PERMAINAN PAPAN KANTONG
PINTAR DORAEMON (PAKPINDO) UNTUK
MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERHITUNG
ANAK USIA 5-6 TAHUN DI TK KECAMATAN TALO**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Guna Memperoleh Gelar Sarjana (S.Pd)
Dalam Ilmu Tarbiyah



Oleh :

ZOLANDA SYAH FITRI
NIM 1811250059

**PRODI PENDIDIKAN ISLAM ANAK USIA DINI
JURUSAN TARBIYAH
FAKULTAS TARBIYAH DAN TADRIS
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
FATMAWATI SUKARNO BENGKULU
2024**

**PENGEMBANGAN PERMAINAN PAPAN KANTONG
PINTAR DORAEMON (PAKPINDO) UNTUK
MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERHITUNG
ANAK USIA 5-6 TAHUN DI TK KECAMATAN TALO**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Guna Memperoleh Gelar Sarjana (S.Pd)
Dalam Ilmu Tarbiyah



Oleh :

Zolanda Syah Fitri
NIM 1811250059

**PRODI PENDIDIKAN ISLAM ANAK USIA DINI
JURUSAN TARBIYAH
FAKULTAS TARBIYAH DAN TADRIS
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
FATMAWATI SUKARNO BENGKULU
2024**

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Zolanda Syah Fitri

NIM : 1811250059

Prodi : Pendidikan Islam Anak Usia Dini

Fakultas : Tarbiyah dan Tadris

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi saya yang berjudul **“Pengembangan Permainan Papan Kantong Pintar Doraemon (Pakpindo) Untuk Meningkatkan Kemampuan Berhitung Anak Usia 5-6 Tahun di TK Kecamatan Talo”** Adalah hasil karya atau penelitian saya sendiri bukan plagiasi dari karya orang lain. Apabila dikemudian hari diketahui bahwa skripsi ini hasil plagiasi maka saya siap dikenakan sanksi akademik.

Bengkulu,
Yang Menyatakan,

2024



Zolanda Syah Fitri
NIM. 1811250059



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
FATMAWATI SUKARNO BENGKULU

Jalan Raden Fatah Kelurahan Pagar Dewa Kota Bengkulu 38211
Telepon: (0736) 51276-51171-53879 Faksimili: (0736) 51171-51172
website: www.iainbengkulu.ac.id

PENGESAHAN

Skripsi dengan judul : **“Pengembangan Permainan Papan Kantong Pintar Doraemon (Pakpindo) Untuk Meningkatkan Kemampuan Berhitung Anak Usia 5-6 Tahun di TK Kecamatan Talo”** yang disusun oleh: **Zolanda Syah Fitri NIM. 1911250059**, Program Studi Pendidikan Islam Anak Usia Dini Jurusan Tarbiyah, telah di uji dan dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi Fakultas Tarbiyah dan Tadris UINFAS Bengkulu pada, hari Kamis, Tanggal 25 Januari 2024. Dinyatakan **LULUS**, telah diperbaiki, dapat diterima dan disahkan sebagai syarat guna memperoleh gelar sarjana (S.Pd) dalam bidang Pendidikan Islam Anak Usia Dini.

Ketua

Prof. Dr. Ahmad Suradi, M.Ag

NIP. 197601192007011018

Sekretaris

Budrianto, M.Sn

NIP. 2028089103

Penguji I

Dr. Asmara Yumarni, M.Ag

NIP. 10710827005012003

Penguji II

Dra. Aam Amaliyah, M.Pd

NIP. 19691122000032002

Bengkulu, Februari 2024

Mengetahui,

Dekan Fakultas Tarbiyah dan Tadris

Dr. H. Mus Mulvadi, M. Pd

NIP. 197005142000031004



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
FATMAWATI SUKARNO BENGKULU
Jalan Raden Fatah Kelurahan Pagar Dewa Kota Bengkulu 38211
Telepon: (0736) 51276-51171-53879 Faksimili: (0736) 51171-51172
website: www.iainbengkulu.ac.id

