

BAB III

GAMBARAN UMUM OBJEK PENELITIAN

A. Gambaran Umum *Game Mobile Legends*

1. Pengertian *Mobile Legends*

Mobile Legends merupakan permainan daring berbasis mobile dengan genre *Multiplayer Online Battle Arena* (MOBA) yang dikembangkan dan dipublikasikan oleh *Moonton*. Sejak pertama kali dirilis pada tahun 2016, *game* ini berkembang dengan sangat pesat dan berhasil menarik perhatian masyarakat. *Mobile Legends* dimainkan melalui ponsel pintar dan dapat dimainkan secara daring bersama pemain lain dalam satu pertandingan.¹

2. Cara bermain *Mobile Legends*

Dalam *game Mobile Legends* terdapat sistem *rank* atau tingkatan yang digunakan untuk menunjukkan kemampuan pemain. Semakin sering pemain memenangkan pertandingan, maka *rank* yang dimiliki akan semakin naik. Sebaliknya, jika sering kalah, *rank* juga

¹ Arthur Racoma, *Why Mobile Legends Is so Popular in South East Asia (SEA) Region*, 4 July, 2021 <<https://gamingonphone.com/editorial/why-mobile-legends-is-so-popular-in-south-east-asia-sea-region/>>.

bisa turun. Urutan *rank* di *Mobile Legends* dapat dilihat pada gambar dibawah ini, berikut.²



Gambar 3.1 Rank di game *Mobile Legends*

Pada *rank Warrior*, pemain umumnya masih belajar memahami cara bermain, seperti mengenal *hero*, item, dan peran masing-masing karakter dalam tim. Setelah naik ke *Elite* dan *Master*, pemain mulai memahami strategi dasar dan cara bekerja sama dengan tim. Memasuki *rank Grandmaster* dan *Epic*, tingkat persaingan mulai terasa lebih sulit karena pemain dituntut memahami pembagian *role*, strategi permainan, dan komunikasi tim yang baik.

Pada *rank Legend* dan *Mythic*, pemain biasanya sudah memiliki kemampuan bermain yang lebih stabil serta memahami strategi

² Moch Prima Fauzi, *Tips Dan Trik Bermain Mobile Legends: bang bang*, 12 Juny, 2017 <<https://ototekno.okezone.com/read/2017/06/12/326/1713876/tips-dan-trik-bermain-mobile-legends-bang-bang>>.

permainan dengan lebih baik. Sementara itu, *Mythical Glory* dan *Mythic Eternal* merupakan tingkatan tertinggi dalam *Mobile Legends*. *Rank* ini biasanya ditempati oleh pemain yang sangat berpengalaman dan memiliki kemampuan bermain di atas rata-rata. Tidak sedikit pemain pada tier tersebut yang aktif mengikuti kompetisi atau turnamen *esports*.³

3. Fitur dalam *Mobile Legends*

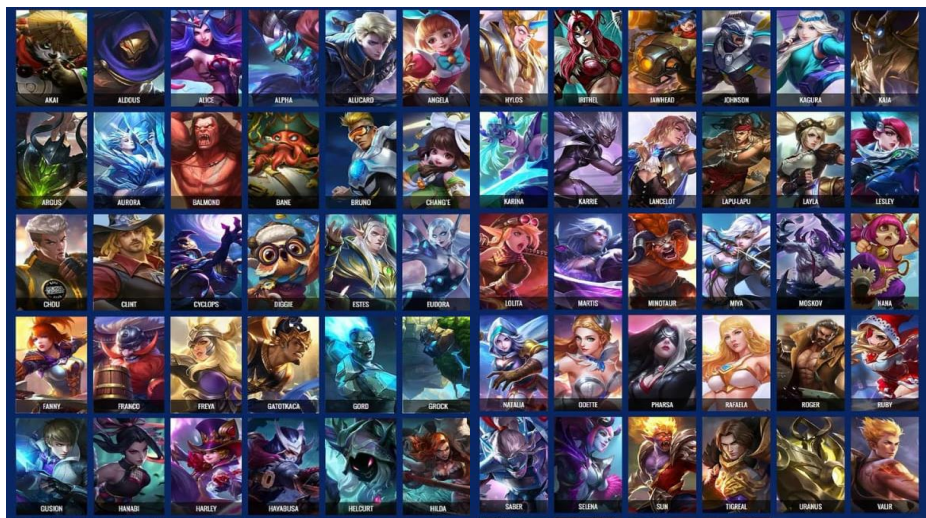
Dalam *Mobile Legends*, *hero* dibagi menjadi beberapa *role* atau peran sesuai tugasnya di dalam tim, yaitu:⁴

