

**PENGARUH PENGGUNAAN PERMAINAN DADU  
ANGKA DALAM MENINGKATKAN LOGIKA  
MATEMATIKA ANAK USIA DINI DI TK IT AL  
KAUTSAR KOTA BENGKULU**

**SKRIPSI**

Diajukan Kepada Fakultas Tarbiyah Dan Tadris Universitas Islam Negeri  
Fatmawati Sukarno Bengkulu Untuk Memenuhi Sebagian Syarat  
Guna Memperoleh Gelar Sarjana (S.Pd) Dalam Bidang  
Pendidikan Islam Anak Usia Dini



Oleh :  
**ADILAH SEPTI GATARA**  
**NIM. 1911250106**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ISLAM ANAK USIA DINI  
FAKULTAS TARBIYAH DAN TADRIS  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI FATMAWATI SUKARNO  
BENGKULU  
TAHUN 2024**

**PENGARUH PENGGUNAAN PERMAINAN DADU  
ANGKA DALAM MENINGKATKAN LOGIKA  
MATEMATIKA ANAK USIA DINI DI TK IT AL  
KAUTSAR KOTA BENGKULU**

**SKRIPSI**

Diajukan Kepada Fakultas Tarbiyah Dan Tadris Universitas Islam Negeri  
Fatmawati Sukarno Bengkulu Untuk Memenuhi Sebagian Syarat  
Guna Memperoleh Gelar Sarjana (S.Pd) Dalam Bidang  
Pendidikan Islam Anak Usia Dini

Oleh:

Adilah Septi Gatara  
NIM. 1911250106

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ISLAM ANAK USIA DINI  
FAKULTAS TARBIYAH DAN TADRIS  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI FATMAWATI SUKARNO  
BENGKULU  
2024**







## PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini;

Nama : Adilah Septi Gatara  
NIM : 1911250106  
Program Studi : Pendidikan Islam Anak Usia Dini  
Fakultas : Tarbiyah dan Tadris

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi saya yang berjudul  
**“Pengaruh Penggunaan Permainan Dadu Angka Dalam Meningkatkan Kecerdasan Logika Matematika Anak Usia Dini Di TK IT Al-Kautsar Kota Bengkulu”** adalah asli hasil karya atau penelitian sendiri dan bukan plagiasi dari karya orang lain. Apabila dikemudian hari diketahui bahwa skripsi ini adalah hasil plagiasi maka saya siap dikenakan sanksi akademik.

Bengkulu, 2024  
Yang Menyatakan



Adilah Septi Gatara  
NIM. 1911250106

## **PERSEMBAHAN**

Dengan penuh syukur kepada Allah SWT dan berkat dukungan serta doa dari orang-orang tercinta, akhirnya skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik dan tepat waktu. Oleh karena itu, dengan rasa bangga dan bahagia saya ucapkan terimah kasih kepada:

1. Allah SWT, karena atas izin dan karunia-nya, skripsi ini dapat di buat dan diselesaikan pada waktunya.
2. Ayahanda Herman Pauzi dan Eka Rusdiana yang telah membesarkan dan mendidik saya, memberi dukungan, motivasi dan doa yang tiada henti untuk kesuksesan saya. Tidak ada kata yang lebih indah dari doa orang tua.
3. Kedua adik saya tercinta, Lutfiah Dwi Gatara dan Muhammad Rizkan Hafaza yang selalu memberi semangat dan dukungan, karena kita bertiga yang akan meneruskan perjuangan keluarga.
4. Kedua keluarga besar saya (M.Yunus) dan nenek saya tercinta (Hawijah), Serta keluarga saya (Matteh) dan nenek tercinta saya (Bakkia), yang selalu senantiasa memberi semangat dan do'a untuk menyelesaikan skripsi ini.
5. Sepupu saya Gaby Novelia, Dimas Reza Kurnia, Sina Mulia Cahyana yang memberi do'a dan semangat untuk menyelesaikan skripsi ini.
6. Bapak Dr. Irwan Satria, M.Pd selaku pembimbing I dan Bapak Abdul Aziz Mustamin, M.Pd.I selaku pembimbing II yang telah memberikan tenaga, waktu, dan pikiran untuk membimbing dan mengarahkan skripsi saya sehingga saya dinyatakan lulus.
7. Terimah Kasih Anggini dan Siska, Inggit Garnasih telah memberikan semangat dalam menyelesaikan skripsi ini.
8. Sahabat-sahabat saya Ayu Chaterina Elisabeth Tampubolon, Dinda Andestia Ernawati, Wahyu Syahbani, S.Pd yang telah memberikan dorongan dan semangat motivasi untuk menyelesaikan skripsi.

