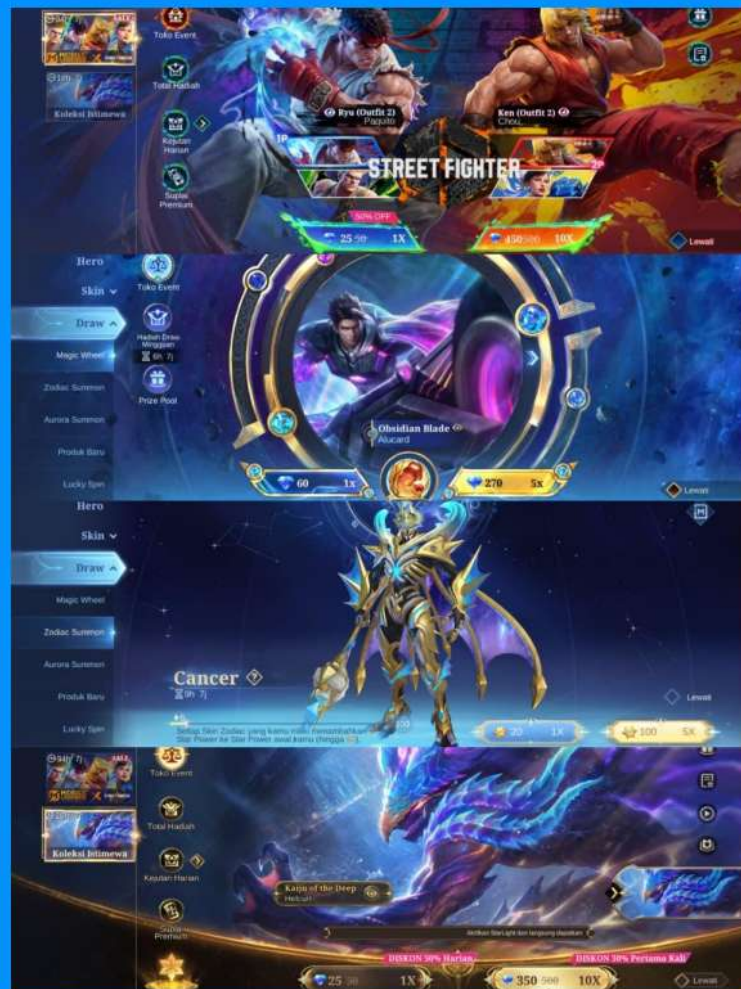




Penulis
ULPA PUTRI RAHAYU

**MEKANISME PEROLEHAN SKIN DI GAME
MOBILE LEGENDSDENGAN SISTEM DRAW
PERSPEKTIF HUKUM EKONOMISYARIAH
(Studi pada Mahasiswa UIN Fatmawati Sukarno Bengkulu)**



**PROGRAM STUDI HUKUM EKONOMI SYARIAH
FAKULTAS SYARIAH
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI FATMAWATI
SUKARNOBENGKULU
TAHUN 2026 M/1448 H**

**MEKANISME PEROLEHAN *SKIN* DI *GAME MOBILE LEGENDS*
DENGAN SISTEM *DRAW* PERSPEKTIF HUKUM EKONOMI
SYARIAH**

(Studi pada Mahasiswa UIN Fatmawati Sukarno Bengkulu)



SKRIPSI

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Hukum
(S.H)

Oleh:

ULPA PUTRI RAHAYU
NIM 2223120015

PROGRAM STUDI HUKUM EKONOMI SYARIAH

FAKULTAS SYARIAH

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI FATMAWATI SUKARNO
BENGKULU**

2026 M/1448 H



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI FATMAWATI

SUKARNO BENGKULU

Jalan Raden Fatah Pagar Dewa Bengkulu

Telepon (0736) 51171-51276, Faksimili: (0736) 51172

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Skripsi yang ditulis oleh **Ulpa Putri Rahayu, NIM. 2223120015**
dengan judul **"MEKANISME PEROLEHAN SKIN DI GAME MOBILE**

LEGEND DENGAN SISTEM DRAW PERSPEKTIF HUKUM

EKONOMI SYARIAH (Studi pada Mahasiswa UIN Fatmawati Sukarno

Bengkulu), Program Studi Hukum Ekonomi Syariah telah diperiksa dan

diperbaiki sesuai dengan saran pembimbing I dan pembimbing II. Oleh

karena itu, skripsi ini disetujui dan layak untuk diujikan dalam sidang

Munaqosah skripsi Fakultas Syariah Universitas Islam Negeri Fatmawati

Sukarno Bengkulu.

