

**MANFAAT PERMAINAN EDUKATIF DALAM
MENGURANGI KECEMASAN AKADEMIK
ANAK SEKOLAH DASAR**



Oleh :

IIS CAHAYA NINGSIH
NIM : 1811240031

**PRODI PENDIDIKAN GURU MADRASAH IBTIDAIYAH
FAKULTAS TARBIYAH DAN TADRIS
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI FATMAWATI SUKARNO
BENGKULU
2025**

**MANFAAT PERMAINAN EDUKATIF DALAM
MENGURANGI KECEMASAN AKADEMIK
ANAK SEKOLAH DASAR**

SKRIPSI

**Diajukan Kepada Fakultas Tarbiyah dan Tadris
Universitas Islam Negeri Fatmawati Sukarno
Bengkulu untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Guna Memperoleh Gelar Sarjana (S.Pd)**



Oleh :

IIS CAHAYA NINGSIH

NIM : 1811240031

**PRODI PENDIDIKAN GURU MADRASAH IBTIDAIYAH
FAKULTAS TARBIYAH DAN TADRIS
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI FATMAWATI
SUKARNO BENGKULU**

2025

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Iis Cahaya Ningsih

NIM : 1811240031

Fakultas : Tarbiyah dan Tadris

Program Studi : Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi saya yang berjudul "**Manfaat Permainan Edukatif Dalam Mengurangi Kecemasan Akademik Anak Sekolah Dasar**" adalah asli hasil karya atau penelitian saya sendiri dan bukan plagiasi dari karya orang lain. Apabila dikemudian hari diketahui bahwa skripsi ini adalah plagiasi maka saya siap dikenakan sanksi akademik.

Yang Menyatakan



Iis Cahaya Ningsih
NIM. 1811240030



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI

FATMAWATI SUKARNO BENGKULU

Jalan Raden Fatah Pagar Dewa Kota Bengkulu 38211

Telepon (0736) 61276-61171-61172- Faksimili (0736) 61171-61172

Website: www.uinfasbengkulu.ac.id

PENGESAHAN

Skripsi dengan judul: **“Manfaat Permainan Edukatif Dalam Mengurangi Kecemasan Akademik Anak Sekolah Dasar”** yang disusun oleh: **Iis Cahaya Ningsih NIM. 1811240031** telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi Fakultas Tarbiyah dan Tadris Universitas Islam Negeri Fatmawati Sukarno Bengkulu pada Hari Jumat, 28 februari 2025 dan dinyatakan **LULUS** memenuhi syarat guna memperoleh gelar Sarjana (S.Pd) dalam Bidang Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah (PGMI)

Ketua

Dr. Ismail, M.Ag

NIP. 197206112005011002

Sekretaris

Randy, M.Pd

NIP. 198806122023211030

Penguji I

Dr. Asmara Yumarni, M.Ag

NIP. 197108272005012003

Penguji II

Zubaidah Bayan, M.Us

NIP. 197204162023212009

Bengkulu, Maret 2025

Mengetahui
Dekan Fakultas Tarbiyah dan Tadris



Dr. H. Mus Mulyadi, S.Ag, M.Pd

NIP. 197005142000031004



**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
FATMAWATI SUKARNO BENGKULU**

Jalan Raden Fatah Pagar Dewa Kota Bengkulu 38211
Telepon (0736) 51276-51171-51172- Faksimili (0736) 51171-51172
Website: www.uinfatbengkulu.ac.id

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING

Pembimbing I dan Pembimbing II Menyatakan Skripsi yang ditulis oleh:

Nama : Iis Cahaya Ningsih

NIM : 1811240031

Prodi : (PGMI) Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah

Jurusan : Tarbiyah

Fakultas : Tarbiyah dan Tadris

Skripsi yang berjudul **“Manfaat Permainan Edukatif Dalam Mengurangi Kecemasan Akademik Anak Sekolah Dasar”** telah dibimbing, diperiksa dan diperbaiki sesuai dengan saran Pembimbing I dan Pembimbing II. Oleh karena itu, skripsi tersebut sudah memenuhi persyaratan ujian munaqosyah.