NOTA PEMBIMBING

Hal : Skripsi Sdr/i Zolanda Syah Fitri

NIM : 1811250059

Kepada

Yth. Dekan Fakultas Tarbiyah dan Tadris UINFAS Bengkulu

Di Bengkulu

Assalamu'alam Wr. Wb

Setelah membaca dan memberi arahan serta perbaikan seperlunya, maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi Sdr/i :

Nama : Zolanda Syah Fitri

NIM : 1811250059

Judul Skripsi : **Pengembangan Permainan Papan Kantong Pintar Doraemon (Pakpindo) Untuk Meningkatkan Kemampuan Berhitung Anak Usia 5-6 Tahun di TK Kecamatan Talo**

Telah memenuhi syarat untuk diajukan pada Sidang *Munqasyah* skripsi. Demikian pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya untuk digunakan sebagaimana mestinya. Atas perhatiannya diucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Bengkulu, 2024

Pembimbing I

Pembimbing II

Dr. Hj. Asiyah, M.Pd
NIP. 196510272003122001

Dra. Aam Amaliyah, M.Pd
NIP. 19691122000032002



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
FATMAWATI SUKARNO BENGKULU

Jalan Raden Fatah, Kelurahan Pagar Dewa, Kota Bengkulu 38211
Telepon: (0736) 51276-51171-53879 Faksimili: (0736) 51171-51172
website: www.iainbengkulu.ac.id

PENGESAHAN PEMBIMBING

Dengan ini saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Zolanda Syah Fitri

NIM : 1811250059

Program Studi : Pendidikan Islam Anak Usia Dini

Jurusan : Tarbiyah

Fakultas : Tarbiyah dan Tadris

Skripsi yang berjudul **“Pengembangan Permainan Papan Kantong Pintar Doraemon (Pakpindo) Untuk Meningkatkan Kemampuan Berhitung Anak Usia 5-6 Tahun di TK Kecamatan Talo”** ini telah dibimbing, diperiksa, dan diperbaiki sesuai dengan saran pembimbing I dan pembimbing II. Oleh karena itu, skripsi tersebut sudah memenuhi persyaratan untuk di sidang munaqosyah skripsi.

Bengkulu, 2024
Pembimbing I, Pembimbing II


Dr. Hj. Asiyah, M.Pd
NIP. 196510272003122001


Dra. Aam Amaliyah, M.Pd
NIP. 19691122000032002

MOTTO

يُغَيِّرُوا حَتَّىٰ مَا أَرَادَ وَإِذَا بِأَنفُسِهِمْ ٱللَّهُ يَقُومِ مَرَدًّا فَلَا سُوْءَ لَهٗ وَمَا
مَا يَقُومِ لَهُمْ مِّن دُونِهِ مِّن وَّآلٍ

*“Sesungguhnya Allah tidak akan mengubah keadaan suatu kaum
hingga mereka merubah keadaan yang ada pada diri mereka
sendiri.”*

(QS.Ar Rad:11)

*“Jangan ubah dirimu hanya agar mereka menyukaimu, akan
tetapi hebatkan dirimu agar mau tidak mau mereka harus
menerimamu”*

--- Zolanda Syah Fitri ---

PERSEMBAHAN

Puji syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan kemudahan rezeki dan kesempatan lahir batin kepada saya sehingga saya mampu menyelesaikan skripsi ini dengan baik, Skripsi ini berkat usaha dan doa orang-orang yang saya cintai dan sayangi, karya tulis ini saya persembahkan untuk:

