

**PENGEMBANGAN ALAT PERMAINAN *SMART HOME*
CREATIVE UNTUK ANAK USIA DINI DI RA
AS-SHAFFAH KOTA BENGKULU**

SKRIPSI



FITRI KHASISAH
2111250006

**PRODI PENDIDIKAN ISLAM ANAK USIA DINI
FAKULTAS TARBIYAH DAN TADRIS
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI FATMAWATI SUKARNO
BENGKULU
TAHUN 2025**

**PENGEMBANGAN ALAT PERMAINAN SMART HOME
CREATIVE UNTUK ANAK USIA DINI DI RA
AS-SHAFFAH KOTA BENGKULU**

SKRIPSI

*Diajukan Kepada Fakultas Tarbiyah Dan Tadris Universitas
Islam Negeri Fatmawati Sukarno Bengkulu Untuk
Memenuhi Persyaratan Guna Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan (S. Pd)*



**PRODI PENDIDIKAN ISLAM ANAK USIA DINI
FAKULTAS TARBIYAH DAN TADRIS
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI FATMAWATI
SUKARNO BENGKULU
TAHUN 2025**

PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Fitri Khasisah
NIM : 2111250006
Program Studi : Pendidikan Islam Anak Usia Dini
Fakultas : Tarbiyah dan Tadris
Judul Skripsi : Pengembangan Alat Permainan *Smart Home Creative* Untuk Anak Usia Dini di RA As-Shaffah Kota Bengkulu

Dengan ini menyatakan bahwa hasil penulisan Skripsi ini merupakan hasil karya saya sendiri dan benar keasliannya, kecuali pada bagian-bagian yang dirujuk sumbernya. Apabila di kemudian hari penulisan Skripsi ini merupakan hasil plagiat atau penjiplakan terhadap karya orang lain, maka saya bersedia mempertanggung-jawabkannya sekaligus bersedia menerima sanksi berdasarkan aturan yang berlaku di UIN Fatmawati Sukarno Bengkulu. Demikianlah pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya, dan tidak dipaksakan.

Bengkulu, Agustus 2025
Saya yang menyatakan,



Fitri Khasisah
NIM. 2111250006



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
FATMAWATI SUKARNO BENGKULU

Jalan Raden Fatah Pagar Dewa Kota Bengkulu 38211
Telepon (0736) 51276-51171-51172- Faksimili (0736) 51171-51172
Website: www.uinfasbengkulu.ac.id

PENGESAHAN

Skripsi dengan judul: “Pengembangan Alat Permainan *Smart Home Creative* Untuk Anak Usia Dini Di Ra As-Shaffah Kota Bengkulu” yang disusun oleh Fitri Khasisah NIM. 2111250006 telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi Fakultas Tarbiyah dan Tadris Universitas Islam Negeri Fatmawati Sukarno Bengkulu pada Hari Rabu, 20 Agustus 2025 dan dinyatakan LULUS memenuhi syarat guna memperoleh gelar Sarjana (S.Pd) Dalam Bidang Pendidikan Islam Anak Usia Dini.

Ketua

Dr. Khermarinah, M.Pd.I

NIP. 1963122319930320002

Sekretaris

Wiji Aziz Hari Mukti, M.Pd.Si

NIP. 199010302023211032

Penguji I

Dra. Aam Amaliyah, M.Pd

NIP. 19691122200032002

Penguji II

Masrifa Hidayani, M.Pd

NIP. 197506302009012004

Bengkulu, September 2025

Mengetahui,
Dekan Fakultas Tarbiyah dan Tadris

Dr. H. Mus Mulyadi, S.Ag., M.Pd

NIP. 197005142000031004





KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI

FATMAWATI SUKARNO BENGKULU

Jalan Raden Fatah Pagar Dewa Kota Bengkulu 38211

Telepon (0736) 51276-51171-51172- Faksimili (0736) 51171-51172

Website: www.uinfasbengkulu.ac.id

PENGESAHAN PEMBIMBING

Pembimbing I dan Pembimbing II Menyatakan Skripsi yang ditulis oleh:

Nama : Fitri Khasisah

NIM : 2111250006

Prodi : Pendidikan Islam Anak Usia Dini

Jurusan : Tarbiyah

Fakultas : Tarbiyah dan Tadris

Skripsi yang berjudul ***“Pengembangan Alat Permainan Smart Home Creative Untuk Anak Usia Dini Di Ra As-Shaffah Kota Bengkulu”*** telah dibimbing, diperiksa dan diperbaiki sesuai dengan saran Pembimbing I dan Pembimbing II. Oleh karena itu, skripsi tersebut sudah memenuhi persyaratan ujian munaqasyah.

