

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi digital saat ini semakin pesat. Hal tersebut dapat dilihat dari banyaknya aplikasi yang beredar saat ini, yang dapat memudahkan seseorang untuk berinteraksi, berbisnis, serta dapat memberikan kemudahan dalam berbagai bidang kehidupan lainnya. Aplikasi merupakan suatu perangkat lunak (*software*) atau program komputer yang beroperasi pada sistem tertentu yang diciptakan dan dikembangkan untuk melakukan perintah tertentu. Menurut Hengky W. Pramana, pengertian aplikasi adalah suatu perangkat lunak yang dibuat khusus untuk memenuhi kebutuhan berbagai aktivitas dan pekerjaan, misalnya: pelayanan masyarakat, aktivitas niaga, periklanan, game, dan berbagai aktivitas lainnya.¹

Aplikasi yang dapat dihubungkan melalui internet ini, dapat memudahkan seseorang dalam melakukan aktivitas terutama bagi pelaku bisnis dalam mencari uang atau penghasilan. Aplikasi penghasil uang menjadi salah satu faktor yang banyak digunakan oleh masyarakat untuk memperoleh penghasilan tambahan dengan cara yang mudah dan tidak biasa. Aplikasi penghasil uang dapat menawarkan

¹ Syafrial Fachri Pane, dkk, *Membangun Aplikasi Peminjaman Jurnal Menggunakan Aplikasi Oracle Apex Online*, (Bandung: Kreatif Industri Nusantara, 2020), h. 53

berbagai kemudahan dan keuntungan yang sangat besar, dengan hanya mengunduh atau menginstal aplikasi, serta melakukan tugas-tugas untuk memperoleh keuntungan seperti menonton video, membaca berita, membaca novel, bermain game, dan lainnya. Keuntungan yang diperoleh masyarakat yang menggunakan aplikasi tersebut yaitu, sejumlah uang yang dapat ditarik melalui rekening bank maupun aplikasi *e-money* lainnya.

Kemajuan teknologi informasi dan internet yang sangat pesat mendorong munculnya beragam model aplikasi penghasil uang melalui media internet yang secara mudah diakses oleh seluruh masyarakat. Setiap orang dapat menambah penghasilan melalui ragam aplikasi yang ditawarkan. Pada zaman sekarang, ada banyak aplikasi yang menjanjikan penghasilan atau pendapatan bagi penggunanya. Tentu ini menjadi sebuah hal menarik bagi para pengguna handphone. Apalagi di masa serba canggih seperti sekarang ini. Aplikasi yang viral saat ini yaitu salah satunya aplikasi *fizzo novel*. *Fizzo Novel* adalah *platform* menulis novel dan membaca novel gratis yang dikembangkan dan dipublikasikan oleh Poligon Pte.Ltd. Resmi dirilis di *google playstore* indonesia pada tanggal 26 April 2021 dengan nama awal *Fictum*.

Fizzo adalah salah satu *platform* baca-tulis yang saat ini menjadi favorit pembaca dan penulis karena memberikan keuntungan lebih. Pembaca disuguhkan oleh bacaan gratis sampai tamat dan penulis tetap mendapatkan penghasilan karena karyanya dikontrak dan dibayar oleh platform tersebut. Platform/aplikasi yang diluncurkan pada 26 April 2021 sudah diunduh sebanyak 5 juta lebih pengguna hanya dalam kurun waktu 1 tahun. Platform ini termasuk platform yang berani membayar mahal penulis di awal dan pembaca tetap bisa mengakses bacaan secara gratis. Terbilang berani. Karena tidak semua platform memiliki keberanian seperti ini. Bisa dibilang, Fizzo adalah sebuah aplikasi besar yang diluncurkan oleh Polygon (Developer) di bawah naungan perusahaan bytedance. Semua orang tahu bahwa bytedance adalah sebuah perusahaan besar yang meluncurkan aplikasi tiktok pada 7 Mei 2017 dan sudah didownload oleh lebih dari 500 juta pengguna internet di dunia.

