

**IMPLEMENTASI STRATEGI *CARD GAME*
UNTUK MENINGKATKAN KEAKTIFAN BELAJAR
PADA MATA PELAJARAN IPS
DI SMP NEGERI 02 CECAR KECAMATAN BTS ULU
KABUPATEN MUSI RAWAS**

SKRIPSI



Disusun oleh:

AGUNG JATRA WASKITO
NIM 1911270039

**PROGRAM STUDI ILMU PENGETAHUAN SOSIAL
FAKULTAS TARBIYAH DAN TADRIS
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI FATMAWATI
SUKARNO BENGKULU
TAHUN 2026**

**IMPLEMENTASI STRATEGI CARD GAME
UNTUK MENINGKATKAN KEAKTIFAN BELAJAR
PADA MATA PELAJARAN IPS
DI SMP NEGERI 02 CECAR KECAMATAN BTS ULU
KABUPATEN MUSI RAWAS**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Guna
Memperoleh Gelar Sarjana Dalam Bidang Pendidikan
Ilmu Pengetahuan Sosial



**PROGRAM STUDI ILMU PENGETAHUAN SOSIAL
FAKULTAS TARBIYAH DAN TADRIS
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI FATMAWATI
SUKARNO BENGKULU
TAHUN 2024**

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Agung jatrawaskito
NIM : 1911270039
Program Studi : ilmu pengetahuan sosial
Fakultas : Tarbiyah dan Tadris

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi saya yang berjudul **“IMPEMENTASI STRATEGI CARD GAME UNTUK MENINGKATAN KEAKTIFAN BELAJAR PADA MATA PELAJARAN IPS DI SMP NEGERI 02 CEACAR KECAMATAN BTS ULU KABUPATEN MUSI RAWAS ”** adalah asli hasil karya atau penelitian saya sendiri dan bukan plagiasi dari karya orang lain. Apabila di kemudian hari diketahui bahwa skripsi ini adalah hasil plagiasi maka saya siap dikenakan sanksi akademik.

Bengkulu, Februari 2026
Yang Menyatakan,



Agung jatrawaskito
NIM.1911270039



**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
FATMAWATI SUKARNO BENGKULU**

Jalan Raden Fatah Pagar Dewa Kota Bengkulu 38211
Telepon (0736) 51276-51171-51172- Faksimili (0736) 51171-51172
Website: www.uinfasbengkulu.ac.id

PENGESAHAN LULUS UJIAN SKRIPSI

Nama : Agung jatrawaskito
NIM : 1911270039
Program Studi : Tadris Ilmu Pengetahuan sosial
Jurusan : Sains dan Sosial
Fakultas : Tarbiyah dan Tadris

**IMPLEMENTASI STRATEGI CARD GAME UNTUK MENINGKATKAN
KEAKTIFAN BELAJAR PADA MATA PELAJARAN IPS
DI SMP NEGERI 02 CECAR KECAMATAN BTS ULU
KABUPATEN MUSI RAWAS**

Dinyatakan lulus setelah dipertahankan di depan Tim Penguji
Skrripsi Fakultas Tarbiyah dan Tadris Universitas Islam Negeri
Fatmawati Sukarno Bengkulu

Bengkulu, 11 Februari 2026
Tim Penguji

Ketua

Prof. Dr. Adisel, M.Pd

NIP. 197612292003121004

Sekretaris

Ikke Wulandari, M.Pd.I

NIP. 199111262019032013

Penguji I

Dr. Pd.moch Iqbal M.si,

NIP. 197505526200912001

Penguji II

Dr. Saepudin, M.Si, M.Pd

NIP. 196802051997031002

Mengetahui,

Dekan Fakultas Tarbiyah dan Tadris

Dr. H. Mus Mulyadi, M.Pd

NIP. 197005142000031004



**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
FATMAWATI SUKARNO BENGKULU**

Jalan Raden Fatah Pagar Dewa Kota Bengkulu 38211
Telepon (0736) 51276-51171-51172- Faksimili (0736) 51171-51172
Website: www.uinfasbengkulu.ac.id

PENGESAHAN PEMBIMBING

Hal : Skripsi sdr Aung jatrawaskito
NIM : 1811270039

Kepada
Yth. Dekan Fakultas Tarbiyah dan Tadris UINFAS Bengkulu
Di Bengkulu

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Setelah membaca, memberikan arahan dan perbaikan seperlunya,
maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi sdr:

Nama : Agung jatrwaskito
Nim : 1911270039
Judul : **IMPLEMENTASI STRATEGI CARD GAME UNTUK
MENINGKATKAN KEAKTIFAN BELAJAR PADA
MATA PELAJARAN IPSDI SMP NEGERI 02 CECAR
KECAMATAN BTS ULU KABUPATEN MUSI RAWAS**