Pembimbing I

Bengkulu, September 2025

Pembimbing II

Dr. Buyung Surahman, M.Pd
NIP. 146110151984031002

Budrianto, M.S.n
NIP. 199128082023211021



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
FATMAWATI SUKARNO BENGKULU**

Jalan Raden Fatah Pagar Dewa Kota Bengkulu 38211

Telepon (0736) 51276-51171-53879 Faksimili (0736) 5117151172

Website: www.uinfasbengkulu.ac.id

PERSETUJUAN SKRIPSI

Judul : "Pengembangan Alat Permainan *Smart Home Creative* Untuk Anak Usia Dini Di Ra As-Shaffah Kota Bengkulu"

Nama : Fitri Khasisah

NIM : 2111250006

Program Studi : Pendidikan Islam Anak Usia Dini

Jurusan : Tarbiyah

Fakultas : Tarbiyah dan Tadris

Disetujui oleh:

Bengkulu,

September 2025

Pembimbing I

Pembimbing II

Dr. Buyung Surahman, M.Pd

NIP. 146110151984031002

Budrianto, M.S.n

NIP. 199128082023211021

Mengetahui

Ketua Jurusan Tarbiyah

Dr. Aziza Aryati, M.Ag

NIP. 197212122005012007



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)

FATMAWATI SUKARNO BENGKULU

Jalan Raden Fatah Pagar Dewa Kota Bengkulu 38211

Telepon (0736) 51276-51171-53879 Faksimili (0736) 5117151172

Website: www.uinfasbengkulu.ac.id

NOTA PEMBIMBING

Hal : Skripsi Sdr Fitri Khasisah

NIM : 2111250006

Kepada

Yth. Dekan Fakultas Tarbiyah dan Tadris UIN Fatmawati Sukarno
Bengkulu

Di Bengkulu

Assalamualaikum Wr. Wb. Setelah membaca dan memberikan arahan dan perbaikan seperlunya, maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi Sdr.

Nama : Fitri Khasisah

NIM : 2111250006

Judul : “Pengembangan Alat Permainan *Smart Home Creative* Untuk Anak Usia Dini Di Ra As-Shaffah Kota Bengkulu”

Telah memenuhi syarat untuk diajukan pada sidang munaqosyah skripsi guna memperoleh gelar sarjana dalam Bidang Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah. Demikian atas perhatiannya diucapkan terimakasih. *Wasalamu'alaikaum Wr. Wb.*

Bengkulu, September 2025

Pembimbing I

Pembimbing II

Dr. Buyung Surahman, M.Pd

Budrianto, M.S.n

NIP. 146110151984031002

NIP. 199128082023211021

ABSTRAK

Pengembangan Alat Permainan Smart Home Creative Untuk Anak Usia Dini Di Ra As-Shafah Kota Bengkulu

Oleh
Fitri Khasisah
211250006

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan alat permainan *smart home creative* untuk anak usia dini, menganalisis kelayakan produk alat permainan yang dikembangkan. Penelitian ini menggunakan metode Research and Development (R&D) dengan model pengembangan 4D, yang terdiri dari tahapan Define, Design, Development, dan Disseminate. Namun, pada penelitian ini hanya dibatasi sampai tahap development. Teknik pengumpulan data meliputi wawancara, observasi, dan dokumentasi, sedangkan analisis data dilakukan menggunakan analisis deskriptif kualitatif dan statistik deskriptif. Subjek penelitian ini adalah langsung dengan kepala sekolah RA As-Shaffah Kota Bengkulu, dengan jumlah peserta didik sebanyak 8 siswa. Adapun objek penelitian ini adalah pengembangan alat permainan *smart home creative* untuk anak usia dini. Hasil penelitian menunjukkan bahwa alat permainan yang dikembangkan sangat layak digunakan sebagai media pembelajaran untuk anak usia dini untuk meningkatkan perkembangan anak. Hal ini dibuktikan melalui hasil validasi oleh para ahli, yang menunjukkan tingkat kelayakan sangat tinggi, dengan persentase kelayakan oleh ahli materi sebesar 91%, ahli bahasa sebesar 83%, dan ahli media sebesar 61%. Selanjutnya, uji coba kepada 8 peserta didik menunjukkan bahwa bahan ajar ini memiliki tingkat kepraktisan yang sangat tinggi berdasarkan respons guru dengan persentase sebesar 98,33% .