Bengkulu, 21 Mei 2026

Pembimbing I

Pembimbing II

Dr. Wery Gusmansyah, M.H

Risfiana Mayangsari, M.H

NIP. 198202122011011009

NIP. 199305112020122012



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI FATMAWATI SUKARNO

FAKULTAS SYARIAH

Jl. Raden Fatah Pagar Dewa, Telp. (0736) 51276 51771 Fax. (0736) 51771 Bengkulu

LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi yang ditulis oleh Ulpa Putri Rahayu NIM 2223120015 dengan judul **"Mekanisme Perolehan Skin di Game Mobile Legend dengan Sistem Draw Perspektif Hukum Ekonomi Syariah (Studi pada Mahasiswa UIN Fatmawati Sukarno Bengkulu)"**. Program Studi Hukum Ekonomi Syariah Fakultas Syariah telah diuji dan dipertahankan di depan Tim Sidang Munaqasyah Fakultas Syariah Universitas Islam Negeri Fatmawati Sukarno Bengkulu pada:

Hari : Kamis

Tanggal : 18 Juni 2026

Dan dinyatakan LULUS, dapat diterima dan disahkan sebagai syarat guna memperoleh gelar sarjana hukum (SH) dalam Ilmu Hukum Ekonomi Syariah.

Bengkulu, 8 Juli 2026 M/1447 H



Dekan

Prof. Dr. Iim Fahimah, Lc. MA
NIP. 197307122006042001

Tim Sidang Munaqasyah

Ketua

Sekretaris

Dr. Rozian Karnedi, M.Ag
NIP. 197811062009121004

Friska Linia Sari, M.H
NIP. 199806092025052007

Penguji I

Penguji II

Dr. Rozian Karnedi, M.Ag
NIP. 197811062009121004

Anita Niffilayani, M.H.I
NIP. 198801082020122004

SURAT PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan:

1. Skripsi dengan judul "Mekanisme Perolehan Skin di Game *Mobile Legends* dengan Sistem *Draw* Perspektif Hukum Ekonomi Syariah (Studi di Mahasiswa UIN Fatmawati Sukarno Bengkulu)", adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar Sarjana Hukum, baik di UINFAS Bengkulu maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Skripsi ini murni gagasan, pemikiran dan rumusan saya sendiri tanpa bantuan yang tidak sah dan pihak lain kecuali arahan dari tim pembimbing.
3. Di dalam skripsi ini tidak terdapat hasil karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali kutipan secara tertulis dengan jelas dan dicantumkan sebagai acuan di dalam naskah saya dengan disebutkan nama pengarangnya dan dicantumkan pada daftar pustaka.
4. Bersedia skripsi ini diterbitkan di Jurnal Ilmiah Fakultas Syariah atas nama saya dan Dosen Pembimbing Skripsi saya.
5. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya. dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran pernyataan ini, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar sarjana, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma dan ketentuan yang berlaku.

Bengkulu, Juli 2026 M/1448 H

Mahasiswa Yang Menyatakan

A rectangular stamp with a decorative border. Inside the stamp, there is a logo of a bird (Garuda) at the top, followed by the text 'METRA' and 'TEK'. Below that, there is a handwritten signature in black ink. At the bottom of the stamp, the text 'E01DAAOX042014822' is visible.