1. Kedua orang tuaku Ayahanda Epril Zoni dan Ibunda Lela Aspani yang telah memberikan kasih sayang yang tulus, dukungan, semangat, memberi motivasi, memberikan dukungan moral, material, nasihat, serta semangat berjuang yang tak pernah lelah sehingga aku dapat meraih cita-cita dan masa depanku serta tidak lupa diiringi doa yang mereka ucapkan
2. Adik-adikku tersayang Zolanda Syabillah Falsah dan Zopa Raditya Abiyyu yang telah memberikan motivasi dan dukungan dalam penyelesaian skripsi ini
3. Kepada Ibu Dr.Hj. Asiyah, M.Pd selaku pembimbing I dan Ibu Dra. Aam Amaliyah, M.Pd selaku pembimbing II terima kasih karena telah membimbing dan memberikan motivasi serta masukkan-masukkan untukku dalam menyelesaikan skripsi ini. Tanpa kalian aku tidak bisa sampai pada titik ini dan menyelesaikan skripsi dengan baik .
4. Untuk Sahabat-sahabatku tercinta Pici Hartati, Lola Oskarike, Tekta Mulya Risqina, Windi Arista, Eleza Zetrian

dan Danti Mila Sari yang saling memberi semangat, dorongan, serta bantuan sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini yang tidak bisa di sebutkan satu persatu tapi kalian sangat berarti untukku.

5. Semua teman-teman PIAUD seangkatan dan seperjuangan.
6. Keluarga besar PAUD TK Ratu intan, TK Durian Manis dan TK Mentari Bangsa dikecamatan Talo yang selalu memberikan semangat dalam penyelesaian skripsi ini.
7. Almamater kebanggaanku mulai dari Institusi Agama Islam Negeri (IAIN) Bengkulu dan sekarang menjadi Universitas Islam Negeri Fatmawati Sukarno (UINFAS) Bengkulu

ABSTRAK

Zolanda Syah Fitri, 2023, NIM, 1811250059, judul skripsi “Pengembangan Permainan Papan Kantong Pintar Doraemon (Pakpindo) Untuk Meningkatkan Kemampuan Berhitung Anak Usia 5-6 Tahun di TK Kecamatan Talo”. Skripsi: Program Studi Pendidikan Islam Anak Usia Dini, Fakultas Tarbiyah dan Tadris, Universitas Islam Negeri Fatmawati Soekarno (UINFAS) Bengkulu.

Pembimbing 1: Dr. Hj. Asiyah, M.Pd., 2. Dra. Aam Amaliyah, M.Pd.

Tujuan penelitian ini yaitu 1) Untuk mengetahui proses pengembangan permainan kantong bilangan doraemon Pada Kemampuan Berhitung Anak Usia 5-6 Tahun di TK Kecamatan Talo, 2) untuk mengetahui tingkat validitas/kepraktisan permainan kantong bilangan doraemon menurut ahli atau validator, dan 3) untuk mengetahui kelayakan produk permainan kantong bilangan doraemon Pada Kemampuan Berhitung Anak Usia 5-6 Tahun di TK Kecamatan Talo. Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian pengembangan atau *Research and Development* yaitu metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu, dan menguji keefektifan produk tersebut. Sampel yang digunakan dalam penelitian ini adalah anak usia 5-6 tahun di Kecamatan Talo. TK Ratu Intan yang berjumlah 12 orang anak dan guru berjumlah 1 orang dan 1 orang kepala sekolah, TK Durian Manis yang berjumlah 7 orang anak dan guru berjumlah 2 orang dan 1 orang kepala sekolah, TK Lubuk Lagan yang berjumlah 17 orang anak dan 3 orang guru dan 1 kepala sekolah. Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah observasi, angket dan dokumentasi. Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan dapat disimpulkan bahwa 1) pengembangan produk media permainan papan kantong pintar doraemon dalam meningkatkan kemampuan Berhitung anak usia 5-6 tahun di di TK Kecamatan Talo menggunakan metode penelitian *R&D (Research Development)* dengan model Brog & Gall terdiri dari 10 langkah penelitian pengembangan,

yakni: 1) Potensi dan Masalah, 2) mengumpulkan informasi, 3) desain produk, 4) validasi produk, 5) perbaikan produk, 6) uji coba produk, 7) revisi produk, 8) uji coba pemakaian, 9) revisi produk, 10) pembuatan produk masak. 2) Hasil validasi dengan ahli media diperoleh persentase 80% dengan kriteria layak, ahli materi diperoleh persentase 86,7% dengan kriteria layak, dan ahli bahasa diperoleh persentase 80% dengan kriteria layak, dan 3) kemampuan berbahasa anak usia 5-6 tahun di TK Kecamatan Talo menggunakan media permainan papan kantong pintar doraemon sebesar 88% dengan kriteria layak.