9. Terimah kasih kepada teman seperjuangan saya, Fadhillatul Huda, Yunita Erni, Marti Pirianti yang telah sama berjuang dan memberikan motivasi selama semasa perkuliahan.
10. Yang Sering Memberi Semangat Kepada Saya, Motivasi Untuk Tetap Semangat Dalam Menyelesaikan Skripsi Ini, Maaf Tidak Bisa Menyebutkan Nama-Nama Persatu, Saya Ucapkan Terimah Kasih Banyak .
11. Almamater saya, UINFAS Bengkulu, yang saya sayangi dan menjadi kebanggan saya.



## **MOTTO**

“Keberhasilan bukanlah milik orang yang pintar  
Keberhasilan adalah kemauan sesorang yang senantiasa  
berusaha”



## KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan syukur atas kehadirat Allah SWT. karena Berkat rahmat dan karunianyalah penulis dapat menyelesaikan sebuah skripsi yang berjudul “**Pengaruh Penggunaan Permainan Dadu Angka Dalam Meningkatkan Kecerdasan Logika Matematika Anak Usia Dini Di TK IT Al-Kautsar Kota Bengkulu**”. Sholawat serta salam semoga tetap senantiasa dilimpahkan kepada junjungan dan uswatan hasanah kita, rasullullah muhammad SAW. Penyusunan skripsi ini untuk memenuhi salah satu syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) pada program studi Pendidikan Islam Anak Usia Dini (PIAUD) Fakultas Tarbiyah dan Tadris Universitas Islam Negeri Fatmawati Sukarno (UINFAS) Bengkulu.

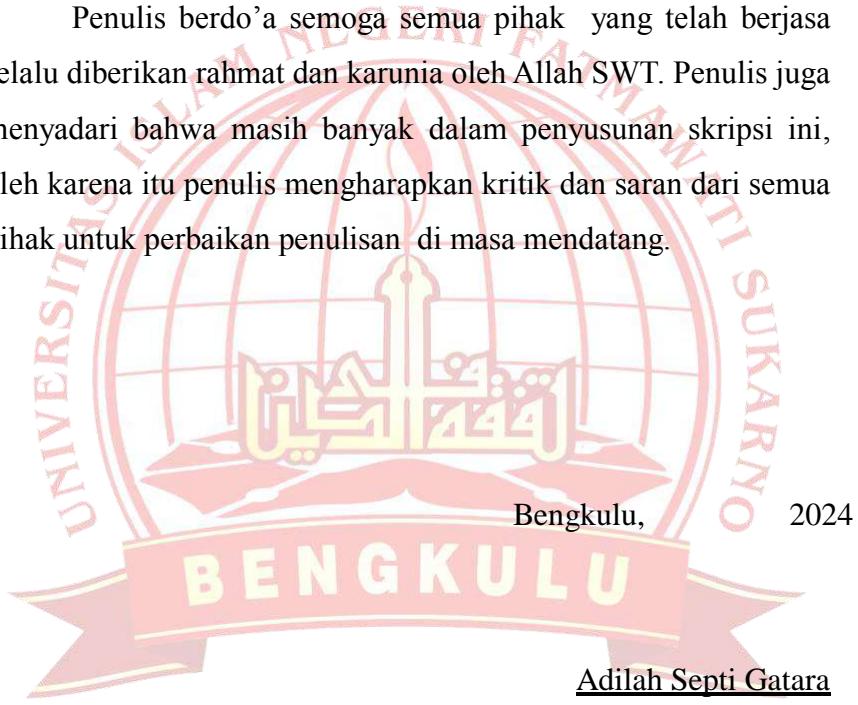
Penulis menggakui bahwa penyelesaian skripsi ini tidak terlepas dari bimbingan, motivasi, dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan terimah kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. KH. Zulkarnain, M.Pd Selaku Rektor Universitas Islam Negeri Fatmawati Bengkulu.
2. Bapak Dr. Mus Mulyadi, M.Pd selaku Dekan Fakultas Tarbiyah Dan Tadris Universitas Islam Negeri Farmawti Sukarno Bengkulu.
3. Bapak Dr. H. Ali Akbarjono S.Ag., S.Hum., M.Pd selaku Wadek ketiga Fakultas Tarbiyah Dan Tadris Universitas Islam Negeri Fatmawati Sukarno Bengkulu sekaligus dosen pembimbing akademik yang selalu memberikan motivasi, petunjuk dan bimbingan demi keberhasilan penulis.