Selain itu, fizzo juga sudah menghadirkan fitur pop-up notifikasi setiap kali novel favorite yang udah kamu masukin rak itu melakukan update karya. Jadi, kamu nggak perlu khawatir ketinggalan cerita dari author kesayangan kamu. Karena, notifikasi akan langsung muncul dan author tetap bisa fokus berkarya tanpa terdistraksi oleh hal-hal kecil,

seperti harus memberikan *announcement* tentang novelnya yang baru *di-update*.²

Fizzo novel ini sudah aman baik bagi anak kecil dibawah tahun atau diatas 17 tahun. di fizzo novel juga bisa membaca novel yang ada disini dengan gratis. dan kita juga dapat saling menjumpai penulis-penulis yang berada pada aplikasi ini. fizzo novel ini dimiliki oleh *ByteDance*. Sudah banyak yang menyukai aplikasi fizzo novel ini dikarenakan sangat mudah digunakan dan semua orang sangat senang saat menggunakannya.

Fizzo novel juga bisa mendownload novel atau cerita yang kalian sukai agar lebih mudah saat membacanya. dan sangat senangnya juga bisa mendownload aplikas fizzo novel dengan gratis tanpa dipungut biaya. Disini juga terdapat fitur yang sangat menyenangkan yaitu fitur *audiobook*, Yang berguna saat perjalanan jauh dan ingin sekali membaca novel juga bisa menggunakan fitur tersebut.

Dan disini juga bisa membaca komik yang kita sukai dari komik perempuan hingga laki-laki. Terdapat juga tanda kolom komentar, kritik, saran yang ingin kalian sampai kan kepada sang pencipta atau creator yang membuat karya-nya

² Rinimuna, *Aplikasi baca terbaik yang jadi favorit pembaca dan penulis* (Kaltim 2018), artikel dari <https://www.rinmuna.com/2022/04/fizzo-aplikasi-baca-terbaik-yang-jadi.html> diakses pada 27 Oktober 2023

tersebut. Terdapat juga fitur notifikasi agar tidak ketinggalan *update*-an terbaru dari creator yang diikuti tersebut.³

Namun, ternyata dalam aplikasi Fizzo Novel ini kita bisa mendapatkan upah atas jasa kita yang membaca cerita Novel tersebut, dimana kita bisa membaca sekaligus bisa mendapatkan upah dari novel yang kita baca, dan ada misi bonus lain yang bisa dikerjakan selain membaca yaitu memainkan undian, mengundang orang untuk mengunduh aplikasi ini, setelah menjalankan misi yang ada, kita akan mendapatkan koin atau poin yang kemudian bisa dikonversikan menjadi rupiah.

Berbicara mengenai upah-mengupah sudah tentu adanya aplikasi dan pengguna aplikasi. Dalam hal ini aplikasi telah membuat ketentuan untuk pengguna dengan imbalan yang telah ditetapkan oleh aplikasi fizzo novel, dimana aplikasi fizzo novel ini bisa mendapatkan upah atas jasa membaca novel. Ijarah dalam upah-mengupah harus sama-sama menjunjung tinggi nilai-nilai keadilan, jujur, tanggung jawab dan dapat dipercaya.

Al-Ijarah berasal dari kata *Al-Ajru* yang arti menurut bahasa ialah *Al-Iwadh* yang arti dalam bahasa indonesianya ialah ganti dan upah. Secara etimologi *al-ijarah* berasal dari kata *al-Ajru* yang berarti *al-'Iwadh*/penggantian, dari sebab itulah *ats-*

³ Syahvira nuzulia, Apa itu fizzo novel, artikel dari <https://metodeku.com/apa-itu-fizzo-novel/> diakses pada 27 Oktober

Tsawabu dalam konteks pahala dinamai juga *al-Ajru/upah*."⁴ Upah dalam Islam dikenal dalam istilah *ijarah*, secara terminologi kata *Al-Ijarah* berasal dari kata *al-ajru* yang berarti *al- iwad* yang dalam bahasa Indonesia berarti ganti atau upah.