Pembimbing I

Bengkulu, Maret 2025
Pembimbing II

Dr. Aziza Aryati, M.Ag
NIP.197212122005012007

Abdul Aziz Mustamin M.Pd.I
NIP.198504292015031007



**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
FATMAWATI SUKARNO BENGKULU**

Jalan Raden Fatah Pagar Dewa Kota Bengkulu 38211
Telepon (0736) 51276-51171-53879 Faksimili (0736) 5117151172
Website: www.uinfasbengkulu.ac.id

PERSETUJUAN SKRIPSI

Judul : Manfaat Permainan Edukatif Dalam Mengurangi
Kecemasan Akademik Anak Sekolah Dasar
Nama : Iis Cahaya Ningsih
NIM : 1811240031
Program Studi : (PGMI) Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah
Jurusan : Tarbiyah
Fakultas : Tarbiyah dan Tadris

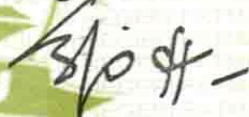
Disetujui oleh:

Bengkulu, Mareti 2025

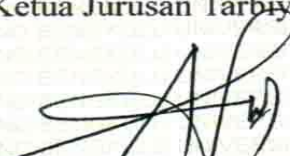
Pembimbing I

Pembimbing II


Dr. Aziza Aryati, M.Ag
NIP. 197212122005012007


Abdul Aziz Mustamin M.Pd.I
NIP. 198504292015031007

Mengetahui
Ketua Jurusan Tarbiyah


Dr. Azizah Aryati, M.Ag
NIP. 197212122005012007



**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
FATMAWATI SUKARNO BENGKULU**

Jalan Raden Fatah Pagar Dewa Kota Bengkulu 38211
Telepon (0736) 51276-51171-53879 Faksimili (0736) 5117151172
Website: www.uinfatbengkulu.ac.id

NOTA PEMBIMBING

Hal : Skripsi Sdr **Iis Cahaya Ningsih**
NIM : **1811240031**

Kepada
Yth. Dekan Fakultas Tarbiyah dan Tadris UIN Fatmawati Sukarno
Bengkulu
Di Bengkulu

Assalamualaikaum Wr. Wb. Setelah membaca dan memberikan arahan dan perbaikan seperlunya, maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi Sdr.

Nama : **Iis Cahaya Ningsih**

NIM : **1811240031**

Judul : **Manfaat Permainan Edukatif Dalam Mengurangi Kecemasan Akademik Anak Sekolah Dasar**

Telah memenuhi syarat untuk diajukan pada sidang munaqosyah skripsi guna memperoleh gelar sarjana dalam bidang pendidikan. Demikian atas perhatiannya diucapkan terimakasih.
Wasalamu'alaikaum Wr. Wb.

Pembimbing I

Dr. Aziza Arvati, M.Ag

NIP. 197212122005012007

Bengkulu, Maret 2025

Pembimbing II

Abdul Aziz Mustamin M.Pd.I

NIP. 198504292015031007

MOTTO

Hidup adalah perjuangan!



PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, Segala puji bagi Allah SWT. Sang Guru Agung, sumber kebenaran dan ilmu pengetahuan, Maha Penolong dan Penguasa alam semesta, atas limpahan nikmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Dengan rasa syukur dan dukungan dari orang-orang terdekat, karya ini dipersembahkan untuk:

1. Bapak Prof. Dr. H. Zulkarnain Dali, M.Pd. selaku rektor UIN Fatmawati Sukarno Bengkulu telah memberikan kesempatan bagi penulis belajar dan menyelesaikan skripsi ini
2. Bapak Dr. Mus Mulyadi, M.Pd selaku dekan fakultas tarbiyah dan tadaris UIN Fatmawati sukarno Bengkulu.
3. Bapak Abdul Aziz Mustamin, M.Pd.I selaku koordinator prodi pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah (PGMI) UIN Fatmawati sukarno Bengkulu.
4. Ibu Dr. Aziza Aryati, M.Ag selaku dosen pembimbing I yang telah memberikan bimbingan , arahan, saran dan semangat kepada penulis dalam penulisan skripsi.
5. Yang tercinta Bapak Sugiyono dan Ibuku Sarinem (Alm) yang telah mengorbankan jiwa raga dengan penuh kesabaran dan keihlasan serta senantiasa mendo`akan dengan tulus. Terimakasih atas cinta kasih sayang yang telah diberikan serta pengorbananan yang tiada batas, tiada kata yang dapat melukiskan terimakasih anada ucapkan kepada bapak dan ibu tersayang selain terus berdo`a semoga Allah berkenan menghadirkan FirdausNya untuk bapak dan ibu.
6. Kakakku tersayang Sugianto dan Nico Andi Saputra yang selalu memotivasi serta mendo`akan keberhasilanku.