Kata Kunci: Pengembangan Alat permainan, *Smart Home Creative*, Perkembangan Anak

ABSTRACT

*Development of Smart Home Creative Game Tools for Early
Childhood at RA As-Shafah, Benkulu City*

BY

FITRI KHASISAH

2111250006

This study aims to develop a Smart Home Creative play tool for early childhood and to analyze the feasibility of the developed product. This study uses the Research and Development (R&D) method with the 4D development model, which consists of the stages Define, Design, Development, and Disseminate. However, this study is limited only to the development stage. Data collection techniques include interviews, observation, and documentation, while data analysis was carried out using qualitative descriptive analysis and descriptive statistics. The subject of this study involved direct interaction with the principal of RA As-Shaffah in Bengkulu City, with a total of 8 students as participants. The object of this research is the development of the Smart Home Creative play tool for early childhood. The results showed that the developed play tool is highly feasible to be used as a learning medium for early childhood to improve children's development. This is evidenced by expert validation results, which indicate a very high level of feasibility: 91% by the material expert, 83% by the language expert, and 61% by the media expert. Furthermore, trials conducted with 8 students showed that this teaching material has a very high level of practicality, based on the teacher's response with a percentage of 98.33%.

Keywords: *Development of Play Tool, Smart Home Creative, Child Development*

KATA PENGANTAR



Assalamu 'alaikum wr.wb.

Alhamdulillah puji syukur penulis haturkan kepada Allah SWT yang telah memberikan banyak nikmat, taufik dan hidayah-Nya. Sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul “PENGEMBANGAN ALAT PERMAINAN *SMART HOME CREATIVE* UNTUK ANAK USIA DINI DI RA AS-SHAFFAH KOTA BENGKULU” adalah salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana pendidikan pada program studi Pendidikan Islam Anak Usia Dini (PIAUD), Fakultas Tarbiyah dan Tadris (FTT), di Universitas Islam Negeri Fatmawati Sukarno Bengkulu.

Shalawat serta salam senantiasa terlimpahkan kepada junjungan kita nabi Muhammad SAW, kepada keluarganya, sahabatnya, hingga kepada umatnya hingga akhir zaman. Penulis proposal skripsi ini diajukan agar memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana Pendidikan pada universitas islam negeri fatmawati Sukarno Bengkulu.

Penulis menyadari bahwa proposal ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi kesempurnaan skripsi ini. Dalam Menyusun skripsi ini tentu saja penulis banyak menemui kesulitan dan hambatan, akan tetapi berkat bantuan, bimbingan dan nasehat dari

berbagai pihak penulis dapat menyelesaikan proposal skripsi ini dengan baik dan benar. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terimakasih yang sebesar-besarnya terutama kepada :

1. Prof. Dr. KH. Zulkarnain, M. Pd selaku rektor UINFAS Bengkulu yang telah memimpin kampus ini dengan baik, sehingga mampu memajukan dan mengembangkan lembaga ini.
2. Dr. H. Mus Mulyadi, M.Pd selaku Dekan Fakultas Tarbiyah Dan Tadris UINFAS Bengkulu yang telah bekerja keras mengembangkan dan memanfaatkan semua potensi demi kemajuan Fakultas Tarbiyah dan Tadris
3. Dr. Azizah Aryanti, M.Ag Selaku ketua jurusan Tarbiyah Fakultas Tarbiyah dan Tadris Universitas Islam Negeri Fatmawati Sukarno Bengkulu yang telah memberikan motivasi, petunjuk, arahan, dan bimbingan demi keberhasilan penulis selama peneliti menempuh pendidikan di Universitas Islam Negeri Fatmawati Sukarno Bengkulu.
4. Dra. Aam Amaliyah, M.Pd Selaku coordinator prodi PIAUD jurusan Tarbiyah Fakultas Tarbiyah dan Tadris Universitas Islam Negeri Fatmawati Sukarno Bengkulu yang telah memberikan bimbingan serta arahan dalam penulisan skripsi ini.