Al-ijarah dalam bentuk sewa menyewa maupun dalam bentuk upah- mengupah merupakan muamalah yang telah disyariatkan dalam Islam. Hukum asalnya menurut Jumhur Ulama adalah mubah atau boleh bila dilaksanakan sesuai dengan ketentuan yang ditetapkan oleh *syara'* berdasarkan ayat al-Qur'an, hadis-hadis Nabi, dan ketetapan ijma ulama.⁵ Adapun dasar hukum tentang kebolehan *al-ijarah* sebagai berikut:

فَإِنْ أَرْضَعْنَا لَكُمْ فَاتُوهُنَّ أَجُورَهُنَّ (الطلاق) ٦

Artinya: *Jika mereka telah menyusukan anakmu, maka berilah upah mereka. (QS.Thalaq: ٦)*

Fizzo novel juga memungkinkan kita bisa mendapatkan uang sebagai penghasilan tambahan karena di aplikasi ini kita bisa menulis dan mendapatkan royalti hingga dibayar hanya dengan membaca novel dan mengundang teman. Jumlah koin yang didapatkan bila dikonversikan ke rupiah pun terbilang lumayan, hingga Rp 40.000. menariknya tidak hanya kita saja yang akan mendapatkan koin fizzo,

⁴ Sayyid Sabiq *Fiqh Sunnah* (Beirkut Dar kitab al-Arabi, 1971), Jilid III. h. 177

⁵ Wahbah al-Juhaili, *al-Fiqh al-Islami Wa adilatuhu* (Damaskus: Dar al Fiqr al- Mua'sshim, 2005), Jilid V, cet. ke-8, h. 3801-3802.

tetapi juga teman yang diundang turut kebagian dengan jumlah yang tidak ditentukan. bahkan bonus koin untuk pengguna akan bertambah jika teman yang diundang juga aktif menggunakan fizzo untuk membaca maupun menulis cerita. Sebelumnya tim *Gadgetren* sendiri telah membuat cara mengundang teman di aplikasi fizzo lewat berbagai media sosial atau kanal komunikasi.⁶

Adapun yang menjadi permasalahan pada aplikasi tersebut adanya ketidak jelasan dalam upah membaca novel tersebut, dimana jika kita membaca 5 menit maka akan mendapatkan 100 koin fizzo, lalu ada ketidak jelasan berapa upah yang akan di dapatkan jika koin tersebut diakumulasikan menjadi rupiah. Adanya unsur bahaya. Dan adanya penipuan dimana dari awal mendaftar sampai penarikan uang tidak adanya di jelaskan akan ada potongan di saldo kita, selain itu banyaknya yang menggunakan aplikasi penghasil uang ini karna tergiur dari iklan-iklan yang sangat meyakinkan dan menjanjikan kita mendapat uang, hannya dengan memainkan *smartphone* sambil tiduran kita bisa menghasilkan unng, dimana isi iklan tersebut mengatakan bisa menghasilkan uang hingga 40 ribu per hari, dan akumulasi koin ke-rupiah itu beda dengan yang di iklankan. Dimana didalam fizzo novel ini banyak novel yang menceritakan tentang kisah-kisah

⁶ Inuk, “fizz Novel Alpacas Penghasil Uang, Banana Membayar Dari Main Hip”, article dare <https://gadgetren.com/2023/02/09/cara-memasukkan-kode-undangan-fizzo-novel-232768/>. Daises panda 07 July 2023.

percintaan dimana di isi cerita tersebut banyak cerita yang tidak sopan, Walaupun cerita di fizzo novel ini ada ketentuan umur yang boleh membaca cerita 21+ fakta lapangannya banyak anak dibawah umur yang membacanya.