Ulpa Putri Rahayu
NIM. 2223120015

MOTTO

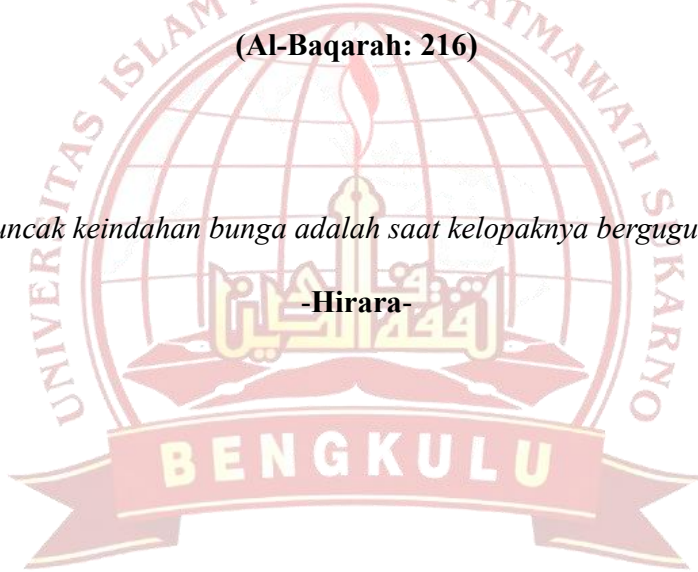
كُتِبَ عَلَيْكُمُ الْقِتَالُ وَهُوَ كُرْهُ لَكُمْ ۖ وَعَسَىٰ أَنْ تَكْرَهُوا شَيْئًا وَهُوَ خَيْرٌ لَّكُمْ ۖ
وَعَسَىٰ أَنْ تُحِبُّوا شَيْئًا وَهُوَ شَرٌّ لَّكُمْ ۗ وَاللَّهُ يَعْلَمُ وَأَنْتُمْ لَا تَعْلَمُونَ

*“Diwajibkan atasmu berperang, padahal kamu membencinya.
Boleh jadi kamu membenci sesuatu, padahal itu baik bagimu dan
boleh jadi kamu menyukai sesuatu, padahal itu buruk bagimu.
Allah mengetahui, sedangkan kamu tidak mengetahui.”*

(Al-Baqarah: 216)

“Puncak keindahan bunga adalah saat kelopaknya berguguran”

-Hirara-



PERSEMBAHAN

Bismillahirrahmanirrahim. Alhamdulillah rabbil'alamin, dengan penuh rasa syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT. Atas limpahan rahmat, hidayah, serta ridha-Nya, penulis senantiasa diberikan kemudahan dalam setiap proses, kelancaran dalam setiap langkah, dan kekuatan lahir maupun batin sehingga penulis mampu menyelesaikan skripsi ini dengan baik sebagai salah satu bentuk ikhtiar dalam menempuh pendidikan.

Skripsi atau Tugas akhir ini saya persembahkan untuk:

1. Kedua orang yang paling berarti dalam hidup penulis, Mama (Uliana) terima kasih karena tidak pernah lelah menjaga, mendukung, dan menguatkan penulis bahkan disaat penulis merasa ingin menyerah. Terima kasih untuk setiap pelukan, air mata, doa di sepertiga malam, dan perjuangan yang mungkin tidak akan pernah bisa terbalaskan dengan apa pun. Mama adalah rumah yang selalu membuat percaya bahwa semuanya akan baik-baik saja. Dan untuk Bapak (Alm. Paidi Hendrianto), rasanya masih sulit menerima bahwa di hari penulis berhasil menyelesaikan skripsi ini, Bapak tidak lagi berdiri disini. Ada begitu banyak hal yang ingin diceritakan, begitu banyak pencapaian yang ingin sekali ditunjukkan langsung kepada Bapak. Terima kasih untuk setiap keringat dan perjuangan yang dulu mungkin belum sempat dipahami

