

**DAMPAK BERMAIN GAME ONLINE TERHADAP SOSIAL ANAK
USIA 5-6 TAHUN DI DESA TANJUNG ERAN KECAMATAN PINO
KABUPATEN BENGKULU SELATAN**

SKRIPSI



OLEH:

**HERU HARTONO PUTRA
NIM. 2011250027**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ISLAM ANAK USIA DINI
JURUSAN TARBIYAH
FAKULTAS TARBIYAH DAN TADRIS
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
FATMAWATI SUKARNO BENGKULU
BENGKULU
TAHUN 2026**

**DAMPAK BERMAIN GAME ONLINE TERHADAP SOSIAL ANAK
USIA 5-6 TAHUN DI DESA TANJUNG ERAN KECAMATAN PINO
KABUPATEN BENGKULU SELATAN**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi sebagian syarat
Guna memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S. Pd)
dalam bidang Pendidikan Islam Anak Usia Dini



**HERU HARTONO PUTRA
NIM. 2011250027**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ISLAM ANAK USIA DINI
JURUSAN TARBIYAH
FAKULTAS TARBIYAH DAN TADRIS
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
FATMAWATI SUKARNO BENGKULU
BENGKULU
TAHUN 2026**

PERNYATAAN KEASLIAN

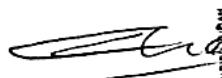
Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Heru Hartono Putra
Tempat, Tanggal Lahir : Maras Tengah, 23 Maret 2002
Fakultas : Tarbiyah dan Tadris
Program Studi : Pendidikan Islam Anak Usia Dini
NIM : 2011240027

Dengan ini saya menyatakan:

1. Karya tulis/skripsi ini berjudul: Dampak Bermain Game Online Terhadap Sosial Anak Usia 5-6 Tahun Di Desa Tanjung Eran Kecamatan Pino Kabupaten Bengkulu Selatan
2. Karya tulis/skripsi ini murni gagasan dan pemikiran sendiri, tanpa bantuan yang tidak sah dari pihak lain, kecuali dari tim pembimbing.
3. Di dalam karya tulis/skripsi ini tidak terdapat hasil karya atau pendapat yang telah dipublikasikan orang lain, kecuali dikutip secara tertulis dengan jelas atau dicantumkan acuan di dalam naskah saya dengan disebutkan nama pengarangnya dan dicantumkan pada daftar pustaka.
4. Pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya, dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran pernyataan ini, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah saya peroleh karena karya tulis ini, serta sanksi lainnya sesuai norma dan ketentuan hukum yang berlaku.

Bengkulu, November 2025


Heru Hartono Putra

NIM.2011250027



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
FATMAWATI SUKARNO BENGKULU
FAKULTAS TARBIYAH DAN TADRIS

Jl. Raden Fatah, Pager. Dewo Kota Bengkulu 38214
Telp. (0736) 51276-51101-52979 Faksimili 402061 51171-51172
Website: www.uinbengkulu.ac.id

PENGESAHAN

Skripsi dengan judul “Dampak Bermain Game Online Terhadap

Sosial Anak Usia 5-6 Tahun Di Desa Tanjung Eran Kecamatan

Pino Kabupaten Bengkulu Selatan.” yang disusun oleh Heru

Hartono Putra NIM. 2011250027 telah dipertahankan di depan

Dewan Penguji Skripsi Fakultas Tarbiyah dan Tadris UIN

Fatmawati Sukarno Bengkulu pada Hari Selasa, tanggal 23

Desember 2025 dan dinyatakan LULUS memenuhi syarat guna

memperoleh gelar Sarjana (S.Pd) dalam bidang Pendidikan Islam

anak usia dini.

Ketua

Dr. Maryam, M. Hum

NIP. 197210221999032001

Sekretaris

Budrianto, M. Sn

NIP. 199108282024211021

Penguji I

Dra. Aam Amaliyah, M. Pd

NIP. 196911222000032002

Penguji II

Wiji Azizul Hari Mukti, M. Pd

NIP. 199010302023211032

Bengkulu, Februari 2026

Mengetahui

Dekan Fakultas Tarbiyah dan Tadris

Dr. H. Mus Mulyadi, M. Pd

NIP. 197005142000031004

KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
FATMAWATI SUKARNO BENGKULU