Berdasarkan latar belakang masalah diatas ada yang menarik untuk diteliti yaitu apakah sistem upah dalam aplikasi fizzo novel sudah sesuai atau tidak dengan Islam. oleh karena itu, peneliti melakukan penelitan dengan judul **“Analisis Mekanisme Upah dalam Aplikasi Fizzo Novel Perspektif Hukum Ekonomi Syariah”**.

B. Rumusan Masalah

1. Bagaimana mekanisme upah dalam aplikasi Fizzo Novel?
2. Bagaimana perspektif hukum ekonomi syariah terhadap penghasilan uang pada aplikasi Fizzo Novel?

C. Tujuan Penelitian

Sesuai dengan rumusan masalah diatas, maka penelitian ini bertujuan untuk:

1. Untuk mengetahui bagaimana proses penghasilan uang dalam aplikasi Fizzo Novel.
2. Untuk mengetahui bagaimana perspektif hukum ekonomi syariah terhadap penghasilan uang dalam aplikasi Fizzo Novel.

D. Adapaun manfaat dari penelitian ini antara lain :

1. Manfaat Teoritis

Manfaat teoritis dari penelitian ini adalah sebagai bahan informasi dan pengetahuan yang dapat dijadikan sumbangan pemikiran bagi program studi hukum ekonomi syariah terutama mengenai mekanisme upah dalam aplikasi fizzo novel dan sebagai referensi atau perbandingan bagi peneliti selanjutnya yang akan melakukan penelitian di masa mendatang yang berkenaan tentang mekanisme upah sebagai bahan koreksi guna penelitian selanjutnya agar lebih terarah

2. Manfaat Praktis

Bagi penulis, untuk salah satu mendapatkan syarat gelar Sarjana Hukum (SH) dan menambah wawasan serta pengalaman, dan masyarakat mengenai analisis mekanisme upah dalam aplikasi fizzo novel perspektif hokum ekonomi syariah.

E. Penelitian terdahulu

Untuk menghindari munculnya duplikasi hasil penelitian dan penulisan ulang, maka peneliti mencantumkan beberapa karya ilmiah yang berkaitan dengan judul skripsi yang akan saya lakukan baik secara langsung maupun tidak langsung.

1. Puspa Marini

Skripsi ditulis oleh Puspa Marini, Program Studi Hukum Ekonomi Syariah, Fakultas Syariah, Universitas

Islam Negeri Saifuddin Zuhri dengan judul Perspektif Hukum Ekonomi Syari'ah terhadap Penghasilan Seleb Aplikasi *Tiktok* (Studi Kasus di Banjarnegara).

Berdasarkan hasil penelitian ini, menunjukkan bahwa akad yang digunakan oleh produsen dengan seleb aplikasi *tiktok* yaitu akad *ijarah*. proses kerjasama yang dilakukan oleh produsen dan seleb aplikasi *tiktok* merupakan bentuk kerjasama menyewa jasa seleb aplikasi *tiktok* dalam mempromosikan produknya. tujuannya agar produk dari masing-masing produsen lebih banyak dikenal orang dan mengundang banyak ketertarikan konsumen untuk membelinya.

dalam tahapan untuk mencapai syarat sah berakad, diharuskan terpenuhinya rukun dan syarat akad *ijarah*. sehingga kerjasama yang dilakukan antara produsen dan seleb *tiktok* untuk memperoleh penghasilan telah sesuai dengan rukun dan syarat akad *ijarahnya*.⁷ Persamaan penelitian ini adalah sama-sama membahas aplikasi. sedangkan perbedaannya yaitu pada penelitian puspa marini berfokus kepada bagaimana penghasilan dari seleb *tiktok*, sedangkan penulis berfokus kepada bagaimana cara menghasilkan uang di aplikasi Fizzo Novel.