Telah memenuhi syarat untuk diajukan pada sidang munaqosah
skripsi guna memperoleh gelar Sarjana dalam bidang Pendidikan
Ilmu Pengetahuan Sosial. Demikian, atas perhatiannya diucapkan
terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Pembimbing I

Dr. Irwan Satria, Mpd
NIP. 197407182003121004

Bengkulu

2026

Pembimbing II

Rossi delta fitriana SS M.Pd
NIP. 198107272003121004



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
FATMAWATI SUKARNO BENGKULU

Jalan Raiden Fatah Pagar Dewa Kota Bengkulu 38211
Telepon (0736) 51276-51171-53879 Faksimili (0736) 5117151172
Website www.uinfatbengkulu.ac.id

PERSETUJUAN SKRIPSI

Judul : **IMPLEMENTASI STRATEGI CARD GAME UNTUK
MENINGKATKAN KEAKTIFAN BELAJAR PADA MATA
PELAJARAN IPSDI SMP NEGERI 02 CECAR KECAMATAN
BTS ULU KABUPATEN MUSI RAWAS**

Nama : **Agung jatrawaskito**

NIM : **1911270039**

Program Studi : **Tadris Ilmu Pengetahuan sosial**

Jurusan : **Sains dan Sosial**

Fakultas : **Tarbiyah dan Tadris**

Disetujui oleh:

Bengkulu

2026

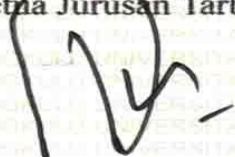
Pembimbing I

Pembimbing II


Dr. Irwan Satria ,Mpd
NIP. 197407182003121004


Rossi delta fitriana SS M.Pd
NIP.198107272003121004

Mengetahui,
Ketua Jurusan Tarbiyah


Khosi'in, M.Pd, Si
NIP. 198807102019031004



**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
FATMAWATI SUKARNO BENGKULU**

Jalan Raden Fatah Pagar Dewa Kota Bengkulu 38211
Telepon (0736) 51276-51171-53879 Faksimili (0736) 5117151172
Website: www.uinfasbengkulu.ac.id

NOTA PEMBIMBING

Hal : Skripsi Sdr/a **Agung jtrawaskito**
NIM : **1911270039**

Kepada
Yth. Dekan Fakultas Tarbiyah dan Tadris UIN Fatmawati Sukarno
Bengkulu
Di Bengkulu

Assalamualaikaum Wr. Wb. Setelah membaca dan memberikan arahan dan perbaikan seperlunya, maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi Sdr.

Nama : Agung jtrawaskito
NIM : 1911270039
Judul : **IMPLEMENTASI STRATEGI CARD GAME UNTUK
MENINGKATKAN KEAKTIFAN BELAJAR PADA MATA
PELAJARAN IPSDI SMP NEGERI 02 CECAR KECAMATAN
BTS ULU KABUPATEN MUSI RAWAS**

Telah memenuhi syarat untuk diajukan pada sidang munaqosyah skripsi guna memperoleh gelar Sarjana dalam bidang Pendidikan Guru ilmu pengetahuan sosial. Demikian atas perhatiannya diucapkan terimakasih. *Wasalamu'alaikaum Wr. Wb.*

Pembimbing I

Bengkulu februari 2026

Pembimbing II

Dr. Irwan Satria, Mpd
NIP. 197407182003121004

Rossi delta fitriana SS M.Pd
NIP. 198107272003121004

MOTTO

"Sesungguhnya dibalik kesulitan akan ada kemudahan"

