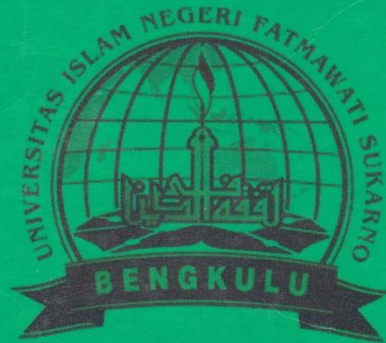


**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MENGENAL
HURUF MELALUI PERMAINAN ULAR PINTAR DARI
TUTUP BOTOL BEKAS DI PAUD AN NASH KAUR**

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Sebagai Syarat
Guna Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd)
dalam Ilmu Tarbiyah



Oleh

POPPY OKTRIS FRANCISTA
NIM. 1911250022

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ISLAM ANAK USIA DINI
JURUSAN TARBIYAH
FAKULTAS TARBIYAH DAN TADRIS
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI FATMAWATI SUKARNO
BENGKULU TAHUN 2024**

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN
MENGENAL HURUF MELALUI PERMAINAN ULAR
PINTAR DARI TUTUP BOTOL BEKAS
DI PAUD AN NASH KAUR**

Proposal Penelitian



Diajukan Oleh

POPPY OKTRIS FRANCISTA

NIM. 1911250022

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ANAK USIA DINI
FAKULTAS TARBIYAH DAN TADRIS UNIVERSITAS
ISLAM NEGERI FATMAWATI SOEKARNO BENGKULU
TAHUN 2023**



**KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI FATMAWATI
SUKARNO (UINFAS) BENGKULU
FAKULTAS TARBİYAH DAN TADRIS**

Alamat : Jln. Raden Fatah Pagar Dewa Telp. (0736) 51276-51171 Bengkulu

NOTA PEMBIMBING

Hal : Skripsi Sdr/I Poppy Oktris Francista
NIM : 1911250022

Kepada
Yth. Dekan Fakultas Tarbiyah dan Tadris UIN Fatmawati Sukarno Bengkulu
Di Bengkulu

Assalamu 'alaikum Wr. Wb.

Setelah membaca dan memberikan arahan dan perbaikan seperlunya, maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi saudara,

Nama : Poppy oktris francista
Nim : 1911250022
Judul : Pengembangan media pembelajaran mengenal huruf melalui permainan ular pintar dari tutup botol bekas di paud An Nash Kaur.

Telah memenuhi syarat untuk diajukan pada sidang Munaqosyah. Demikian pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya untuk digunakan sebagaimana mestinya. Atas perhatiannya diucapkan terimakasih.

Wassalamu 'alaikum Wr. Wb.

Bengkulu, 2024

Pembimbing I

Pembimbing II

Salamah, S.E.M.Pd

Andriadi, M.A

NIP.197305052000032004

NIP.198402212019031001



KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI FATMAWATI
SUKARNO (UINFAS) BENGKULU
FAKULTAS TARBİYAH DAN TADRIS

Alamat : Jln. Raden Fatah Pagar Dewa Telp. (0736) 51276 51171 Bengkulu

PENGESAHAN

Skripsi dengan judul **“Pengembangan media pembelajaran mengenal huruf melalui permainan ular pintar dari tutup botol bekas di paud An Nash kaur”** yang disusun oleh **Poppy Oktris Francista, NIM. 1911250022**, telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi Fakultas Tarbiyah dan Tadris UIN Fatmawati Sukarno Bengkulu pada hari Selasa, 21 desember 2023 dan di nyatakan **LULUS** memenuhi syarat memperoleh gelar sarjana pendidikan (S.Pd) dalam bidang Pendidikan Islam Anak Usia Dini.

Ketua

Dr.H.M.Nasron HK,M.Pd.I

NIP. 196107291995031001

Sekretaris

Dita Lestari, M.Psi, Psikolog

NIP. 199306232020122004

Penguji I

Asmara Yumarni, M.Pd

NIP. 197108272005012003

Salamah S.E., M.Pd.

NIP. 197305052000032004

Bengkulu, 2024

Mengetahui,

Dekan Fakultas Tarbiyah dan Tadris



Dr. H. Mus Mukyadi, S.Ag. M.Pd

NIP. 197005142000031004

PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Poppy Oktris Francista
NIM : 1911250022
Program Studi : Pendidikan Islam Anak Usia Dini
Fakultas : Tarbiyah dan Tadris

Menyatakan bahwa sesungguhnya bahwa skripsi saya yang berjudul "Pengembangan Media Pembelajaran Mengenal Huruf Melalui permainan Ular Pintar Dari Tutup Botol Bekas Di Paud An Nash Kaur". Adalah hasil karya atau penelitian saya sendiri bukan plagiasi dari karya orang lain. Apabila dikemudian hari diketahui bahwa skripsi ini hasil plagiasi maka saya siap dikenakan sanksi akademik.