⁷ Puspa Marini, "*Perspektif Hukum Ekonomi Syari'ah Terhadap Penghasilan Seleb Aplikasi Tiktok (Studi Kasus Di Banjarnegara)*", (Skripsi: Universitas Islam Negeri Saifuddin Zuhrih Purwokerto, 2021), h. 61-62

2. Siti Rosidah

Skripsi yang dituliskan oleh Siti Rosidah Fakultas Syariah, Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung, dengan judul Tinjauan Hukum Islam Terhadap Akad Penghasilan dalam Sistem Monetasi Youtube.⁸ Berdasarkan hasil penelitian dalam skripsi ini, akad dalam sistem Monetasi *YouTube* antara *YouTuber* dan pihak *YouTube* Partner Program, yaitu diperbolehkan asalkan sesuai dengan dengan kaidah Islam dan tidak melanggar pedoman Komunitas *YouTube*. Namun, dalam praktiknya banyak *YouTuber*, yang tidak mengindahkan hal tersebut, dengan melanggar hak cipta, membuat dan mengunggah video berisi kekerasan, dan ketelanjangan, serta melakukan Subscriber Spam, maka penghasilan yang didapatkannya menjadi haram. Karena melanggar perjanjian dengan pihak *YouTube*, dan pedoman komunitas *YouTube*, serta melanggar syariat Islam.

Persamaan penelitian ini adalah pada penelitian yang disusun oleh Siti Rosidah dan penulis adalah sama-sama membahas tentang aplikasi. perbedaan penelitian ini adalah pada penelitian siti rosidah berfokus pada melanggar perjanjian dengan pihak *youtube*, dan pedoman komunitas *youtube*, serta melanggar syariat Islam. Sedangkan penulis berfokus pada bagaimana

⁸ Siti Rosidah, 'Tinjauan Hukum Islam Terhadap Akad Penghasilan Dalam Sistem Monetasi YouTube' (UIN Raden Intan Lampung, 2019).

system upah atau kejelasan mendapatkan uang dari aplikasi Fizzo Novel.

3. Muthmah Sutrisna Muhtar

Skripsi yang dituliskan oleh Muthmah Sutrisna Muhtar Fakultas Sains dan Teknologi Uin Alauddin Makassar, dengan judul aplikasi pengelola keuangan pribadi dan rumah tangga berbasis *android*. berdasarkan hasil dalam penelitian ini, perilaku konsumtif yang sering terjadi di tengah masyarakat dapat menjadi masalah utama dalam pengelolaan keuangan. seiring berkembangnya teknologi dan informasi, saat ini ada berbagai macam aplikasi dalam mengelola dan mengalokasikan keuangan yang mampu menjadi referensi bagi masyarakat baik untuk pribadi maupun dalam rumah tangga, salah satunya aplikasi dengan sistem operasi *android*.

Persamaan penelitian ini adalah pada penelitian yang disusun oleh Muthmah Sutrisna Muhtar dan penulis adalah sama-sama membahas tentang penggunaan aplikasi. perbedaan penelitian ini adalah pada penelitian muthmah sutrisna muhtar berfokus pada bagaimana dapat membuat suatu aplikasi untuk memberikan informasi dan referensi kepada pengguna tentang cara pengelolaan keuangan yang baik dan benar, baik untuk pribadi maupun rumah tangga dengan menampilkan informasi

keuangan di *smartphone* dengan *platform* Android. sedangkan penulis berfokus pada bagaimana mekanisme upah dalam aplikasi *fizzo novel*.