Q.s Al-Insyirah ayat 5-6



PERSEMBAHAN

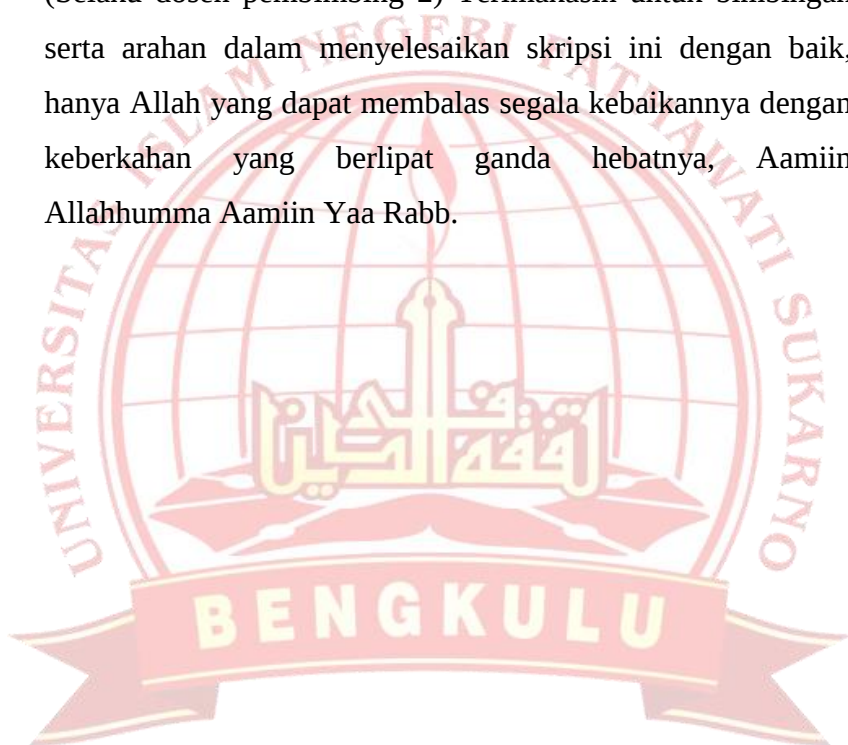
Alhamdulillah kirobil alamin, segala puji bagi Allah. Tuhan semesta alam Yang maha pengasih lagi maha penyayang, ucapan syukur tiada hentinya saya ucapkan pada-Mu ya Rabb atas segala nikmat, hidayah dan inayah yang telah engkau berikan kepadaku. Sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan waktu yang diharapkan

Sholawat serta salam, semoga selalu tercurahkan kepada junjungan kita nabi besar Muhammad SAW, beserta keluarga dan para sahabatnya. Sedikit keberhasilan penulis dalam menyelesaikan skripsi ini tidak lupa atas dukungan dan doa dari keluarga dan juga sahabat penulis. Maka peneliti mempersembahkan karya skripsi ini kepada

1. Allah subhanahu Wa Ta'ala yang telah memberikan jalan terbaik serta nikmat rezeki dan kesehatan atas segala hal yang telah diusahakan beserta untaian doa yang selalu diharapkan.
2. Kedua orang tuaku tercinta yaitu Ayah Kabul Budiono dan Ibu Ely Suryani mereka yang telah membesarkanku dengan penuh cinta dan kasih sayang. ucapan terimakasih banyak yang selalu memberikan Do'a dukungan dan semangat serta senantiasa mengusahakan dan memberikan yang terbaik agar anak Laki-laki pertamanya ini dapat menyelesaikan amanah ini dengan sebaik mungkin, sehat dan berkah selalu cintaku, juga terimakasih kepada adiku satu-satunya Jihan Hasanah

kesayangan abang semoga senantiasa sehat selalu dan dalam keberkahan dunia akhirat

3. Jazakumullahu khayran katsiran teruntuk kedua dosen pembimbing saya yaitu: Bapak Dr. Irwan Satria, M.Pd (selaku dosen pembimbing 1) dan Ibu Rossi Delta Fitriana SS, M.Pd (Selaku dosen pembimbing 2) Terimakasih untuk bimbingan serta arahan dalam menyelesaikan skripsi ini dengan baik, hanya Allah yang dapat membalas segala kebbaikannya dengan keberkahan yang berlipat ganda hebatnya, Aamiin Allahhumma Aamiin Yaa Rabb.



ABSTRAK

IMPLEMENTASI STRATEGI *CARD GAME* UNTUK MENINGKATKAN KEAKTIFAN BELAJAR PADA MATA PELAJARAN IPS DI SMP NEGERI 02 CECAR KECAMATAN BTS ULU KABUPATEN MUSI RAWAS

**Disusun Oleh :
Agung Jatra Waskito**

Pendidikan merupakan suatu kebutuhan paling mendasar bagi setiap manusia. Kualitas pendidikan yang dimiliki seseorang akan menentukan kualitas hidupnya kelak di masa depan. Tujuan penelitian ini yaitu untuk mengetahui bagaimana implementasi strategi *card game* untuk meningkatkan keaktifan belajar pada mata pelajaran IPS di SMP Negeri 02 Cekar Kecamatan BTS Ulu, Kabupaten Musi Rawas. Jenis penelitian yang digunakan dalam penulisan ini adalah penelitian deskriptif kualitatif. Teknik pengumpulan data yaitu observasi, wawancara, dan dokumentasi. Teknik analisis data yang dilakukan dengan cara triangulasi data. Dari hasil penelitian yang telah dilakukan maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut: Strategi *card game* sudah dilakukan oleh guru Pada Mata Pelajaran IPS di SMP Negeri 02 Cekar Kecamatan BTS Ulu, Kabupaten Musi Rawas untuk Meningkatkan Keaktifan Belajar sesuai dengan langkah-langkah pada model pembelajaran tersebut. Adapun pembelajaran yang sudah dilakukan adalah dimulai dari perencanaan RPP, silabus dan peralatan yang digunakan, pelaksanaan dilakukan bersama dengan siswa yang lainnya melalui tahapan diskusi kelompok dan pemaparan kepada kelompok lain dan setelah pembelajaran dilakukan maka ada evaluasi hasil belajar.