4. Ibu Dr. Azizah Aryati, M.Ag Sebagai Ketua Jurusan Tarbiyah Dan Tadris Universitas Islam Negeri Fatmawati Sukarno Bengkulu yang telah memberi motivasi, dorongan untuk menyelesaikan skripsi.
5. Ibu Dra. Aam Amaliyah, M.Pd Selaku Koordinator Prodi Pendidikan Islam Anak Usia Dini yang senantiasa memberikan motivasi dan dorongan dan dukungan dalam menyelesaikan skripsi.
6. Bapak Dr. Irwan Satria, M.Pd Selaku wadek II Pembimbing I Dan Bapak Abdul Aziz Mustamin, M.Pd.I Pembimbing II yang selalu membantu dan senantiasa sabar dalam mengarahkan, memberi petunjuk, meluangkan waktu, tenaga dan memberikan pemikiran dalam bimbingan kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini dari awal sampai akhir.
7. Bapak Dan Ibu Dosen UINFAS Bengkulu, yang selama peneliti mengikuti perkuliahan telah membimbing dan memberikan ilmu yang sangat bermanfaat bagi peneliti.
8. Seluruh Staf Fakultas Tarbiyah Dan Tadris UINFAS Bengkulu yang telah menyiapkan segala urusan administrasi bagi penulis selama penulisan skripsi
9. Bapak Dr. Syaril, S.Sos.I., M.Ag Selaku Kepala Perpustakaan Universitas Islam Negeri Faymawati Sukarno Bengkulu yang telah menyediakan fasilitas buku sebagai referensi peneliti.

10. Ibu Apriani, S.Pd Kepala Sekolah TK IT Al-Kautsar Kota Bengkulu yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan penelitian di sekolah yang beliau pimpin.
11. Ibu dan Ayah yang telah berjuang membiayai pendidikanku, membesarkan, membimbing, menyemangati, dan memotivasiiku.

Penulis berdo'a semoga semua pihak yang telah berjasa selalu diberikan rahmat dan karunia oleh Allah SWT. Penulis juga menyadari bahwa masih banyak dalam penyusunan skripsi ini, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran dari semua pihak untuk perbaikan penulisan di masa mendatang.



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	i
<b>PERNYATAAN KEASLIAN.....</b>	ii
<b>PENGESAHAN .....</b>	iii
<b>NOTA PEMBIMBING.....</b>	iv
<b>PERSEMBAHAN.....</b>	vi
<b>MOTTO .....</b>	vii
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	viii
<b>DAFTAR ISI .....</b>	x
<b>ABSTRAK .....</b>	xii
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xiv
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	xvi
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Identifikasi Masalah.....	23
C. Pembatasan Masalah.....	23
D. Rumusan Masalah.....	23
E. Tujuan Penelitian .....	24
F. Manfaat Penelitian .....	24
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
A. Deskripsi teori .....	26
1. Pengaruh Penggunaan Dadu Angka .....	26
2. Kecerdasan Logika Matematika .....	
3. Permainan Dadu Angka .....	

- B. Kajian Penelitian Terdahulu .....
- C. Kerangka Berfikir .....
- D. Hipotesis .....