F. Metode Penelitian

Penelitian ini akan menggunakan metode kualitatif dengan pendekatan induktif. alasannya, karena metode kualitatif dengan pendekatan induktif lebih relevan dalam mengolah datanya. Sedangkan untuk mewujudkan gambaran penelitian yang baik, maka dibutuhkan langkah yang sistematis. adapun langkah-langkah tersebut adalah sebagai berikut:

1. Jenis dan Pendekatan Penelitian

a. Jenis Penelitian

Jenis penelitian ini merupakan jenis penelitian kepustakaan (*library research*), yang bertumpu pada kajian dan telaah teks. Ini dilakukan karena sumber-sumber data yang digunakan adalah berupa data literatur. Penelitian pustaka (*library research*) yaitu menjadikan bahan pustaka sebagai sumber data utama. data-data yangterkait dalam penelitian ini dikumpulkan melalui studi pustaka atau elaaah,karena kajian berkaitan dengan pemahaman ayat al-Qur'an.

b. Pendekatan Penelitian

Penelitian kepustakaan ini merupakan penelitian yang dilakukan dengan cara membaca buku-buku atau majalah dengan sumber data lainnya dalam perpustakaan.

2. Objek Penelitian

Adapun Objek penelitian yang akan peneliti bahas adalah Analisis Mekanisme Upah dalam Aplikasi Fizzo Novel.

3. Subjek/Informan Penelitian

Dalam menentukan informan untuk penelitian ini, penulis menggunakan teknik purposive sampling yaitu teknik pengambilan sampel data dengan pertimbangan tertentu, misalnya orang tersebut terlibat atau mengalami secara langsung mengenai fenomena yang saya teliti.

4. Sumber dan Teknik Pengumpulan Data

a. Sumber Data Primer

Sumber data Primer yaitu data yang diperoleh langsung dari sumbernya, diamati dan dicatat untuk pertama kalinya Sumber data dalam penelitian ini yaitu wawancar langsung dengan Pengguna Fizzo Novel.

b. Sumber Data Sekunder

Data yang di kumpulkan diolah dan disajikan oleh pihak lain, yang biasanya dalam publikasi atau jurnal, dalam penelitian ini, data sekunder diperoleh

dengan menggunakan metode dokumentar dan jurnal yaitu buku-buku ilmiah, pendapat-pendapat pakar, dan literatur yang sesuai dengan judul dalam penelitian ini.

5. Teknik Pengumpulan Data

Teknik atau metode analisis data yang akan peneliti gunakan adalah metode analisis kualitatif, karena datanya berupa data kualitatif maka dalam hal ini penulis menggunakan dan menyusun data yang berkenaan dengan penelitian. dari sejumlah data yang akan penulis kaji, dan setelah tersusun dalam kerangka yang jelas lalu diberi penganalisaan dengan menggunakan suatu metode yang telah dikenal dengan metode analisis (*Content Analysis*) yaitu dengan memahami kosa kata, pola kalimat, latar belakang. data dalam penelitian ini akan dihubungkan antara satu dengan yang lainnya kemudian disajikan dalam kalimat-kalimat sambung, diisi dengan kalimat-kalimat yang jelas, teratur, dan disusun secara sistematis dengan menyertakan gambaran dan kesimpulan yang jelas, yang pada akhirnya dapat ditarik kesimpulan secara induktif sebagai jawaban singkat dari permasalahan yang diteliti.

G. SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dan memberi gambaran dalam penelitian ini, maka penulis mensistematisasikan pembahasan sebagai berikut :

BAB I Pendahuluan terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, penelitian terdahulu, kerangka teori, metode penelitian, dan sistematika penelitian.

BAB II Berisi tentang teori yang akan diangkat dalam penelitian ini, teori yang diangkat dalam penelitian ini adalah pengertian upah (ijarah), dasar hukum, rukun dan syarat upah, dan penjelasan aplikasi fizzo novel.

BAB III Pada bab ini akan diuraikan mengenai hasil penelitian penulisan dengan memfokuskan pada setiap rumusan masalah yang hendak dijawab dalam penelitian ini.

BAB IV Pada bab terakhir penulisan ini berisi kesimpulan atas uraian permasalahan serta pembahasan yang telah disampaikan pada bab-bab sebelumnya dan juga berisi tentang saran-saran yang dapat peneliti berikan atas permasalahan yang diteliti oleh peneliti.