Bengkulu, 2023

Yang Membuat Pernyataan



Poppy Oktris Francista
NIM.19111250022

MOTTO

"Jika Sudah Tercapai Jangan Lupa Bersyukur dan Bersujud"

"Para Pemenang Tak Pernah Menyerah, dan Orang-Orang Yang Menyerah Tak Pernah Menang"

(Poppy Oktris Francista)



PERSEMBAHAN

Puji syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan kemudahan rezeki dan kesempatan lahir batin kepada saya sehingga saya mampu menyelesaikan skripsi ini dengan baik, Skripsi ini berkat usaha dan doa orang-orang yang saya cintai dan sayangi, karya tulis ini saya persembahkan untuk:

1. Orang tua, Okta Horizon dan Ismijumita, Terkhusus nya ibu smi jumita terimakasih atas doa, semangat, motivasi, pengorbanan serta nasehat dan kasih sayang yang tak pernah berhenti hingga sampai saat ini saya sudah punya keluarga sendiri.
2. Suami saya Roni Juliansah dan anak saya Erzhan William adyatama, terimakasih telah menjadi penyemangat, dan terimakasih juga atas perjuangan yang tak kenal lelah agar saya bisa menyelesaikan tugas akhir ini.
3. Adik saya Ongki Juni Yustiawan, olqiara novrazika, terimakasih sudah menjadi penyemangat dalam mengerjakan tugas akhir ini.
4. Semua keluarga yang tak bisa di sebut satu persatu , kakek, nenek, terimakasih untuk doa, masukan-masukan serta semangat yang telah di berikan.
5. Dosen pembimbing 1 bunda Salamah,S.E, M.pd, dan pembimbing 2 sir Andriadi .MA, yang sudah membimbing memberi saran selama ini sehingga saya dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
6. Terimakasih untuk almamater tercinta UIN fatmawati Soekarno
7. Semua teman- teman prodi pendidikan Islam anak usia dini(Piaud) 2019
8. Kepada semua teman, saudara yang tidak bisa di sebutkan satu persatu terimakasih skripsi ini saya persembahkan untuk kalian semua

Nama : Poppy Oktris Francista
NIM : 1911250022
Prodi :PIAUD
Judul : Pengembangan Media Pembelajaran Mengenal Huruf Melalui Permainan Ular Pintar Dari Tutup Botol Bekas Di PAUD An Nash Kaur

ABSTRAK

Tujuan penelitian ini untuk mengetahui pengembangan media Ular Pintar Dari Tutup Botol Bekas sebagai media pembelajaran dan Untuk mengetahui perkembangan layak tidaknya media Ular Pintar Dari Tutup Botol Bekas sebagai media pembelajaran dalam mengenal huruf Di PAUD An Nash Kaur. Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian pengembangan atau Research and Development (R&D) dengan menggunakan model pengembangan ADDIE yang terdiri dari lima tahap yakni *Analysis, design, development, implementation, and evaluation*. Berdasarkan hasil analisis media Ular Pintar Dari Tutup Botol Bekas pada tahap awal oleh ahli media, materi dan bahasa memperoleh kategori valid dengan nilai rata-rata 70%, dan hasil analisis pada tahap akhir memperoleh kategori sangat valid dengan nilai 96%. Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan pada pengembangan media Ular Pintar Dari Tutup Botol untuk meningkatkan kemampuan bahasa anak usia dini di PAUD An Nash Kaur yang mana memperoleh lembar kegiatan pre-test 48,61%, sedangkan pada lembar kegiatan post-test sebesar 78,12%. Dengan demikian terjadi peningkatan sebesar 29,53%, sehingga dapat disimpulkan bahwa produk hasil pengembangan berupa media Ular Pintar Dari Tutup Botol untuk meningkatkan kemampuan Bahasa anak usia dini Di PAUD An Nash Kaur layak untuk digunakan.

Kata Kunci: Pengembangan Ular Pintar Dari Tutup Botol

Name : Poppy Oktris Francista
NIM : 1911250022
Study Program : Early Childhood Education
Title : Development of Learning Media for
Recognizing Letters Through the
Smart Snake Game from Used Bottle
Caps at An Nash Kaur PAUD

ABSTRACT

The aim of this research is to determine the development of the Smart Snake from Used Bottle Caps media as a learning medium and to find out whether the Smart Snake from Used Bottle Caps media is feasible or not as a learning medium for recognizing letters at An Nash Kaur PAUD. The type of research used is development research or Research and Development (R&D) using the ADDIE development model which consists of five stages, namely Analysis, design, development, implementation, and evaluation. Based on the results of the media analysis of Smart Snakes from Used Bottle Caps in the initial stage by media experts, the material and language obtained a valid category with an average value of 70%, and the results of the analysis in the final stage obtained a very valid category with a value of 96%. Based on the results of research conducted on the development of Smart Snakes from Bottle Caps media to improve the language skills of early childhood at An Nash Kaur PAUD, the pre-test activity sheet obtained 48.61%, while the post-test activity sheet was 78.12%. . Thus, there was an increase of 29.53%, so it can be concluded that the product developed in the form of Smart Snake from Bottle Cap media to improve the language skills of early childhood at An Nash Kaur PAUD is suitable for use.