7. Kepada sahabat-sahabatku Bunga Anggraini yang memberikan semangat dan dukungannya.



ABSTRAK

Manfaat Permainan Edukatif Dalam Mengurangi

Kecemasan Akademik Anak Sekolah Dasar

Oleh: Iis Cahaya Ningsih, NIM. 1811240031

Penelitian ini bertujuan untuk mengkaji peran permainan edukatif dalam mengurangi kecemasan akademik pada anak sekolah dasar. Kecemasan akademik sering kali menjadi hambatan bagi perkembangan belajar anak, yang dapat memengaruhi prestasi dan kesejahteraan psikologis mereka. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah pendekatan kuantitatif dengan desain eksperimen, melibatkan 60 siswa kelas IV dan V dari beberapa sekolah dasar di wilayah X. Siswa dibagi menjadi dua kelompok: kelompok eksperimen yang mengikuti program permainan edukatif dan kelompok kontrol yang mengikuti pembelajaran konvensional. Data dikumpulkan melalui kuesioner kecemasan akademik sebelum dan sesudah intervensi. Hasil analisis menunjukkan bahwa terdapat penurunan signifikan dalam tingkat kecemasan akademik pada kelompok eksperimen dibandingkan dengan kelompok kontrol. Temuan ini mengindikasikan bahwa permainan edukatif tidak hanya meningkatkan keterlibatan siswa dalam proses belajar, tetapi juga berkontribusi dalam menciptakan suasana yang lebih positif, sehingga mengurangi kecemasan akademik. Penelitian ini merekomendasikan integrasi permainan edukatif dalam kurikulum sekolah dasar sebagai strategi untuk mendukung kesehatan mental dan perkembangan akademik anak.

Kata Kunci: Permainan Edukatif, Kecemasan Akademik, Anak Sekolah Dasar, Pembelajaran Interaktif.

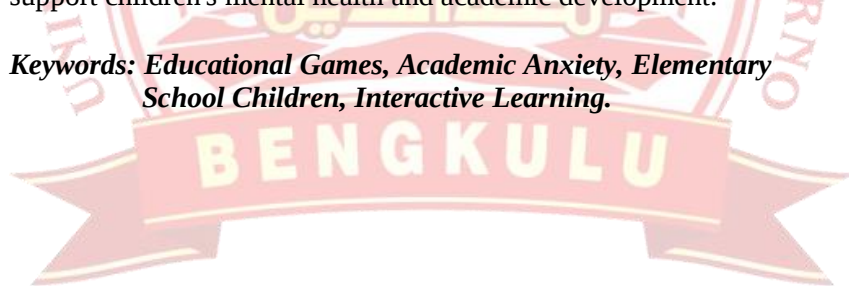
ABSTRACT

Benefits of Educational Games in Reducing Academic Anxiety in Elementary School Children

By: Iis Cahaya Ningsih, NIM. 1811240030

This study aims to examine the role of educational games in reducing academic anxiety in elementary school children. Academic anxiety often becomes an obstacle to children's learning development, which can affect their achievement and psychological well-being. The method used in this research was a quantitative approach with an experimental design, involving 60 students in grades IV and V from several elementary schools in region Data was collected through academic anxiety questionnaires before and after the intervention. The results of the analysis showed that there was a significant reduction in the level of academic anxiety in the experimental group compared to the control group. These findings indicate that educational games not only increase student engagement in the learning process, but also contribute to creating a more positive atmosphere, thereby reducing academic anxiety. This research recommends the integration of educational games in the elementary school curriculum as a strategy to support children's mental health and academic development.

Keywords: *Educational Games, Academic Anxiety, Elementary School Children, Interactive Learning.*



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat-Nya-lah sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **Manfaat Permainan Edukatif Dalam Mengurangi Kecemasan Akademik Anak Sekolah Dasar** tepat pada waktunya.

Pada kesempatan ini, penulis hendak menyampaikan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan moral maupun materil sehingga skripsi ini dapat selesai.

Meskipun telah berusaha menyelesaikan skripsi ini sebaik mungkin, penulis menyadari bahwa skripsi ini masih ada kekurangan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari para pembaca guna menyempurnakan segala kekurangan dalam penyusunan skripsi ini.

Akhir kata, penulis berharap semoga skripsi ini berguna bagi para pembaca dan pihak-pihak lain yang berkepentingan.

Bengkulu, Januari 2025

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN KEASLIAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PENGESAHAN PEMBIMBING.....	iv
PERSETUJUAN SKRIPSI	v
NOTA PEMBIMBING.....	vi
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN	viii
ABSTRAK	x
KATA PENGANTAR.....	xii
DAFTAR ISI.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	9
C. Tujuan Penelitian	9
D. Manfaat Penelitian	10
E. Ruang Lingkup Penelitian.....	10
F. Sistematika Penulisan	11
BAB II KAJIAN TEORI	
A. Permainan Edukatif.....	15
B. Penelitian Terdahulu	65
C. Kerangka Berpikir.....	69
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Jenis Penelitian	71
B. Sumber Data	72
C. Instrumen Penelitian	73
D. Teknik Pengumpulan Data.....	74

E. Teknik Keabsahan Data	76
F. Teknik Analisis Data.....	79

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Deskripsi Permainan Edukatif	85
B. Pembahasan	90

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	105
B. Saran	106

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