5. Dr. Buyung Surahman, M.Pd selaku dosen pembimbing I yang telah senantiasa sabar serta meluangkan waktu, tenaga, pemikiran dalam memberikan bimbingan dan petunjuk serta motivasinya kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Budrianto, M.Sn selaku dosen pembimbing II yang telah senantiasa sabar serta meluangkan waktu, tenaga, pemikiran dalam memberikan bimbingan dan petunjuk serta motivasinya kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
7. Dr. Deni Febrini, M. Pd Dosen Pembimbing Akademik (PA) yang telah membantu penulis dalam memberikan ilmu dalam menyelesaikan skripsi ini.
8. Yeni, M.Pd selaku kepala sekolah RA As-Shaffah Kota Bengkulu Penulis menyampaikan penghargaan dan terima kasih yang sebesar-besarnya beserta seluruh jajaran guru dan staf yang telah memberikan dukungan, bimbingan, serta kesempatan dalam penyusunan penelitian ini.
9. Seluruh Dosen dan Staf khususnya di Fakultas Tarbiyah dan Tadris yang telah mendidik, memberikan nasehat serta mengajarkan ilmu-ilmu yang bermanfaat.
10. Dr. Syahril, S. Sos, M.Ag selaku kepala perpustakaan Universitas Islam Negeri Fatmawati Sukarno Bengkulu beserta staf dan karyawan yang telah memberikan fasilitas dalam rangka menyelesaikan skripsi ini.

11. Kedua orang tua penulis, Bapak Jailani dan Ibu Faridah, yang selalu memberikan kasih sayang, doa, nasehat, serta atas kesabarannya yang luar biasa dalam setiap langkah hidup penulis, yang merupakan anugerah terbesar dalam hidup.
12. Kepada teman teman seperjuangan program studi Pendidikan Islam Anak Usia Dini angkatan 2021 khususnya kelas A, terimakasih atas suka dan duka yang telah kita lalui semoga kita dapat bertemu dikemudian hari dalam keadaan sukses.
13. Kepada almamater tercinta, almamater UINFAS Bengkulu, sebagai bentuk rasa hormat dan terimakasih atas ilmunya, terimakasih telah membersamai penulis dalam proses mendapatkan gelar sarjana.
14. Semua pihak terkait yang telah mendukung proses perkuliahan sampai bisa menyelesaikan tugas akhir yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Semoga skripsi ini dapat memberikan wawasan yang lebih luas kepada pembaca. Demikian yang bisa penulis sampaikan. Semoga skripsi ini dapat menambah khazanah ilmu pengetahuan dan memberikan manfaat nyata untuk masyarakat luas.

Bengkulu, 2025
Peneliti

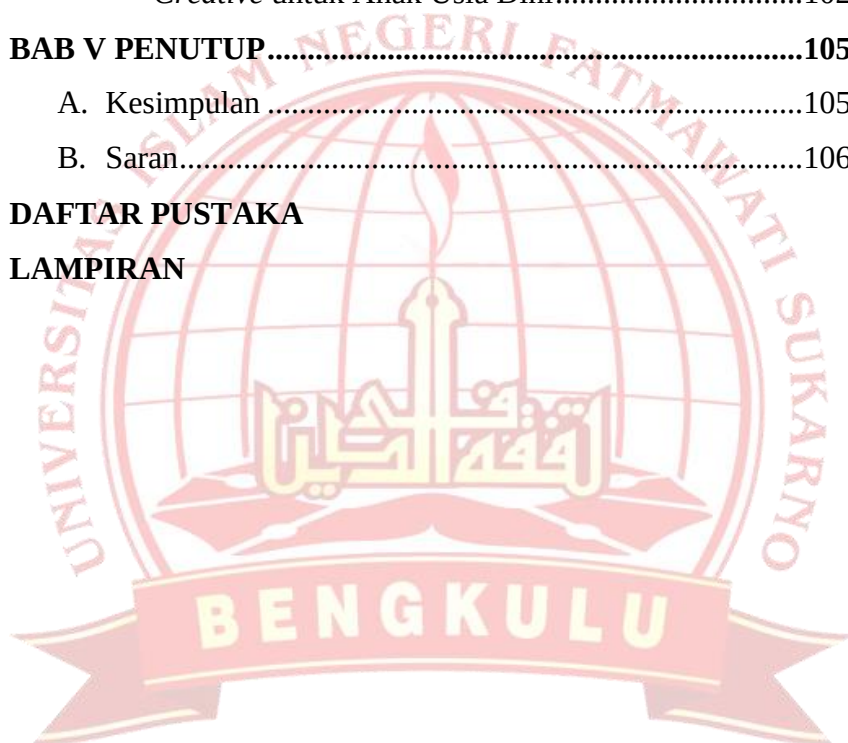
Fitri Khasisah

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
PERNYATAAN KEASLIAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERSETUJUAN SKRIPSI	iv
NOTA PEMBIMBING	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR BAGAN	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	7
C. Pembatasan Masalah	7
D. Perumusan Masalah	7
E. Tujuan Penelitian	8
F. Manfaat Penelitian	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA	11
A. Kajian Teori	11
1. Hakikat AUD	11
2. Alat Permainan Edukatif (APE)	23