Kata Kunci : Implementasi, Card Game, Keaktifan Belajar, Strategi

ABSTRACT

IMPLEMENTATION OF CARD GAME STRATEGIES TO ENHANCE LEARNING ACTIVITY IN SOCIAL STUDIES AT SMP NEGERI 02 CECAR, BTS ULU DISTRICT, MUSI RAWAS REGENCY

By :

Agung Jatra Waskito

Education is a fundamental need for every human being. The quality of education a person receives will determine the quality of their life in the future. The purpose of this study is to determine how the implementation of card game strategies can enhance learning activity in social studies at SMP Negeri 02 Cekar, BTS Ulu District, Musi Rawas Regency. The type of research used in this study is qualitative descriptive research. Data collection techniques include observation, interviews, and documentation. Data analysis was conducted using data triangulation. From the results of the study, the following conclusions can be drawn: The card game strategy has been implemented by teachers in the Social Studies subject at SMP Negeri 02 Cekar, BTS Ulu Sub-district, Musi Rawas District, to enhance student engagement in learning in accordance with the steps outlined in the learning model. The learning process that has been implemented begins with the planning of lesson plans, syllabi, and the tools used. The implementation is carried out together with other students through group discussion stages and presentations to other groups. After the learning process is completed, there is an evaluation of learning outcomes.

Keywords: Implementation, Card Game, Learning Activity, Strategy

KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadirat Allah SWT. Atas segala nikmat dan karunianya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi berjudul: *“Implementation Of Card Game Strategies To Enhance Learning Activity In Social Studies At Smp Negeri 02 Cecar, Bts Ulu District, Musi Rawas Regency.”* Shalawat serta salam selalu tercurahkan kepada Nabi Besar Muhammad SAW. yang telah menuntun umatnya menuju alam yang penuh dengan ilmu teknologi seperti yang kita rasakan pada saat ini.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program sarjana (S.Sos) pada kesempatan ini penulis mengucapkan trimakasih kepada:

1. Prof. Dr. H. Zulkarnain Dali. M.Pd. Rektor Universitas Islam Negeri Fatmawati Sukarno Bengkulu yang telah memberikan fasilitas kepada penulis dalam menuntut ilmu pengetahuan di Universitas Islam Negeri Fatmawati Sukarno Bengkulu.
2. Dosen Pembimbing
3. Seluruh jajaran dosen dan staff program studi ilmu pengetahuan social
4. Kedua orang tuaku

Penulis menyadari bahwa proposal skripsi ini banyak sekali terdapat kesalahan, maka dari itu penulis mengharapkan kritik serta saran yang membangun dari para pembaca guna memotivasi agar penulis menjadikan ini pembelajaran menuju kearah yang lebih baik lagi.

Bengkulu, 20 Agustus 2025

Agung Jatra Waskito

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN KEASLIAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERSETUJUAN	iv
PENGESAHAN PEMBIMBING.....	vi
NOTA PEMBIMBING.....	vii
MOTTO	viii
PERSEMBAHAN	ix
ABSTRAK	x
KATA PENGANTAR.....	xii
DAFTAR ISI.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah.....	11
C. Tujuan Penelitian.....	11
D. Manfaat Penelitian.....	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Implementasi Pembelajaran	13
B. Kajian Penelitian Terdahulu	64
C. Kerangka Berpikir	69
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Jenis Penelitian	71
B. Tempat dan Waktu penelitian.....	72
C. Teknik Pengumpulan Data	72

D. Teknik Analisis Data	76
-------------------------------	----

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Deskripsi Tempat Penelitian	81
B. Informasi Penelitian.....	95
C Hasil Penelitian.....	96
1. Strategi guru dalam meningkatkan keaktifan belajar siswa	96
a. Pengertian Strategi Card Game	97
b. Cara Menerapkan Strategi Card Game	98
c. Cara Guru Meneruskan dan Mengembangkan IPS	101
d. Alasan Memilih Strategi Card Game.....	103
2. Strategi guru dalam menumbuhkan keaktifan belajar siswa strategi card game pada pembelajaran IPS.	105
a. Cara Guru Menghubungkan Konsep.....	72
b. Cara Guru Memberikan Penjelasan Untuk mengarahkan	106
c. Cara Pemesahan Masalah	107
d. Kendala yang dihadapi Guru	108
e. Hasil Belajar Siswa	110
D. Pembahasan	114

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan.....	121
B. Saran	122

DAFTAR PUSTAKA