FAKULTAS TARBIYAH DAN TADRIS

Jl. Rodeo Jendral Ronggowaluyo Kota Bengkulu 38000

Telp. (0736) 51276-50161-53879 Fax (0736) 51471-51472

Website: www.iainbengkulu.ac.id

NOTA DINAS

Bengkulu, Februari 2026

Yth. Dekan Fakultas Tarbiyah dan Tadris

UINFAS Bengkulu

Di Bengkulu

Assalamualaikum Wr. Wb

Dengan ini diberitahukan bahwa saya telah melakukan bimbingan, arahan, dan koreksi naskah skripsi dengan

Judul: Dampak Bermain Game Online Terhadap Sosial Anak

Usia 5-6 Tahun Di Desa Tanjung Eran Kecamatan Pino

Kabupaten Bengkulu Selatan

Nama: Heru Hartono Putra

NIM: 2011250027

Jurusan: Tarbiyah

Prodi: Pendidikan Islam Anak Usia Dini

Saya memandang bahwa naskah skripsi tersebut sudah dapat
dijadikan kepada Fakultas Tarbiyah dan Tadris UINFAS Bengkulu untuk
diujikan dalam sidang Munasosah

Wassalamualaikum Wr. Wb

Pembimbing I

Pembimbing II

Dr. Deni Febrini, M. Pd

Dita Lestari, M. Psi. Psikolog

NIP. 19750204200032001

NIP. 19930623202422004



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
FATMAWATI SUKARNO BENGKULU
PAKULTAS TARBIYAH DAN TADRIS
Jl. Raden Fatah, Pager Dewa Kota Bengkulu 382
Telp. (0736) 51276-51116, 51389 Fax (0736) 51171, 51172
Website: www.iainbengkulu.ac.id

PERSETUJUAN MUNAQOSAH

Pembimbing I dan Pembimbing II menyatakan skripsi yang ditulis oleh:

Nama **Heru Hartono Putra**

NIM **2011250027**

Prodi **Pendidikan Islam Anak Usia Dini**

Fakultas **Tarbiyah dan Tadris**

Judul skripsi **Dampak Bermain Game Online Terhadap Sosial**

Anak Usia 5-6 Tahun Di Desa Tanjung Eran

Kecamatan Pino Kabupaten Bengkulu Selatan

Dinyatakan telah diperiksa dan diperbaiki sesuai dengan saran

Pembimbing I dan Pembimbing II. Oleh karena itu mahasiswa tersebut

dinyatakan layak untuk mengikuti Munaqosah pada Program Studi

Pendidikan Guru Madrasah Ibtidayah Fakultas Tarbiyah dan Tadris UIN

FAS Bengkulu

Bengkulu, Februari 2026

Pembimbing I

Pembimbing II

Dr. Deni Febrini, M. Pd

Dita Lestari, M. Psi, Psikolog

NIP. 19750204200032001

NIP. 19930623202422004

Mengetahui

Koordinator Prodi PLAUD

Dra. Aam Amaliyah, M. Pd

NIP. 19691122200003202



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI FATMAWATI SUKARNO BENGKULU

FAKULTAS TARBIYAH DAN TADIRIS
Jl. Raden Cahat Pagar Dirwa Kota Bengkulu 36211
Telp. 007 360 51276-51161, 53879 Faxmili (0736) 51172-51173
Website: www.uinbengkulu.ac.id

NOTA PEMBIMBING

Halaman Skripsi sdr Heru Hartono Putra

NIM. 2011250027

Kepada Yth. Dekan Fakultas Tarbiyah dan Tadris UINFAS Bengkulu

Di Bengkulu

Assalamualaikum Wr Wb Setelah membaca memberikan arahan dan perbaikan seperlunya, maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi saudara/i

Nama Heru Hartono Putra

NIM. 2011250027

Prodi Pendidikan Islam Anak Usia Dini

Fakultas Tarbiyah dan Tadris

Judul skripsi Dampak Bermain Game Online Terhadap Sosial

Anak Usia 5-6 Tahun Di Desa Tanjung Eran

Kecamatan Pino Kabupaten Bengkulu Selatan

Telah memenuhi syarat untuk diajukan pada sidang munaqasah

skripsi guna memperoleh gelar Sarjana dalam bidang Pendidikan Islam

Anak Usia Dini. Demikian atas perhatiannya diucapkan terima kasih.