- a. *Support*, bertugas membantu dan melindungi teman satu tim, misalnya dengan memberikan *heal* atau membantu saat pertarungan.
- b. *Tank*, berfungsi sebagai pelindung tim karena memiliki daya tahan tubuh yang kuat dan biasanya berada di garis depan saat *war*.
- c. *Fighter*, memiliki kemampuan menyerang dan bertahan yang seimbang sehingga cocok untuk bertarung jarak dekat.
- d. *Mage*, mengandalkan serangan sihir dengan *damage* besar untuk membantu menyerang lawan.

³ Ahda Muqarrabie, *Urutan Rank Mobile Legends (ML) 2025 Dari Warrior - Mythic Eternal*, *Dunia Games*, 2025 <<https://duniagames.co.id/discover/article/urutan-rank-mobile-legends-ml>>.

⁴ Dwi Ernanda, *Daftar Lengkap Hero Mobile Legends: Bang Bang Berdasarkan Role*, *Itemku*, 2026 <<https://www.itemku.com/blog/mobile-legends/list-hero-mobile-legends/>>.

- e. *Assassin*, memiliki kecepatan dan *damage* tinggi yang cocok untuk menghabisi lawan dengan cepat.
- f. *Marksman*, berperan sebagai pemberi *damage* utama dari jarak jauh dan biasanya menjadi penentu kemenangan di akhir permainan.



Gambar 3.2 Beberapa *hero* dalam game *Mobile Legends*

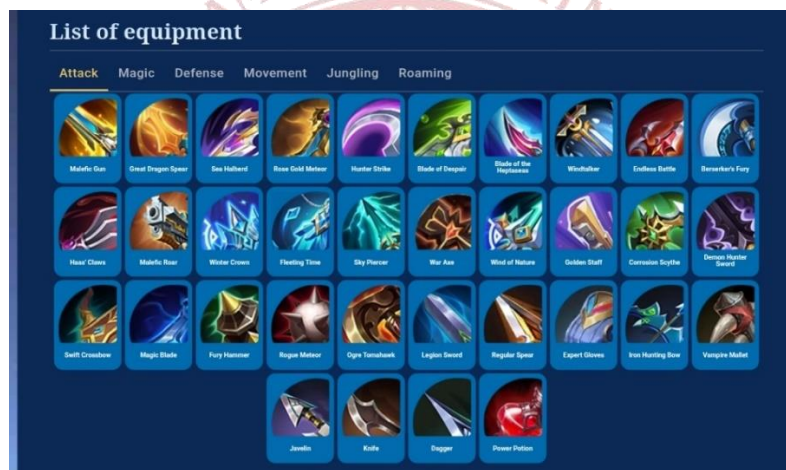
Setiap *hero* di *Mobile Legends* punya peran yang berbeda-beda dan saling melengkapi dalam satu tim. Karena itu, kerja sama dan pembagian tugas yang baik sangat penting agar tim dapat memenangkan pertandingan. Selain kemampuan bermain, pemain juga memanfaatkan berbagai fitur yang tersedia di dalam *game* untuk mendukung permainan mereka, salah satunya melalui penggunaan *diamond*.

Mata uang pada *Mobile Legends* dikatakan *Diamond*, yang biasanya didapat dengan cara *top up* menggunakan uang asli, walaupun ada juga beberapa cara gratis untuk mendapatkannya dalam jumlah terbatas. *Diamond* dipakai untuk transaksi berbagai kebutuhan pada *game*, seperti *hero*, *skin*, dan item tertentu. Selain itu, *diamond* juga dapat digunakan untuk membuat *squad* atau tim, membeli emblem untuk memperkuat *hero*, serta mengikuti fitur *draw* seperti *Magic Wheel* yang memberikan kesempatan memperoleh *skin* langka. Namun, sistem *draw* tersebut bersifat acak sehingga pemain sering kali harus mencoba berulang kali dan dapat menghabiskan banyak *diamond*.

Salah satu fitur yang cukup populer dalam *Mobile Legends* adalah *skin*. *Skin* merupakan item tambahan yang berfungsi untuk mengubah tampilan *hero* agar terlihat lebih menarik. Selain mempercantik tampilan, *skin* juga memberikan efek visual tertentu saat *hero* digunakan dalam pertandingan.