### **BAB III METODE PENELITIAN**

- A. Jenis Penelitian .....
- B. Tempat Dan Waktu Penelitian .....
- C. Variabel Penelitian .....
- D. Populasi, Sampel .....
- E. Instrumen Penelitian .....
- F. Teknik Pengumpulan Data .....
- G. Teknik Analisis Data .....

### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

- A. Deskripsi Data .....
- B. Analisis Data .....
- C. Analisis Data Penelitian

### **BAB V PENUTUP**

- A. Kesimpulan .....
- B. Saran .....

### **DAFTAR PUSTAKA**

### **LAMPIRAN**

**Nama : Adilah Septi Gatara**

**Nim : 1911250106**

**Prodi : Pendidikan Islam Anak Usia Dini (Piaud)**

## **ABSTRAK**

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui Pengaruh Penggunaan Permainan Dadu Angka Dalam Meningkatkan Logika Matematika Di TK IT Al-Kautsar Kota Bengkulu. Jenis penelitian digunakan adalah kuantitatif menggunakan metode eksperimen. Penelitian ini menggunakan Desain *One Group Pretest Posttest Design*. Populasi pada penelitian ini adalah 2 kelas b1 dan b2. Adapun sampel penelitian ini berjumlah 20 anak, yakni terdiri dari 10 anak eksperimen dan 10 anak kontrol. Instrumen yang digunakan adalah lembar observasi. Tehnik dalam pengumpulan data dalam penelitian ini menggunakan teknik observasi dan teknik dokumentasi . Tehnik analisis data menggunakan statistik sahapiro wilk karena sampel  $< 50$  dan Uji T dengan bantuan SPSS 23. Berdasarkan hasil penelitian dan hasil observasi oleh peneliti dengan pengisian lembar observasi maka berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa metode eksperimen berpengaruh terhadap meningkatkan logika matematika. Berdasarkan analisa data yang diperoleh dapat diketahui nilai sig Levene's test for equality of variances adalah Sebesar  $0,546 > 0,05$ , maka dapat diartikan bahwa varians data antara kelompok eksperimen dan kelompok kontrol adalah homogen atau sama. Berdasarkan tabel diketahui nilai sig.(2-

tailed) sebesar  $0,000 > 0,05$ , maka dapat disimpulkan bahwa H<sub>0</sub> ditolak dan H<sub>a</sub> diterima dengan demikian dapat disimpulkan ada Pengaruh Penggunaan Permainan Dadu Angka Dalam Meningkatkan Logika Matematika Di TK IT Al-Kautsar Kota Bengkulu dengan nilai signifikansi 0,003 nilai yaitu 0,05.

**Kata Kunci: Permainan Dadu Angka, Meningkatkan Logika Matematika**



**Nama : Adilah Septi Gatara**

**Nim : 1911250106**

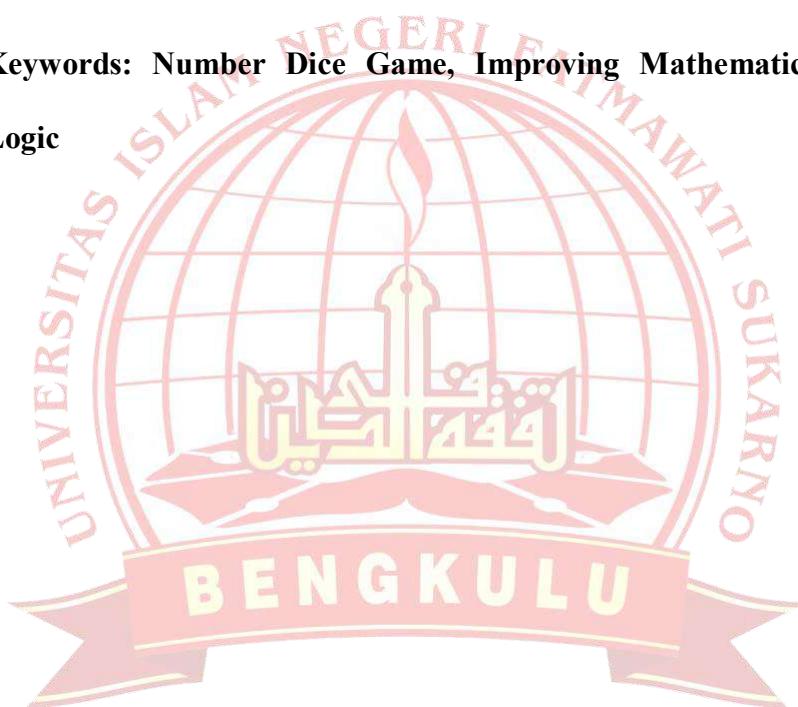
**Prodi : Pendidikan Islam Anak Usia Dini (Piaud)**