Wassalamualaikum Wr Wb

Bengkulu, Februari 2026

Pembimbing I Pembimbing II

Dr. Deni Febrini, M. Pd Dita Lestari, M. Psi Psikolog

NIP. 19750204200032001 NIP. 19930623202422004

PENGESAHAN PEMBIMBING

Pembimbing I dan Pembimbing II, menyatakan Skripsi yang

ditulis oleh:

Nama: Heru Hartono Putra

NIM: 2011250027

Prodi: Pendidikan Islam Anak Usia Dini

Fakultas: Tarbiyah dan Tadris

Skripsi yang berjudul “Dampak Bermain Game Online Terhadap Sosial Anak Usia 5-6 Tahun Di Desa Tanjung Eran Kecamatan Pino Kabupaten Bengkulu Selatan” ini telah dibimbing, diperbaiki sesuai dengan saran Pembimbing I dan Pembimbing II. Oleh karena itu, Skripsi

tersebut sudah memenuhi persyaratan untuk diajukan pada sidang munasqosah skripsi

Bengkulu, Februari 2026

Pembimbing I

Pembimbing II

Dr. Deni Febrini, M. Pd

Dita Lestari, M. Psi, Psikolog

NIP. 19750204200032001

NIP. 19930623202422004

MOTO

“Saat seseorang berdoa dalam hati, suara hati itu sebenarnya suara siapa?”
Suara hati mana yang kamu dengar Qalbun Maridh (hati yang sakit), dan Qalbun Mayyit (hati yang mati), suara itu hampir sama persis. Tetapi berbeda arah, yang mengetahuinya hanya dirimu sendiri, maka kenalilah dirimu.



PERSEMBAHAN

Dalam penyusunan penulisan skripsi ini penulis banyak memperoleh bimbingan, semangat dan bantuan materi dari berbagai pihak, oleh karena itu sudah sepantasnya pada kesempatan ini penulis akan menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Untuk Kedua Orang Tua Tercintaku Rudi Hartono dan Hesmi Nihaiti sebagai tanda bakti dan hormat dan rasa terima kasih yang tiada terhingga ku persembahkan karya kecil ini kepada mak dan bapak yang telah memberikan kasih sayang dan segala dukungan, dan cinta kasih yang tiada terhingga yang hanya dapat ku balas dengan selembar kertas ini yang bertuliskan kata cinta dan persembahan. Semoga ini menjadi langkah awal untuk membuat mak dan bapak bahagia, karna ku sadar selama ini belum bisa berbuat yang lebih. Untuk kedua orang tuaku yang paling ku cintai terima kasih banyak selama ini banyak memberikan banyak motivasi, selalu mendoakanku, selalu menyirami kasih sayang dan selalu menasehatiku untuk menjadi yang lebih baik.
2. Penulis mengucapkan terima kasih dan penghargaan sebesar-besarnya kepada ibu Dr. Deni Febrini, M.Pd selaku pembimbing I dan ibu Dita Lestari, M.Psi, Psikolog selaku pembimbing II yang dengan sabar, tulus dan ikhlas meluangkan waktu dan pikiran untuk memberikan bimbingan, motivasi, arahan, dan saran yang berharga kepada penulis selama penyusunan skripsi ini.
3. Adikku Syavera Dwi Rahayu, yang selalu menjadi alasan penulis untuk lebih keras lagi dalam berjuang karna dialah termasuk orang yang menjadikan penulis untuk menjadi kuat dan lebih semangat.
4. Kepada sahabat saya Arahman Atiullah, Muhammad Ragel, Vina Nabila Zahra, serta teman saya yang selalu menemani saya Anggi Hardianto

- yang sudah meluangkan waktu dan pikirannya untuk membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Heru hartono putra, yang terakhir ya! Diriku sendiri. Apresiasi sebesar-besarnya karena telah bertanggung jawab untuk menyelesaikan apa yang telah dimulai. Terima kasih karena terus berusaha dan tidak menyerah, serta selalu menikmati setiap proses yang bisa dibilang tidak mudah. Terima kasih sudah bertahan.