Dalam permainan juga terdapat item atau perlengkapan yang digunakan untuk memperkuat *hero* selama pertandingan berlangsung. Item tersebut dibeli menggunakan *gold* yang diperoleh saat bermain. Setiap pemain dapat menggunakan hingga enam item dalam satu pertandingan.

Item memiliki fungsi yang berbeda-beda, seperti menambah kekuatan serangan, pertahanan, kecepatan, dan kemampuan lainnya agar *hero* menjadi lebih kuat. Beberapa item juga mempunyai efek khusus yang aktif secara otomatis, sedangkan item lainnya memiliki kemampuan tambahan yang dapat digunakan seperti *skill*, tetapi harus menunggu beberapa saat sebelum dapat dipakai kembali.⁵



Gambar 3.3 Beberapa item dalam game *Mobile Legends*

B. Mekanisme Perolehan *Skin* di *Mobile Legends*

1. Pengertian *Skin* dalam *Mobile Legends*

Skin merupakan tampilan tambahan untuk *hero* yang membuat karakter terlihat lebih menarik dan berbeda dari tampilan aslinya. Selain mengubah penampilan *hero*, *skin* juga menambahkan efek visual

⁵ *Mobile Legends*: bang bang Wiki, *Equipment*, 2024 <<https://mobile-legends.fandom.com/wiki/Equipment>>.

tertentu saat digunakan dalam permainan.⁶ Di *Mobile*

Legends sendiri, *skin hero* terbagi dalam beberapa tingkatan, berikut:

- a. *Skin Elite* adalah *skin* yang memiliki tampilan dan efek visual lebih menarik dibandingkan *skin* normal. *Skin* ini dapat diperoleh dengan membeli menggunakan *diamond* dan tergolong cukup mudah didapatkan.
- b. *Skin Season* merupakan *skin* gratis yang diberikan pada setiap akhir musim permainan setiap tiga bulan sekali. *Skin* ini hanya dapat diperoleh oleh pemain yang memainkan 20 kali pertandingan, dan tidak dapat dibeli menggunakan *diamond*.
- c. *Skin Starlight* adalah *skin* eksklusif yang dapat diperoleh oleh pemain yang berlangganan *starlight member*. *Skin* ini dirilis setiap bulan untuk *hero* tertentu dan dianggap lebih istimewa karena menunjukkan status pemain sebagai anggota *Starlight*.
- d. *Skin Special* merupakan *skin* yang memiliki kualitas lebih tinggi dibandingkan beberapa jenis *skin* di bawahnya. *Skin* ini dapat diperoleh melalui pembelian menggunakan *diamond* atau melalui *event draw* tertentu, serta memiliki tampilan dan efek visual yang lebih menarik dan eksklusif.

⁶ Blogger Surabaya, *Apa Arti Skin Dalam Permainan Mobile Legends: Bang Bang*, 2024 <<https://www.halamansekolah.com/2024/12/apa-arti-skin-dalam-mobile-legend.html>>.

- e. *Skin Epic* merupakan *skin* yang dihargai mulai dari 899 *diamond* yang memiliki tampilan dan efek animasi lebih menarik dibandingkan *skin* pada tingkat di bawahnya. *Skin* ini dapat diperoleh melalui pembelian *diamond* atau *event* tertentu, serta menjadi salah satu *skin* yang cukup dibanggakan oleh para pemain.
- f. *Skin Limited* merupakan *skin* edisi terbatas yang hanya dapat diperoleh melalui *event* tertentu, seperti *event* kolaborasi atau turnamen resmi. Karena jumlahnya terbatas dan tidak selalu tersedia, *skin* ini memiliki tingkat kelangkaan dan nilai eksklusivitas yang cukup tinggi di kalangan pemain.
- g. *Skin Collector* merupakan salah satu *skin* dengan tingkat kelangkaan kedua di *Mobile Legends*. *Skin* ini hanya tersedia melalui *event* khusus dan umumnya membutuhkan jumlah *diamond* yang cukup besar sekitar 5000-6000 *diamond* untuk mendapatkannya, sehingga tidak semua pemain dapat memilikinya.
- h. *Skin* dengan tingkat tertinggi di *Mobile Legends* yakni *skin legends*. *Skin* ini memiliki desain, efek visual, dan animasi yang sangat istimewa dibandingkan jenis *skin* lainnya. Karena hanya dapat diperoleh melalui sistem *gacha* seperti *Magic*