Keywords: Development of Smart Snakes from Bottle C

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur penulis ucapkan kepada Tuhan Yang Maha Kuasa, karena berkat dan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran Mengenal Huruf Melalui Permainan Ular Pintar Dari Tutup Botol Bekas Di PAUD An Nash Kaur” dapat penulis selesaikan.

Penyusun skripsi ini merupakan salah satu syarat yang harus ditempuh oleh mahasiswa untuk memperoleh gelar sarjana Pendidikan (S.Pd.) Universitas Islam Negeri Fatmawati Sukarno (UINFAS) Bengkulu. penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak lepas dari adanya bimbingan, motivasi, dan bantuan dari berbagai pihak, untuk itu saya menghaturkan terimakasih kepada:

1. Prof. Dr. KH. Zulkarnain, M.Pd. Selaku Rektor Universitas Islam Negeri Fatmawati Sukarno (UINFAS) Bengkulu.
2. Dr. Mus Mulyadi, M.Pd. Selaku Dekan Fakultas Tarbiyah dan Tadris Universitas Islam Negeri Fatmawati Sukarno (UINFAS) Bengkulu.
3. Ibu Dr. Aziza Aryati, M.Pd, Selaku Ketua Jurusan Tarbiyah Universitas Islam Negeri Fatmawati Sukarno (UINFAS) Bengkulu.
4. Bapak Adi Saputra, M.Pd, Selaku Sekretaris Jurusan Tarbiyah dan Tadris Universitas Islam Negeri Fatmawati Sukarno (UINFAS) Bengkulu.
5. Ibu Dra. Aam Amaliyah, M.Pd. Selaku Kepala Koordinator Pendidikan Islam Anak Usia Dini (PIAUD) Universitas Islam Negeri Fatmawati Sukarno (UINFAS) Bengkulu.
6. Ibu Salamah,S.E, M.pd. Selaku pembimbing 1 yang telah meluangkan waktu dan memberikan bimbingan, nasehat, pengarahan dan memberikan masukan yang berarti bagi peneliti dalam proses menyelesaikan studi.

7. Bapak Andriadi, MA. Selaku pembimbing 2 yang telah membantu, membimbing, dan memotivasi penulis dalam menyelesaikan skripsi.
8. Kepala perpustakaan (UINFAS) Bengkulu yang telah mengizinkan penulis untuk memperoleh referensi yang penulis butuhkan dalam mencari konsep-konsep teoritis.
9. Terima kasih kepada staf prodi (PIAUD) dari segi mengurus surat-surat dalam melengkapi persyaratan penyelesaian skripsi ini.
10. Kepada Dosen Universitas Islam Negeri Fatmawati Sukarno Bengkulu yang telah banyak memberikan ilmu pengetahuan bagi peneliti sebagai bekal pengabdian kepada masyarakat, agama, nusa dan bangsa.
11. Terima kasih kepada kepala sekolah dan Dewan guru An Nash Kaur yang telah memberi izin penulis untuk melakukan penelitian.

Semoga Allah SWT melimpahkan rahmat dan karunia-Nya serta membalas kebaikan semua pihak yang telah membantu penulis. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi peneliti dan khususnya bagi pembaca pada umumnya.