Kata Kunci: Permainan Papan Kantong Pintar Doraemon (Pakpindo), Kemampuan Berhitung Anak Usia 5-6 Tahun

ABSTRACT

Zolanda Syah Fitri, 2023, NIM, 1811250059, thesis title "Development of the Doraemon Smart Pocket Board Game (Pakpindo) to Improve the Numeracy Skills of 5-6 Year Old Children in Talo District Kindergarten". Thesis: Early Childhood Islamic Education Study Program, Faculty of Tarbiyah and Tadris, Fatmawati Soekarno State Islamic University (UINFAS) Bengkulu.

Supervisor 1: Dr. Hj. Asiyah, M.Pd., 2. Dra. Aam Amaliyah, M.Pd.

The aims of this research are 1) to determine the process of developing the Doraemon number bag game on the numeracy skills of children aged 5-6 years in Talo District Kindergarten, 2) to determine the level of validity/practicality of the Doraemon number bag game according to experts or validators, and 3) to find out Product feasibility of the Doraemon number bag game on the numeracy skills of children aged 5-6 years in Kindergarten in Talo District. The type of research used is development research or Research and Development, namely research methods used to produce certain products, and test the effectiveness of these products. The samples used in this research were children aged 5-6 years in Talo District. Ratu Intan Kindergarten with 12 children and 1 teacher and 1 principal, Durian Manis Kindergarten with 7 children and 2 teachers and 1 principal, Lubuk Lagan Kindergarten with 17 children and 3 teachers and 1 principal. The data collection techniques used in this research are observation, questionnaires and documentation. Based on the results of the research carried out, it can be concluded that 1) the development of the Doraemon smart pocket board game media product in improving the numeracy skills of children aged 5-6 years in kindergartens in Talo District uses the R&D (Research Development) research method with the Brog & Gall model consisting of 10 steps for development research, namely: 1) Potential and Problems, 2) collecting information, 3) product design, 4) product validation, 5) product improvement, 6) product

testing, 7) product revision, 8) use testing, 9) product revision, 10) mass product creation. 2) Validation results with media experts obtained a percentage of 80% with appropriate criteria, material experts obtained a percentage of 86.7% with appropriate criteria, and language experts obtained a percentage of 80% with appropriate criteria, and 3) the language skills of children aged 5-6 years in in Talo District Kindergarten using the Doraemon smart pocket board game media is 88% with appropriate criteria.

Keywords: Doraemon Smart Pocket Board Game (Pakpindo), Numeracy Skills for Children Aged 5-6 Years

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan nikmat kesehatan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan proposal skripsi ini, shalawat dalam dan salam semoga selalu tercurahkan kepada tauladan bagi kita, Nabi Muhammad SAW keluarga dan sahabatnya.

Ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada pihak yang telah banyak membantu, membimbing, dan memotivasi dalam penyelesaian proposal skripsi ini terutama dosen pembimbing, semoga semua bantuan menjadi amal yang baik serta iringan do'a dari penulis agar semua pihak mendapat imbalan dari Allah SWT.