## **ABSTRACT**

The purpose of this research is to determine the effect of using the number dice game in improving mathematical logic in TK IT Al-Kautsar Kindergarten, bengkulu City. The type of research used is quantitative using experimental methods. This research uses a One Group Pretest Posttest Design. The population in this study were two classes B1 and B2. The research sample consisted of 20 children, consisting of 10 experimental children and 10 control children. The instrument used is an observation sheet. Data collection techniques in this research used observation techniques and documentation techniques. The data analysis technique uses Sahapiro Wilk statistics because the sample is  $< 50$  and T test with the help of SPSS 23. Based on the research results and observation results by the researcher by filling in the observation sheet, based on the research results it can be concluded that the experimental method has an effect on improving mathematical logic. Based on the analysis of the data obtained, it can be seen that the sig value of Levene's test for equality of variances is  $0.546 > 0.05$ , so it can be interpreted that the data variance between the experimental group and the control group is homogeneous or the same. Based on the

table, it is known that the sig (2-tailed) value is  $0.000 < 0.05$ , So it can be concluded that  $H_0$  is rejected and  $H_a$  is accepted, thus it can be concluded that there is an influence of the use of the number dice game in improving mathematical logic in TK IT Al-Kautsar Kindergarten, bengkulu city with a significance value of 0.003, the value is 0.05.

**Keywords:** Number Dice Game, Improving Mathematical Logic



## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Persamaan Dan Perbedaan Penelitian Sekarang Dan Penelitian Terdahulu .....	37
Tabel 3.1 Desain Penelitian.....	43
Tabel 3.2 Kelompok Eksperimen Dan Kelompok Kontrol ..	44
Tabel 3.3 Instrumen Penelitian.....	45
Tabel 4.1 Sumber Daya TK IT Al-Kautsar Kota Bengkulu .	51
Tabel 4.2 Pengisian Lembar Observasi Kelas Eksperimen Pree Test .....	52
Tabel 4.3 Pengisian Lembar Observasi Kelas Eksperimen Pos Test .....	52
Tabel 4.4 Pengisian Lembar Observasi Kelas Kontrol Pree Test.....	
Tabel 4.4 Pengisian Lembar Observasi Kelas Kontrol Pos Test.....	
Tabel 4.5 Uji Normalitas Menggunakan Sofware Spss 23.0 For Windows.....	55
Tabel 4.6 Hasil Uji Homogenitas .....	55
Tabel 4.7 Independent Sampel Test.....	56

## **DAFTAT GAMBAR**

Gambar 2.1 kerangka berfikir ..... 41

Gambar 2.2 Permainan Dadu Angka..... 51



## **DAFTAR LAMPIRAN**

1. Surat Balasan Penelitian
2. Balasan Surat Izin Permohonan Penelitian
3. Lembar Pengesahan
4. Telah Melakukan Penelitian
5. Surat Penunjukan Pembimbing
6. Daftar Hadir Seminar Proposal Skripsi
7. Penyeminar Proposal Skripsi
8. Lembar Persetujuan Pengajuan Proposal Skripsi
9. Nota Pembimbing
10. Kartu Bimbingan I
11. Kartu Bimbingan II
12. Lembar Observasi Anak Di TK IT Al-Kautsar Kota Bengkulu
13. Komprehensif
14. Lembar Validasi Terhadap Rencana Pelaksanaan Pembelajaran
15. Dokumentasi Penelitian