Bengkulu, 2023
Penulis,

Poppy Oktris Francista
NIM.1911250022

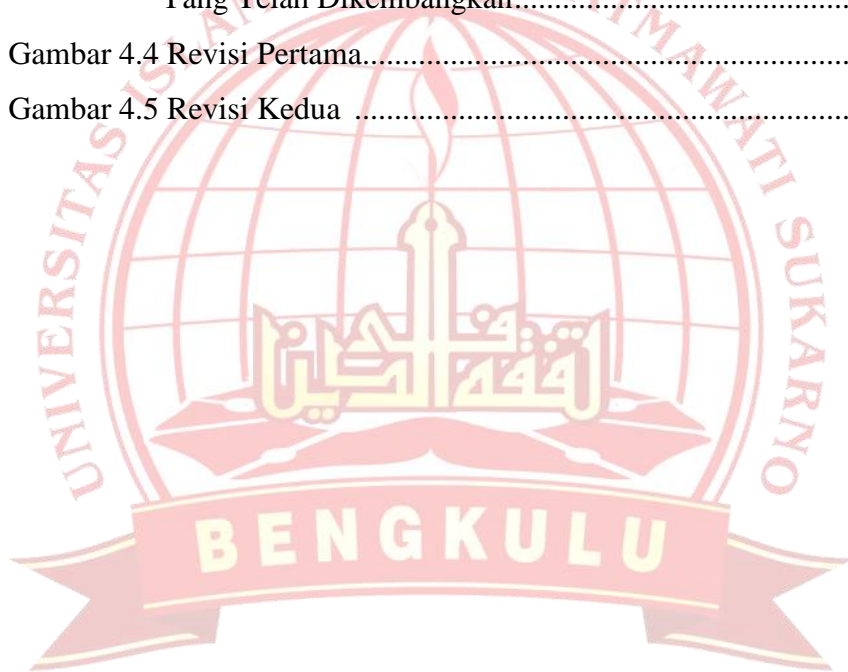
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
NOTA PEMBIMBING	iii
PENGESAHAN PEMBIMBING	iv
SURAT PERNYATAAN	v
SURAT PERNYATAAN VERFIKASI PLAGIASI	vi
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN	viii
ABSTRAK	ix
KATA PENGANTAR.....	xi
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN GAMBAR	xiv
DAFTAR BAGAN	xv
DAFTAR TABEL	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian.....	5
D. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	
1. Media Pembelajaran	7
1. Pengertian Media Pembelajaran.....	7
2. Peran Media Pembelajaran	9
3. Jenis-jenis Media Pembelajaran	12
4. Fungsi Media Pembelajaran	14
5. Manfaat Media Pembelajaran	17
2. Permainan Ular Pintar Dari Tutup Botol	19
1. Konsep Dasar Permainan Ular Pintar Dari Tutup Botol.....	20

2. Prosedur Permainan Ular Pintar	22
3. Kerangka Berfikir.....	24
4. Penelitian Terdahului Yang Relevan.....	26
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Model Pengembangan.....	27
B. Prosedur Pengembangan.....	28
C. Uji Coba Produk	29
D. Teknik Pengumpulan Data.....	30
E. Pengembangan Instrumen Penelitian	33
F. Teknik Analisis Data	36
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Deskripsi Wilayah Penelitian.....	40
B. Desain Media Permainan Ular Pintar	42
C. Hasil Validasi Media Permainan Ular Pintar	46
D. Efektivitas Media Pembelajaran	64
E. Pembahasan.....	69
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan.....	79
B. Saran	79
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	

DAFTAR LAMPIRAN GAMBAR

Gambar 3.1 Tahap-tahap Model Pengembangan ADDIE.....	28
gambar 3.2 Desain Eksperimen (<i>before-after</i>).....	30
Gambar4.1 Struktur Organisasi PAUD An-Nashr	42
Gambar 4.2 Media Permainan Ular Pintar Yang Belum Dikembangkan	44
Gambar 4.3 Media Permainan Ular Pintar Yang Telah Dikembangkan.....	46
Gambar 4.4 Revisi Pertama.....	63
Gambar 4.5 Revisi Kedua	64



DAFTAR BAGAN

Bagan 2.1 Kerangka Berfikir	25
-----------------------------------	----



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Matriks Penelitian Relevan	26
Tabel 3.1 Kisi-kisi Kemampuan Bahasa Anak	31
Tabel 3.2 Kriteria Hasil Belajar	32
Tabel 3.3 Kreteria Validator	33
Tabel 3.4 Kisi-kisi Instrument Ahli Materi	33
Tabel 3.5 Kisi-kisi Instrumen Ahli Media	35
Tabel 3.6 Kisi-kisi Instrumen Ahli Bahasa	36
Tabel 3.7 Tingkat Kevalidan	38
Table 4.1 Sarana dan Prasarana PAUD An Nash	41
Table 4.2 Data Hasil Validasi Tahap Pertama Ahli Materi	48
Tabel 4.3 Data Hasil Validasi Tahap Kedua Ahli Materi	50
Table 4.4 Data Hasil Validasi Tahap Pertama Ahli Media	53
Table 4.5 Data Hasil Validasi Tahap Kedua Ahli Media	55
Tabel 4.6 Data Hasil Validasi Tahap Pertama Ahli Bahasa	57
Tabel 4.7 Data Hasil Validasi Tahap Kedua Ahli Bahasa	59
Tabel 4.8 Rekapitulasi Hasil Validasi Para Ahli	61
Tabel 4.9 Hasil Data <i>Pre-Test</i>	65
Tabel 4.10 Hasil Data <i>Post-test</i>	67
Tabel 4.11 Data peningkatan persentase perkembangan bahasa anak usia dini	68
Tabel 4.12 Perbedaan Media Ular Pintar Yang Belum Dikembangkan Dan media Yang Sudah Dikembangkan	74