1. Bapak Prof. Dr. KH. Zulkarnain Dali, M. Pd selaku Rektor Universitas Islam Negeri Fatmawati Sukarno Bengkulu (UINFAS) Bengkulu yang telah memberikan kesempatan pada penulis untuk menyelesaikan program studi S1 UINFAS di Bengkulu.
2. Bapak Dr. H. Mus Mulyadi, M. Pd selaku Dekan Fakultas Tarbiah dan Tadris Universitas Islam Negeri Fatmawati Sukarno Bengkulu (UINFAS) Bengkulu yang selalu memberikan dorongan keberhasilan dan ilmu yang bermanfaat kepada penulis.
3. Ibu Dr. Azizah Aryati, M.Ag selaku Ketua Jurusan Tarbiyah dan Tadris Universitas Islam Negeri Fatmawati Sukarno Bengkulu (UINFAS) Bengkulu yang telah membimbing dan

memberikan ilmu yang sangat bermanfaat bagi penulis.

4. Bapak Ahmad Syarifin, M.Ag selaku dosen pembimbing akademik bagi penulis
5. Ibu Dr. Hj. Asiyah, M.Pd selaku pembimbing I dalam penyusunan skripsi yang telah sabar dan ikut berpartisipasi serta memberikan arahan, masukan dan bimbingan kepada penulis dalam penyusunan skripsi.
6. Ibu Dra. Aam Amaliyah, M.Pd selaku pembimbing II yang telah membantu, membimbing, dan memotivasi penulis dalam menyelesaikan skripsi.
7. Bapak Dr. Syahril, S. Sos.I., M. Ag selaku kepala perpustakaan Universitas Islam Negeri Fatmawati Sukarno Bengkulu (UINFAS) Bengkulu yang telah menyediakan fasilitas buku sebagai referensi penulis.
8. Ibu Lela Aspani, S.Pd.Aud selaku kepala sekolah TK Ratu Intan Kecamatan Talo, Eka Masrianti, S.Pd selaku kepala sekolah TK Mentari Bangsa Kecamatan Talo, dan Ibu Desti Kusmawati selaku kepala sekolah TK Durian Manis Kecamatan Talo, beserta guru pengajar yang telah mengizinkan dan membimbing penulis selama melakukan penelitian.
9. Seluruh dosen dan staf yang khususnya di fakultas Tarbiyah dan Tadris yang telah mendidik, memberikan nasehat, serta mengajarkan ilmu-ilmu yang bermanfaat kepada mahasiswa.
10. Kepada teman-teman seperjuangan dan terimakasih selalu

memberi semangat juga memberi masukan dan memotivasiku.

Penulis menyadari dalam penyusunan proposal skripsi ini masih banyak terdapat kekurangan, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran dari semua pihak untuk kesempurnaan penulisan selanjutnya.

Bengkulu, Februari 2024

Zolanda Syah Fitri

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN KEASLIAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
NOTA PEMBIMBING	iv
PENGESAHAN.....	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	xi
KATA PENGANTAR.....	xiii
DAFTAR ISI.....	xvi
DAFTAR TABEL	xix
DAFTAR GAMBAR.....	xxi
DAFTAR LAMPIRAN	xxii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	12
C. Tujuan dan Manfaat Penelitian	13
D. Spesifikasi Produk.....	16
E. Asumsi Pengembangan	17
BAB II LANDASAN TEORI	
A. Deskripsi Teori.....	18
1. Konsep Media Pembelajaran	18
a. Pengertian Media Pembelajaran	18

b. Peran dan Fungsi Media Pembelajaran	23
c. Manfaat Media Pembelajaran	26
d. Landasan Teoritis Penggunaan Media Pembelajaran	28
e. Prinsip-Prinsip Pembuatan, Penggunaan dan Pengembangan Media PAUD.....	29
2. Konsep Pengembangan Kemampuan	33
a. Pengertian Pengembangan Kemampuan	33
b. Capaian Pengembangan Kemampuan Berhitung	34
3. Konsep Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD)	36
a. Pengertian PAUD.....	36
b. Fungsi dan Tujuan PAUD	40
c. Prinsip-Prinsip Pendidikan Anak Usia Dini	45
4. Konsep Pembelajaran Berhitung	47
a. Pengertian Berhitung	47
b. Teori Permainan Berhitung	50
c. Tujuan Kemampuan Berhitung Anak Usia Dini	52
d. Tahap-Tahap Pembelajaran Berhitung Anak Usia Dini	53
e. Indikator Berhitung Anak Usia Dini	55
5. Media Papan Kantong Pintar Doraemon	56
a. Pengertian Kantong Bilangan	56
b. Alat dan Bahan	57