3. Alat Permainan Smart Home Creative	31
4. Langkah-Langkah Bermain Alat Permainan <i>Smart Home Creative</i>	32
B. Penelitian yang relevan	35
C. Kerangka Berfikir.....	38
BAB III METODE PENELITIAN	39
A. Model Pengembangan	39
B. Waktu dan Tempat Penelitian	40
C. Prosedur Pengembangan	41
D. Subjek dan Objek Penelitian	49
E. Teknik Pengumpulan Data.....	50
F. Instrumen Penelitian.....	53
G. Teknik Analisis Data.....	54
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	59
A. Deskripsi Hasil Penelitian	59
1. Gambaran Umum RA As-Shaffah Kota Bengkulu	59
2. Prosedur Pengembangan Bahan Ajar Menggunakan Model 4-D	64
3. Kelayakan Alat Permainan <i>Smart Home Creative</i> untuk Anak Usia Dini di RA As-Shaffah Kota Bengkulu	77
4. Respon Guru terhadap Alat Permainan <i>Smart Home Creative</i>	93
B. Pembahasan Hasil	100

1. Prosedur Pengembangan Alat Permainan <i>Smart Home Creative</i> Menggunakan Model 4D.....	100
2. Kelayakan Alat Permainan <i>Smart Home Creative</i> untuk Anak Usia Dini	101
3. Respon Guru terhadap Alat Permainan <i>Smart Home Creative</i> untuk Anak Usia Dini.....	102
BAB V PENUTUP.....	105
A. Kesimpulan	105
B. Saran.....	106
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Nama nama Anak Kelas B2 RA As-Shaffah Kota Bengkulu	49
Tabel 3.2 Kriteria Koefisien Aiken's V	56
Tabel 3.3 Kriteria Presentase Kelayakan	57
Tabel 4.1 Aspek Materi yang Dinilai	82
Tabel 4.2 Data Hasil Validasi Oleh Tim Validasi Materi Dengan Menggunakan Rumus Aiken's V	83
Tabel 4.3 Aspek Bahasa yang Dinilai	86
Tabel 4.4 Data Hasil Validasi Oleh Tim Validasi Bahasa Dengan Menggunakan Rumus Aiken's V	87
Tabel 4.5 Aspek Media yang Dinilai	90
Tabel 4.6 Data Hasil Validasi Oleh Tim Validasi media Dengan Menggunakan Rumus Aiken's V	91
Tabel 4.8 Respon Guru Terhadap Bahan Ajar	94
Tabel 4.9 Hasil Respon Guru Terhadap Alat Permainan <i>Smart Home Creative</i>	96

DAFTAR GAMBAR

Gambar Draft desain Alat Permainan Edukatif <i>Smart Home</i>	
<i>Creative</i>	45
Gambar 4.1 Bagian Depan Alat permainan <i>Smart Home</i>	
<i>Creative</i>	45
Gambar 4.2 Bagian Samping Kiri Alat permainan <i>Smart Home</i>	
<i>Creative</i>	45
Gambar 4.3 Bagian Samping Kanan Alat permainan <i>Smart Home</i>	
<i>Creative</i>	46
Gambar 4.4 Bagian Belakang Alat permainan <i>Smart Home</i>	
<i>Creative</i>	46



DAFTAR BAGAN

Bagan 2.1 Kerangka Berfikir Penelitian	38
Bagan 3.2 Langkah-langkah Penelitian dan Pengembangan menurut Thiagajaran	42



DAFTAR LAMPIRAN

Modul Pembelajaran

Lampiran 1 Kisi-Kisi Pedoman Wawancara Guru

Lampiran 2 Instrumen Wawancara Guru

Lampiran 3 Lembar Validasi

Lampiran 4 Instrumen Validasi Ahli Media

Lampiran 5 Lembar Validasi

Lampiran 6 Instrumen Validasi Ahli Bahasa

Lampiran 7 Lembar Validasi

Lampiran 8 Instrumen Validasi Ahli Materi

Lampiran 9 Kisi-Kisi Instrumen Pengembangan Alat Permainan

Smart Home Creative Untuk Anak Usia Dini

Lampiran 10 Rubrik Penskoran Pengembangan Alat Permainan

Smart Home Creative Untuk Anak Usia Dini

Lampiran 11 Lembar Observasi Penilaian Penskoran

Pengembangan Alat Permainan *Smart*

Lampiran 12 *Home Creative* Untuk Anak Usia Dini

Lampiran 13 Dokumentasi Penelitian