ABSTRAK

Heru Hartono Putra, NIM. 2011250027, SKRIPSI “**Dampak Bermain Game Online Terhadap Sosial Anak Usia 5-6 Tahun di Desa Tanjung Eran Kecamatan Pino Kabupaten Bengkulu Selatan**”

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui dampak bermain *game online* terhadap perkembangan sosial dan emosional anak usia 5–6 tahun di Desa Tanjung Eran serta upaya orang tua dalam mengatasi pengaruh tersebut. Fenomena meningkatnya penggunaan gadget di kalangan anak usia dini menimbulkan kekhawatiran terhadap perubahan perilaku sosial, interaksi, dan pengendalian emosi anak. Oleh karena itu, penelitian ini dilakukan untuk menggambarkan bagaimana intensitas bermain *game online* memengaruhi kemampuan sosial-emosional anak serta bentuk pengawasan yang dilakukan oleh orang tua. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah kualitatif deskriptif, dengan subjek penelitian terdiri atas anak-anak usia 5–6 tahun dan orang tua mereka di Desa Tanjung Eran. Teknik pengumpulan data meliputi wawancara, observasi, dan dokumentasi, yang kemudian dianalisis secara deskriptif melalui tahap reduksi data, penyajian data, dan penarikan kesimpulan. Pendekatan ini digunakan untuk menggali secara mendalam perilaku anak selama bermain *game online* serta interaksi sosial yang terbentuk di lingkungan rumah dan sekitar. Hasil penelitian menunjukkan bahwa dampak negatif *game online* lebih dominan dibandingkan dampak positifnya. Anak cenderung mengalami penurunan interaksi sosial, perilaku agresif, serta kesulitan mengendalikan emosi. Namun, di sisi lain, *game online* juga memberikan manfaat terbatas seperti melatih kecepatan berpikir, koordinasi tangan-mata, dan kerja sama virtual. Upaya orang tua dalam mengatasi dampak tersebut dilakukan melalui pembatasan waktu bermain, pengawasan langsung, komunikasi terbuka, dan pengalihan aktivitas ke kegiatan edukatif dan sosial. Dengan demikian, pendampingan aktif dan konsisten dari orang tua menjadi faktor kunci dalam menjaga keseimbangan antara hiburan digital dan perkembangan sosial-emosional anak.

Kata Kunci: *Game Online*, Anak Usia Dini, Perkembangan Sosial, Perkembangan Emosional, Pengawasan Orang Tua.

ABSTRACT

Heru Hartono Putra, Student ID Number 2011250027, THESIS “The Impact of Playing Online Games on the Social Development of 5-6 Year Old Children in Tanjung Eran Village, Pino District, South Bengkulu Regency”

This study aims to determine the impact of online gaming on the social and emotional development of 5–6-year-old children in Tanjung Eran Village and the efforts of parents to address these influences. The increasing use of gadgets among young children raises concerns about changes in children's social behavior, interactions, and emotional control. Therefore, this study was conducted to describe how the intensity of online gaming affects children's social-emotional abilities and the form of parental supervision. The method used in this study was descriptive qualitative, with research subjects consisting of children aged 5–6 years and their parents in Tanjung Eran Village. Data collection techniques included interviews, observation, and documentation, which were then analyzed descriptively through the stages of data reduction, data presentation, and drawing conclusions. This approach was used to explore in depth children's behavior while playing online games and social interactions that occur at home and in the surrounding environment. The results showed that the negative impacts of online gaming outweighed the positive impacts. Children tend to experience decreased social interaction, aggressive behavior, and difficulty controlling emotions. However, on the other hand, online gaming also provides limited benefits such as training thinking speed, hand-eye coordination, and virtual cooperation. Parents' efforts to address these impacts include playtime, direct supervision, open communication, and educational and social activities. Therefore, active and consistent parental guidance is key to maintaining a balance between digital entertainment and children's social-emotional development.

Keywords: Online Games, Early Childhood, Social Development, Emotional Development, Parental Supervision.

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur kehadirat Allah SWT, Tuhan Yang Maha Esa, karena kasih dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul **“Dampak Bermain *Game Online* Terhadap Sosial Anak Usia 5-6 Tahun Di Desa Tanjung Eran Kecamatan Pino Kabupaten Bengkulu Selatan”**. Sholawat serta salam semoga tetap tercurahkan kepada junjungan Nabi Muhammad SAW, keluarga, sahabat, serta umat muslim yang mengikuti ajaran hingga akhir zaman. Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada Jurusan Pendidikan Islam Anak Usia Dini di Universitas Islam Negeri Fatmawati Sukarno Bengkulu.