Wheel dan membutuhkan jumlah *diamond* yang sangat besar sekitar 10.000 *diamond* atau dihargai sekitar Rp. 3.000.000, *skin Legend* tergolong sangat langka dan menjadi simbol kehormatan bagi para pemain yang mendapatkannya.⁷



Gambar 3.4 Skin hero game Mobile Legends

⁷ Hilman Azis, 9 Tingkatan Skin Mobile Legends Dari Termurah Sampai Terlangka, 2024 <<https://www.idntimes.com/tech/games/tingkatan-skin-mobile-legends-termurah-sampai-terlangka-c1c2-01-w8826-5vfjmt>>.

Berbagai jenis *skin*, mulai dari *Normal*, *Elite*, *Special*, *Starlight*, *Superhero*, *Legend*, dll. Setiap *skin* memiliki desain, efek, dan tingkat kelangkaan yang berbeda-beda. Bagi banyak *player*, *skin* tidak hanya sekadar hiasan, namun juga membuat permainan terasa lebih seru dan meningkatkan rasa percaya diri saat bermain menggunakan *hero* favorit mereka.⁸

2. Cara mendapatkan *Skin Mobile Legends*

Skin dalam *game* ini dapat diperoleh dengan dua cara, yaitu secara gratis maupun berbayar. Cara gratis biasanya dilakukan dengan mengikuti berbagai *event* di dalam *game*, *login* harian, menyelesaikan misi tertentu, mengikuti *ranked season*, menggunakan fitur *Lucky Spin*, menukarkan *fragment*, atau memakai kode yang diberikan oleh *Moonton*. Sedangkan cara berbayar dilakukan dengan menggunakan *diamond*. Pemain dapat membeli *skin* secara langsung di shop atau mengikuti fitur *draw* dan *event* tertentu, seperti *Magic Wheel*, *event* kolaborasi, dan *Starlight Member* untuk memperoleh *skin* eksklusif maupun *skin* langka.

Beberapa *event* dalam *Mobile Legends* juga menggunakan sistem acak atau *draw*, sehingga pemain perlu mengeluarkan *diamond*

⁸ Sainstekno, *Tingkatan Skin Mobile Legends Dari Terendah Sampai Tertinggi*, Sains Dan Teknologi, 2026 <<https://www.sainstekno.web.id/tingkatan-skin-mobile-legends-dari-terendah-sampai-tertinggi/>>.

berkali-kali agar memiliki peluang mendapatkan *skin* yang diinginkan. Karena itu, tidak sedikit pemain yang menghabiskan cukup banyak *diamond* demi ingin memperoleh *skin* tertentu.

3. Mekanisme sistem *Draw*

Draw dalam *Mobile Legends* adalah permainan keberuntungan sistem undian yang menggunakan *diamond* sebagai mata uangnya untuk mendapatkan hadiah secara acak, seperti *skin*, emote, atau item lainnya. Pemain tidak bisa memilih hadiah yang diinginkan karena semuanya bergantung pada keberuntungan, sehingga sering kali perlu melakukan *draw* berkali-kali untuk mendapatkan *skin* yang diinginkan seperti *skin* langka atau eksklusif.