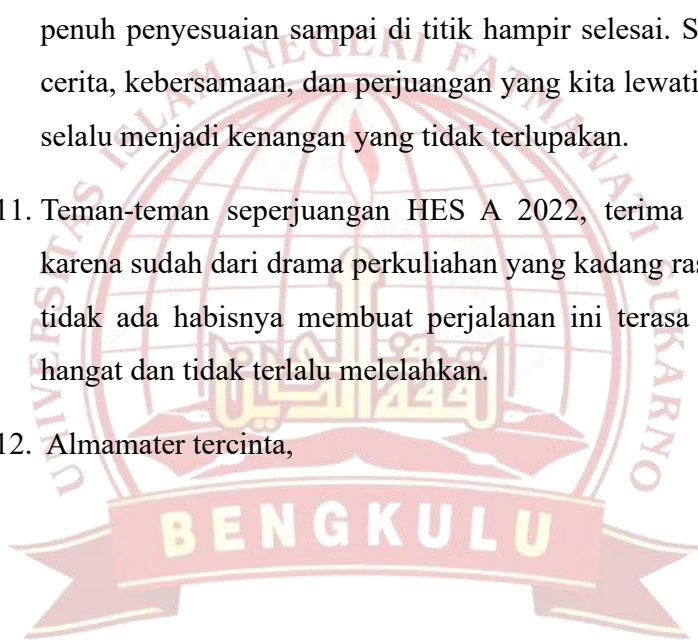
sepenuhnya. Meski waktu memisahkan kita, kasih sayang Bapak selalu hadir dihati penulis.

2. Adik penulis Rama Zipta Irawan, terimakasih telah hadir sebagai ujian dan cobaan, tapi juga sering menjadi hiburan di tengah lelahnya proses skripsi ini. Doa, dukungan, dan candamu menjadi penyemangat tersendiri.
3. Keluarga yang tidak dapat diucapkan satu persatu, terkhusus Paman Sam terima kasih karena selalu hadir di setiap proses perjuangan penulis, terutama di saat-saat sulit ketika penulis membutuhkan bantuan dan dukungan. Terima kasih untuk setiap perhatian, bantuan, dan rezeki yang Paman berikan dengan tulus tanpa banyak kata. Mungkin bagi orang lain itu terlihat sederhana, tetapi bagi penulis, itu sangat berarti.
4. Teruntuk pembimbing I (Dr. Wery Gusmansyah, M.H) dan Pembimbing II (Risfiana Mayangsari, M.H). Terimakasih atas bimbingan dan saran yang telah diberikan, terima kasih atas tenaga, pikiran dan waktu, yang telah diluangkan. Terima kasih telah sangat mempermudah setiap proses skripsian penulis, semoga Allah senantiasa melimpahkan kesehatan, keberkahan serta balasan terbaik kepada bapak dan ibu.

5. Seluruh dosen yang telah memberikan banyak ilmu yang bermanfaat selama perkuliahan. Terimakasih Bapak Ibu dosen, atas semua jasa yang diberikan.
6. Sahabat penulis Anissa, Intan, Harda, Jhesi. Terima kasih karena selalu ada, dari jadi tempat healing, tempat overthinking, walau kadang kita sama-sama bingung, diarahkan sama yang hilang arah. Support, candaan, dan kebersamaan kalian benar-benar jadi penyemangat sampai skripsi ini akhirnya bukan cuma jadi wacana. Terima kasih sudah tetap bertahan di setiap proses.
7. Teman-teman penulis di Ma'had Al-Jami'ah UINFAS Bengkulu terkhusus mba kamar Mba Penti, Mba Elin, Mba Devi, Mba Asry, Mba Nissrina, serta adik kamar Nadia, Alvi dan Indah. Terima kasih sudah sama-sama melewati banyak cerita dan kebersamai perjalanan berharga ini.
8. Amna, Liya, Marda dan Nisa Nur. Terima kasih karena pernah menjadi bagian dari cerita yang penuh warna. Meski waktu membuat kita jarang bertemu, kenangan, candaan, dan kebersamaan kalian tetap menjadi bagian indah yang memberi semangat dalam perjalanan penulis sampai menyelesaikan skripsi ini.
9. Teman-teman KKN Penago 2, terima kasih sudah menjadi teman seperjuangan yang hadir dengan cerita, tawa, dan kekacauan kecil yang justru sulit dilupakan. Dari tinggal

bersama, berbagi lelah, sampai saling menguatkan di tengah banyak hal yang tidak terduga, kebersamaan kalian menjadi salah satu kenangan yang paling berkesan dalam perjalanan penulis.