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis banyak mengalami hambatan, namun bantuan, bimbingan, dan kerjasama dari berbagai pihak akhirnya skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Sehingga dengan penuh kerendahan hati dan rasa hormat penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof, Dr. KH. Zulkarnain, M.Pd, selaku Rektor UIN Fatmawati Sukarno Bengkulu atas kesempatan bagi penulis untuk menyelesaikan studi S1 di UIN Fatmawati Sukarno Bengkulu.
2. Dr. H. Mus Mulyadi, M.Pd, selaku Dekan Fakultas Tarbiyah dan Tadris yang telah membimbing dan memberikan ilmu yang bermanfaat bagi penulis.
3. Dr. Azizah Aryati, M.Ag, selaku Ketua Jurusan Fakultas Tarbiyah yang selalu memotivasi, membimbing, dan mengarahkan penulis dalam proses penyelesaian skripsi ini.
4. Dr. Aam Amaliyah, M.Pd, selaku Kordinator Prodi Pendidikan Islam Anak Usia Dini yang telah membantu, membimbing, dan memotivasi

peneliti dalam menyelesaikan skripsi ini mulai dari pengajuan judul sampai skripsi ini selesai.

5. Dr. Deni Febrini, M.Pd, selaku Pembimbing I yang telah memberikan banyak petunjuk, saran, dan motivasi kepada penulis dalam mengerjakan skripsi ini.
6. Dita Lestari, M.Psi.Psikoloq, selaku pembimbing II yang telah memberikan banyak petunjuk, saran, dan motivasi kepada penulis dalam mengerjakan skripsi ini.
7. Bapak Dr Syahril, S.Sos,. M.Ag selaku kepala perpustakaan Universitas Islam Negeri Fatmawati Sukarno Bengkulu dan jajarannya yang telah memberikan peleyanan dengan baik sehingga peneliti dapat membaca dan meminjam buku untuk mendukung penelitian ini.
8. Bapak Rudi Hartono selaku kades desa tanjung eran, yang telah membantu penulis dalam proses penelitian ini di desa tanjung eran.
9. Staf dan karyawan UIN Fatmawati Sukarno Bengkulu yang telah membantu dalam berbagai urusan administrasi.

Kami menyadari skripsi ini tidak luput dari berbagai kekurangan penulis mengharapkan saran dan kritik dem kesempurnaan dan perbaikannya sehingga akhirnya skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi peneliti selanjutnya.

Bengkulu, Februari 2026

Penulis

Heru Hartono Putra
NIM. 2011250027

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
PERNYATAAN KEASLIAN	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERSETUJUAN MUNAQOSAH.....	iv
NOTA PEMBIMBING.....	v
NOTA DINAS.....	vi
PENGESAHAN PEMBIMBING.....	vii
MOTO	viii
PERSEMBAHAN	ix
ABSTRAK.....	xi
ABSTRACT.....	xii
KATA PENGANTAR.....	xiii
DAFTAR ISI	xv
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR GAMBAR.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	8
C. Tujuan Penelitian.....	8
D. Kegunaan Penelitian.....	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	9
A. Deskripsi Konseptual.....	9
1. Perkembangan Sosial Anak Usia 5-6 Tahun	9
2. <i>Game Online</i>	26
B. Penelitian yang Relevan	44
C. Kerangka Berpikir	49
BAB III METODE PENELITIAN	51
A. Jenis dan Pendekatan Penelitian.....	51
B. Kehadiran Peneliti	52
C. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	53
D. Sumber Data.....	53
E. Prosedur Pengumpulan Data.....	54
F. Analisa Data	55
G. Tahap-Tahap Penelitian	57
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	59
A. Temuan Umum.....	59
1. Sejarah Singkat Berdirinya Desa Tanjung Eran.	59
2. Letak Geografis Desa Tanjung Eran.....	60
3. Luas Wilayah.....	61
4. Penduduk.....	62
B. Penyajian Data Penelitian	62

1. Hasil Wawancara dengan Orang Tua.....	62
2. Hasil Wawancara dengan Anak	73
3. Hasil Observasi Lapangan	75
C. Pembahasan Hasil Temuan	79
BAB V PENUTUP.....	87
A. Simpulan	87
B. Saran.....	88
DAFTAR PUSTAKA	



DAFTAR TABEL

Tabel 1. Luas Wilayah	61
Tabel 2. Data Jumlah Menurut Jenis Kelamin	62



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berpikir	50
Gambar 3.1 Peta Desa Tanjung Eran	60