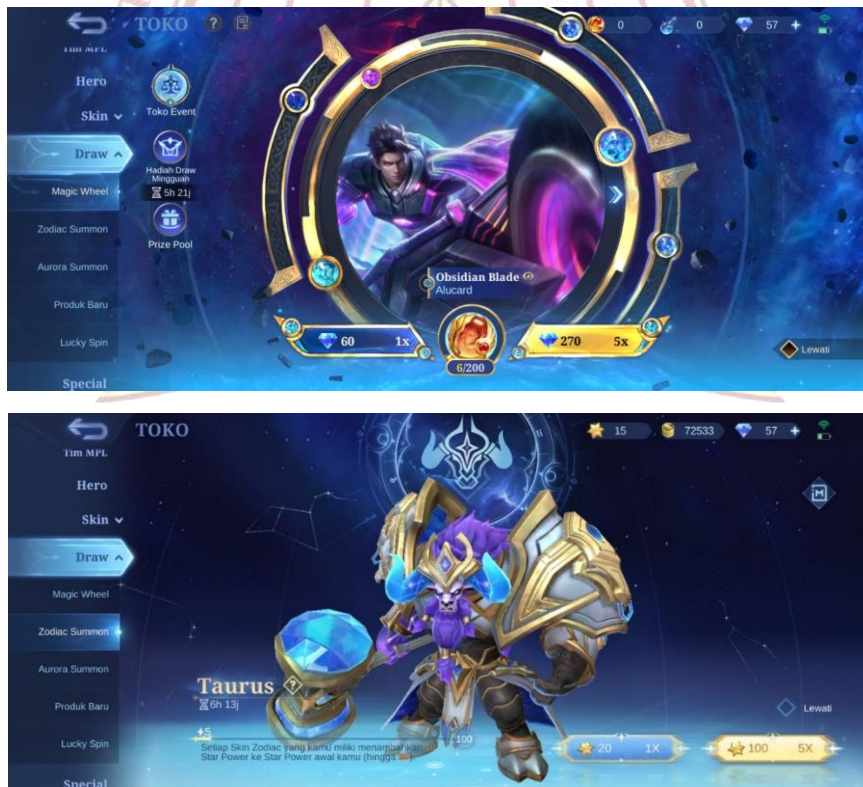
Proses *draw* sendiri cukup sederhana. Pemain hanya perlu masuk ke menu *event* atau *draw* tertentu, kemudian memilih jumlah *draw* yang ingin dilakukan menggunakan *diamond*. Dalam *Mobile Legends* terdapat *draw* 1x, *draw* 5x dan *draw* 10x.⁹

Draw 1x dilakukan satu kali dalam sekali percobaan, *diamond* yang diperlukan untuk sekali *draw* adalah 60 *diamond*. Cara ini lebih fleksibel karena pemain bisa berhenti kapan saja setelah mendapatkan

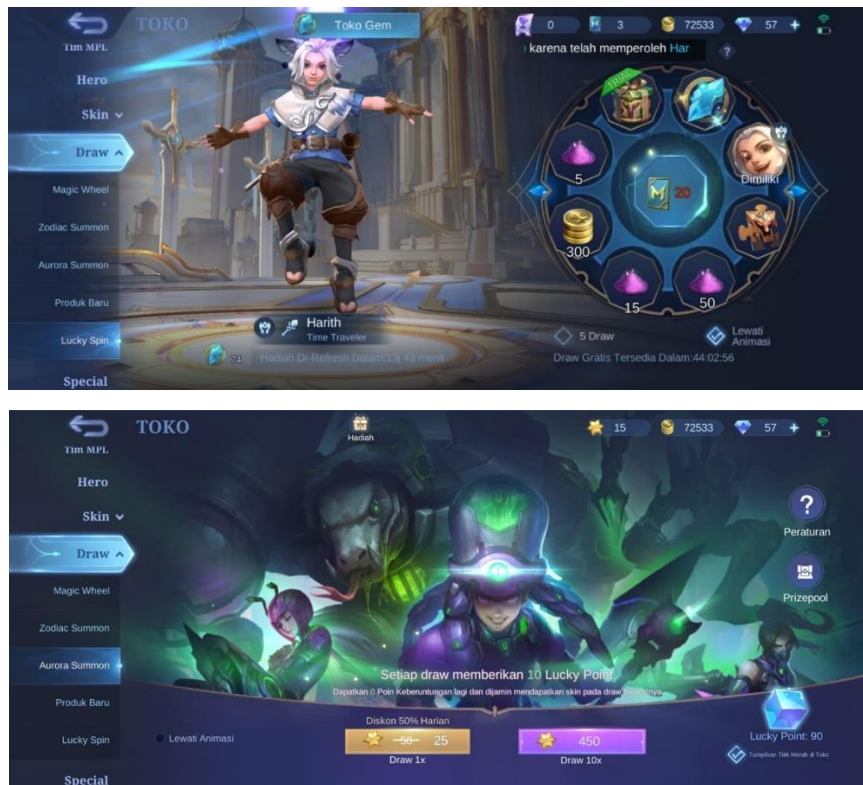
⁹ Mito Rudito, *Butuh Berapa Diamond Untuk Dapat Skin Legend Di Magic Wheel MLBB?*, *IDN Times*, 2024 <<https://www.idntimes.com/tech/games/butuh-berapa-diamond-untuk-dapat-skin-legend-di-magic-wheel-mlbb-01-gjrz-j7tn39>>.

hadiah yang diinginkan. Akan tetapi, jika dilakukan terus-menerus, jumlah *diamond* yang dikeluarkan biasanya menjadi lebih banyak.