10. Teman-teman angkatan IHNA Al-Mukhtar, terima kasih telah menjadi bagian dari perjalanan ini, dari awal yang penuh penyesuaian sampai di titik hampir selesai. Semua cerita, kebersamaan, dan perjuangan yang kita lewati akan selalu menjadi kenangan yang tidak terlupakan.
11. Teman-teman seperjuangan HES A 2022, terima kasih karena sudah dari drama perkuliahan yang kadang rasanya tidak ada habisnya membuat perjalanan ini terasa lebih hangat dan tidak terlalu melelahkan.
12. Almamater tercinta,



ABSTRAK

Mekanisme Perolehan Skin di Game *Mobile Legends* dengan Sistem *Draw* Perspektif Hukum Ekonomi Syariah (Studi pada Mahasiswa UIN Fatmawati Sukarno Bengkulu). Oleh: Ulpa Putri Rahayu (2223120015), Pembimbing I: Dr. Wery Gusmansyah, M.H, Pembimbing II: Risfiana Mayangsari, M.H.

Perkembangan teknologi digital telah melahirkan berbagai bentuk transaksi dalam game online, salah satunya mekanisme perolehan skin melalui sistem *draw* pada game *Mobile Legends*. Sistem tersebut memungkinkan pemain memperoleh skin dengan menggunakan diamond, tetapi hasil yang diperoleh ditentukan secara acak sehingga menimbulkan ketidakpastian dan menimbulkan pertanyaan mengenai kesesuaiannya dengan prinsip Hukum Ekonomi Syariah. Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana mekanisme perolehan skin melalui sistem *draw* pada game *Mobile Legends* dan bagaimana perspektif Hukum Ekonomi Syariah terhadap mekanisme tersebut. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui mekanisme perolehan skin melalui sistem *draw* serta menganalisisnya berdasarkan perspektif Hukum Ekonomi Syariah. Penelitian menggunakan pendekatan yuridis empiris dengan jenis penelitian lapangan. Data diperoleh melalui observasi, wawancara, dan dokumentasi terhadap delapan mahasiswa UIN Fatmawati Sukarno Bengkulu yang pernah melakukan *draw*, kemudian dianalisis secara kualitatif. Hasil penelitian menunjukkan bahwa pemain harus membeli diamond untuk memperoleh kesempatan melakukan *draw*, sedangkan hadiah yang diterima ditentukan secara acak tanpa kepastian memperoleh skin yang diinginkan. Berdasarkan perspektif Hukum Ekonomi Syariah, mekanisme tersebut mengandung unsur *gharar* karena terdapat ketidakjelasan terhadap objek yang diterima dalam transaksi, sehingga belum memenuhi prinsip kejelasan dalam muamalah.

Kata Kunci: *Mobile Legends*, sistem *draw*, skin, *gharar*, *maysir*, Hukum Ekonomi Syariah.

ABSTRACT

The Mechanism for Obtaining Skins in the Mobile Legends Game Using a Draw System from the Perspective of Islamic Economics (A Study of Students at UIN Fatmawati Sukarno Bengkulu). By: Ulpa Putri Rahayu (2223120015), Supervisor I: Dr. Wery Gusmansyah, M.H., Supervisor II: Risfiana Mayangsari, M.H.

Advances in digital technology have given rise to various forms of transactions in online games, one of which is the mechanism for obtaining skins through the draw system in the game Mobile Legends. This system allows players to obtain skins using diamonds, but the results are determined randomly, creating uncertainty and raising questions about its compliance with the principles of Sharia Economic Law. The research questions in this study are: How does the mechanism for obtaining skins through the draw system in Mobile Legends work, and what is the perspective of Islamic Economic Law on this mechanism? This study aims to identify the mechanism for obtaining skins through the draw system and to analyze it from the perspective of Islamic Economic Law. The study employs an empirical-juridical approach using field research methods. Data were collected through observation, interviews, and documentation from eight students at UIN Fatmawati Sukarno Bengkulu who had previously participated in draws, and were subsequently analyzed qualitatively. The results indicate that players must purchase diamonds to gain the opportunity to participate in a draw, while the rewards received are determined randomly without any guarantee of obtaining the desired skin. From the perspective of Sharia Economic Law, this mechanism contains elements of gharar because there is uncertainty regarding the object received in the transaction, thus failing to meet the principle of clarity in muamalah.