c. Langkah-Langkah Pembuatan Media Papan Kantong Pintar Doraemon (PAKPINDO)	58
d. Langkah-Langkah Penggunaan Media Papan Kantong Pintar Doraemon (PAKPINDO)	59
B. Kajian Penelitian yang Relevan	61
C. Kerangka Berpikir	69
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Model Pengembangan	71
B. Prosedur Pengembangan	72
C. Subjek Penelitian.....	77
D. Teknik Pengumpulan Data.....	78
E. Teknik Analisis Data.....	84
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Demografi TK Kecamatan Talo.....	87
B. Pembahasan	119
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan.....	124
B. Saran.....	125
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kisi-Kisi Kemampuan Berhitung Anak.....	79
Tabel 3.2 Kriteria Hasil Belajar	80
Tabel 3.3 Angket Validasi Ahli Materi.....	81
Tabel 3.4 Angket Validasi Ahli Materi Ahli Media	82
Tabel 4.1 Alat dan Bahan Desain Media PAKPINDO	90
Tabel 4.2 Langkah-Langkah Pembuatan Media PAKPINDO ..	91
Tabel 4.3 Hasil Validiasi Ahli Materi Tahap 1	100
Tabel 4.4 Hasil Validiasi Ahli Materi Tahap 2	102
Tabel 4.5 Hasil Validasi Ahli Media Tahap 1.....	104
Tabel 4.6 Hasil Validasi Ahli Media Tahap 2.....	105
Tabel 4.7 Hasil Validasi Guru TK Durian Manis	108
Tabel 4.8 Hasil Validasi Guru TK Ratu Intan.....	110
Tabel 4.9 Hasil Validasi Guru TK Mentari Bangsa.....	111
Tabel 4.10 Sebelum dan Sesudah Revisi Produk.....	113
Tabel 4.11 Hasil Penilaian Lembar Observasi Kemampuan Berhitung menggunakan Media Permainan Papan Kantong Pintar Doraemon.....	115
Tabel 4.12 Hasil Data Kemampuan Berhitung Anak Usia 5-6 Tahun Anak di TK Ratu Intan Kecamatan Talo	116
Tabel 4.13 Hasil Data Kemampuan Berhitung Anak Usia 5-6 Tahun Anak di TK Durian Manis Kecamatan Talo.....	117

Tabel 4.14 Hasil Data Kemampuan Berhitung Anak Usia 5-6 Tahun Anak di TK Mentari Bangsa Kecamatan Talo.....	118
---	-----

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Media Permainan Kantong Pintar Doraemon(Pakpindo)	56
Gambar 2.2 Kerangka Berpikir	70
Gambar 4.1 Desain Awal Sebelum Direvisi	94

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 SK Pembimbing
- Lampiran 2 SK Komprehensif
- Lampiran 3 Nota Pembimbing Proposal Skripsi
- Lampiran 4 Pengesahan Pembimbing Proposal Skripsi
- Lampiran 5 Nota Penyeminar Proposal Skripsi
- Lampiran 6 Pengesahan Penyeminar Proposal Skripsi
- Lampiran 7 Perubahan Judul
- Lampiran 8 Daftar Hadir Ujian Proposal Skripsi
- Lampiran 9 Lembar Bimbingan
- Lampiran 10 Surat Permohonan Izin Penelitian dari Fakultas Tarbiyah an Tadris
- Lampiran 11 Surat Izin Penelitian di TK Kecamatan Talo
- Lampiran 12 Surat Keterangan Sudah Selesai Penelitian di TK Kecamatan Talo
- Lampiran 13 Dokumentasi