Sedangkan *draw* 5x dilakukan lima kali, *diamond* yang diperlukan untuk lima kali *draw* adalah 270 *diamond*. Dan *draw* 10x membutuhkan *diamond* kisaran 350-500 *diamond*. Cara ini biasanya dianggap lebih hemat karena sering mendapatkan potongan harga atau bonus tertentu. Selain itu, *draw* 5x atau 10x juga sering memberikan peluang lebih besar untuk memperoleh *skin* dengan tingkat yang lebih baik dibandingkan *draw* biasa.



Gambar 3.5 Tampilan *draw skin* Mobile Legends



Gambar 3.6 Tampilan draw skin Mobile Legends

Harga *diamondnya* sendiri yaitu, Rp. 15.000 dapat 50 *diamond*, 500 *diamond* Rp. 150.000, 5000 *diamond* Rp. 1.500.000, dll. Agar berkesempatan mendapatkan *skin* langka dibutuhkan 10.000 - 12.000 *diamond* dengan kisaran harga jutaan rupiah.



Gambar 3.7 Harga-harga *diamond Mobile Legends*

Karena sistem *draw* bersifat acak, pemain sering menghabiskan *diamond* dalam jumlah besar demi mendapatkan *skin* yang diinginkan. Bahkan, untuk memperoleh *skin* eksklusif tertentu, pemain bisa mengeluarkan ribuan *diamond* tergantung tingkat keberuntungan masing-masing pemain.

4. Dampak atau Ketertarikan Pemain terhadap Sistem *Draw*

Sistem *draw* atau *gacha* dalam game *Mobile Legends* merupakan sistem undian yang menggunakan *diamond* untuk

mendapatkan hadiah secara acak, seperti *skin* dan item tertentu. Ketidakpastian hadiah yang diperoleh membuat banyak pemain merasa penasaran dan tertarik untuk terus mencoba mendapatkan *skin* yang diinginkan, terutama *skin* langka atau eksklusif.

Bagi sebagian pemain, *skin* bukan hanya sekadar hiasan, tetapi juga menjadi simbol kebanggaan dan menambah rasa percaya diri saat bermain. Selain itu, adanya *event* terbatas membuat pemain takut ketinggalan sehingga terdorong melakukan *draw* berulang kali. Karena sistemnya bersifat acak, pemain sering menghabiskan *diamond* dalam jumlah besar demi mendapatkan hadiah yang diinginkan. Hal ini dapat menimbulkan perilaku konsumtif dan pengeluaran yang tidak terkontrol jika dilakukan secara berlebihan¹⁰

5. Tinjauan Awal Perspektif Hukum Ekonomi Syariah

Dalam Hukum Ekonomi Syariah, setiap transaksi harus dilakukan secara jelas, adil antara kedua belah pihak. Karena itu, Islam melarang transaksi yang mengandung unsur *gharar* dan unsur untung-untungan atau spekulasi berlebihan (*maysir*), karena bisa merugikan seseorang.

¹⁰ Alfonso Vidal, *Mengapa Skin Langka Terasa Sangat Berharga: Daya Tarik Tersembunyi Dari Skin Terbatas Dalam Game*, 2026 <<https://news.codashop.com/id/why-rare-skins-feel-so-valuable-the-hidden-appeal-of-limited-skins-in-games/>>.

Unsur *gharar* terjadi ketika suatu transaksi mengandung ketidakpastian, misalnya barang yang diperoleh belum jelas bentuk, jumlah, atau hasilnya. Sedangkan *maysir* adalah kegiatan yang mengandalkan keberuntungan untuk memperoleh keuntungan, sehingga menyerupai perjudian.¹¹

Dalam sistem *draw* pada game *Mobile Legends*, pemain menggunakan *diamond* untuk mendapatkan hadiah secara acak tanpa mengetahui secara pasti hadiah yang akan diperoleh. Kondisi ini menunjukkan adanya unsur ketidakpastian karena hasil *draw* bergantung pada keberuntungan pemain. Selain itu, pemain sering melakukan *draw* berulang kali demi mendapatkan *skin* tertentu, sehingga dapat menimbulkan unsur spekulasi atau untung-untungan.

¹¹ Nuhbatul Basyariah, *Larangan Jual Beli Gharar: Kajian Hadist Ekonomi Tematis Bisnis Di Era Digital, Jurnal Studi Islam*, 1 (2022), h. 42.