Keywords: Mobile Legends, draw system, skins, gharar, maysir, Sharia Economic Law.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufik, dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini yang berjudul **“Mekanisme Perolehan Skin pada Game *Mobile Legends* dengan Sistem Draw Perspektif Hukum Ekonomi Syariah (Studi di Mahasiswa UIN Fatmawati Sukarno Bengkulu)”**. Shalawat serta salam semoga tercurah kepada junjungan Nabi Muhammad SAW, keluarga, sahabat, dan seluruh umatnya hingga akhir zaman. Penyelesaian skripsi ini bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat guna memperoleh gelar Sarjana Hukum (S.H) di Fakultas Syariah Universitas Islam Negeri Fatmawati Sukarno Bengkulu.

Skripsi ini telah disusun dengan baik dan dalam penyusunannya peneliti tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak. Dalam kesempatan ini, penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Prof. Dr. Khairuddin, M. Ag., selaku Rektor UIN Fatmawati Sukarno Bengkulu

2. Prof. Dr. Iim Fahimah Lc., selaku Dekan Fakultas Syariah UIN Fatmawati
3. Dr. Zurifah Nurdin, M.Ag Selaku Wakil Dekan I Fakultas Syariah UIN Fatmawati Sukarno Bengkulu.
4. Dr. Rozian Karnedi Selaku Wakil Dekan II Fakultas Syariah UIN Fatmawati Sukarno Bengkulu.
5. Dr. Wery Gusmansyah, M.H Selaku Wakil Dekan III Fakultas Syariah UIN Fatmawati Sukarno Bengkulu.
6. Anita Niffilayani, M.H.I., selaku ketua program studi Hukum Ekonomi Syariah UIN Fatmawati Sukarno
7. Dr. Wery Gusmansyah, M. H pembimbing I yang telah memberikan masukan dan arahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini
8. Risfiana Mayangsari, M.H, selaku pembimbing II, yang telah memberikan bimbingan, motivasi, semangat, dan arahan dengan penuh kesabaran.
9. Ayahanda (Alm) dan Ibunda tersayang yang dalam situasi apapun tidak pernah lelah berhentikan mengalir rasa cinta dan kasih sayang.
10. Bapak dan Ibu Dosen Fakultas Syari'ah dan Hukum Universitas Islam Negeri (UIN) Fatmawati Soekarno

Bengkulu yang telah memberikan banyak ilmu dengan penuh ikhlas.

11. Staf dan karyawan Fakultas Syari'ah dan Hukum Universitas Islam Negeri (UIN) Fatmawati Soekarno Bengkulu yang telah memberikan pelayanan dengan baik.
12. Semua pihak yang telah membantu dalam penulisan skripsi ini.

Dalam penyusunan skripsi ini penulis menyadari akan banyak kelemahan dan kekurangan dari berbagai isi. Oleh karena itu, penulis memohon maaf dan mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun demi kesempurnaan penulis kedepannya.

Bengkulu, 14 Juli 2026

Ulpa Putri Rahayu
NIM. 2223120015

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
PERSETUJUAN PEMBIMBING	
PENGESAHAN	
PERNYATAAN	
MOTTO	iv
PERSEMBAHAN	v
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	x
KATA PENGANTAR	xi
DAFTAR ISI	xiiv
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR	xvii

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	8
C. Tujuan Penelitian	8
D. Kegunaan Penelitian	8
E. Penelitian Terdahulu	9
F. Metode Penelitian	13
G. Sistematika Penulisan	17

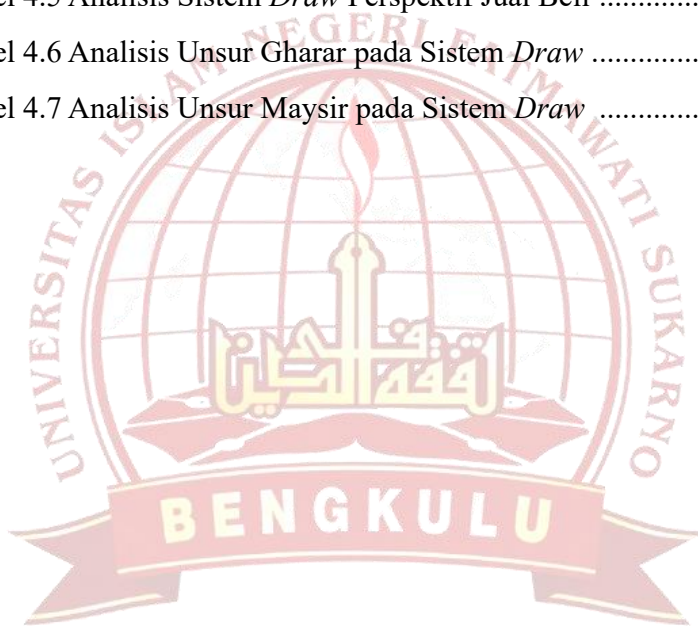
BAB II LANDASAN TEORI

A. Jual Beli	18
1. Pengertian Jual Beli	18
2. Dasar Hukum Jual Beli	18
3. Rukun dan Syarat Jual Beli	20
4. Macam-macam Jual Beli	22
5. Prinsip-prinsip Jual Beli	24
6. Jual Beli yang Dilarang	26
7. Hikmah Jual Beli	27
B. Maysir	28
1. Pengertian <i>Maysir</i>	28
2. Dasar Hukum <i>Maysir</i>	29
3. Unsur-unsur <i>Maysir</i>	32

4. Jenis-jenis <i>Maysir</i>	32
C. Gharar	34
1. Pengertian Gharar	34
2. Dasar Hukum Gharar	35
3. Bentuk-bentuk Gharar	35
 BAB III GAMBARAN UMUM OBJEK PENELITIAN	
A. Gambaran Umum Game <i>Mobile Legends</i>	39
B. Mekanisme Perolehan Skin pada Game <i>Mobile Legends</i>	44
 BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Mekanisme Perolehan Skin di Game <i>Mobile Legends</i> Dengan Sistem <i>Draw</i> Pada Mahasiswa UIN Fatmawati Sukarno Bengkulu	54
B. Perspektif Hukum Ekonomi Syariah Terhadap Perolehan <i>Skin</i> di Game <i>Mobile Legends</i> Dengan Sistem <i>Draw</i> Pada Mahasiswa UIN Fatmawati Sukarno Bengkulu	60
 BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	73
B. Saran	74
DAFTAR PUSTAKA	75
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Data Informan Penelitian	54
Tabel 4.2 Mekanisme Sistem <i>Draw Mobile Legends</i>	56
Tabel 4.3 Faktor Ketertarikan Mahasiswa terhadap Sistem <i>Draw</i>	57
Tabel 4.4 Dampak Sistem <i>Draw</i> terhadap Mahasiswa	59
Tabel 4.5 Analisis Sistem <i>Draw</i> Perspektif Jual Beli	65
Tabel 4.6 Analisis Unsur Gharar pada Sistem <i>Draw</i>	68
Tabel 4.7 Analisis Unsur Maysir pada Sistem <i>Draw</i>	70



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 <i>Rank di game Mobile Legends</i>	39
Gambar 1.2 Beberapa <i>hero</i> dalam <i>game Mobile Legends</i>	41
Gambar 1.3 Beberapa item dalam <i>game Mobile Legends</i>	43
Gambar 1.4 <i>Skin hero game Mobile Legends</i>	46
Gambar 1.5 Tampilan <i>draw Mobile Legends</i>	50
Gambar 1.6 Tampilan <i>draw Mobile Legends</i>	51
Gambar 1.6 Harga-harga <i>diamond Mobile Legends</i>	50

